CLUB2HD総集編

POSITIVE



創刊号

ＰＯＳＩＴＩＶＥついに創刊。

ＰＯＳＩＴＩＶＥ発足からはや２年。ついにＰＯＳＩＴＩＶＥも同人誌らしいちゃんとした本を作るようになりました。マジコンサークル発足当時からコピーサークルではできないような、一味も二味も違うマジコン情報サークルを目標にがんばってきました。いろいろ困難やトラブルもあり、サークル解散の危機にさらされたこともありましたが、数え切れないほどの読者や会員の皆様・編集スタッフの援助やご協力によりここまでこれました。この場をお借りしてお礼申し上げます。今回の『ＰＯＳＩＴＩＶＥ創刊号』は、今までのＰＯＳＩＴＩＶＥ会報のNo.１~No.38とＣＬＵＢ２ＨＤの第１号～第３号の記事より厳選し、再掲載したものとマジコン＋アジア最新情報を中心とした書き下ろし原稿などＰＯＳＩＴＩＶＥ及びマジコンビギナーからマニアまで幅広い方々にご愛読できる作りとなっております。　ＰＯＳＩＴＩＶＥはこれからもより一層マニアックな情報を展開していきますので、読者の皆様のご声援、よろしくお願い致します。

１９９６年５月　鶴見　和昭

編集部一同

POSITIVE 創刊号 目次

㋡鶴見　和昭　の

㋡♡ゲーム業界裏話♡㋡

第一回ゲスト　木村　竜司（MARKS代表）

２HDの踊れるゲーマーでおなじみの鶴見氏と、最強の同人マジコングループとして名をとどろかせている『MARKS』の木村氏が今回誌上で同人マジコン界について大討論(？)話せば話すほどマニアックな６０分の模様をたっぷりお届けします！

鶴見『こんにちは。といっても木村さんとはほとんど毎日のように電話で話しているからあえて対談なんてしなくてもいいんですけどね。』

木村『電話の内容をそのまま録音したほうが早いんじゃないの？』

鶴見『まぁせっかくお会いできたんですしいいじゃないですか。今回は同人誌でしかしゃべれないようなスルドイ質問でせめていきすよー。』

木村『スルドイ質問ですかー。N６４の流出事件のような？』

鶴見『え！やっぱりあの事件って本当だったんですか！香港とかでN６４マジコン開発の解析用に任天堂から盗んだなんていう話をきくけど、マジなんすかね。』

木村『本当はどうかわかんないけどね。ただ売買雑誌の『QUANTO』とかに『N６４をマリオ６４試作品とセットで５０Kで売りますとか載ってるケドね』

鶴見『それはヤバイ話っすねー。』

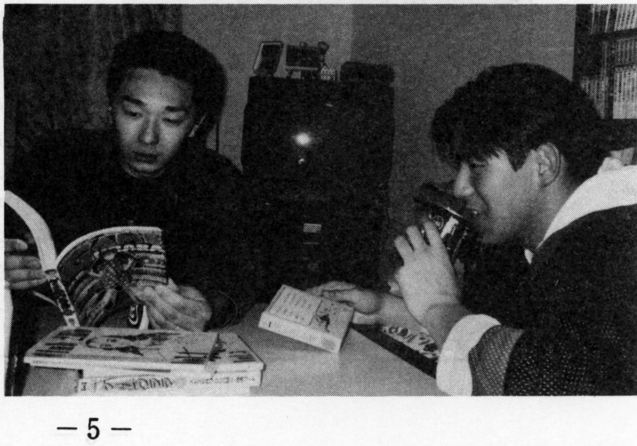
今回のテーマ☆『増え続けるSFCマジコンサークルについて』

鶴見『今回は自分たちの活躍の場、マジコン同人サークルについてひとつ巨匠として語って欲しいんですが、現在木村氏が情報提供しているマジコンサークルをおしえてもらえますか？』

木村『今情報提供しているサークルは、POSITIVE・MARKS・Club2HDはご存じですよね。あとはスーファミ遊楽クラブ・甲斐創倶楽部・ETCファクトリーなどに情報を提供しています。一応雑誌で会員募集しているマジコンサークルにはひととおり資料請求したりしていますがね。』

鶴見『業者には手をださないのですか？資料請求とか商品を買ったりとか』

木村『営利目的のとこは興味ないですね。あくまでも趣味でやっているんで。マジコンとかも直接香港に行って買



ってるし。日本の業者は逃げてばかりなので信用してませんよ。あと違法行為がさかんな業者もダメですね。僕はコピー目的でマジコンを買った訳じゃないんで。』

鶴見『そういえば木村さんはディスクコピーとかしませんもんね。趣味とは思えない程スゴイことばっかりしているじゃないですか。オリジナルのスーファミＣＧ集をつくったり、ペイントツールとかでＣＧを合成したり。』

木村『本当はちゃんとしたゲームを作りたいんだけどＳＦＣは資料が少ないし、プログラムは特殊だし自分ではこれが限界ですねー。』

鶴見『他のマジコンサークルの同人誌はあまりみたことはないのですが、自分達の本と比べてどうですか？』

木村『マジコン同人誌だと今まで見た中で２ＨＤ３号海賊版は最高のデキだと思いますよ』

鶴見『え！本当ですか！ありがとうございます！ところで他のサークルの会報って主にどんな内容なのですか？』

木村『一概には言えませんが、ラボやウララに載っている情報の焼き直しが多いですね。』

鶴見『ナルホド。それだと同人でやってる必要がありませんもんね。そういうメンバーってみんなゲームラボやウララは熟読してますから。他に気づいた点は何か？』

木村『僕は今まで多くのマジコンサークルをみてきましたが、個性のないサークルや代表者がいいかげんなサークルはすぐになくなってしまいますね。』

鶴見『Ｆ氏のＳとかＨ氏のＦとかがそのサークルですかね？』

木村『たのむからそーいうケンカになるような質問はやめてよ。いやがらせがきちゃうじゃないですか』

鶴見『自分もＦＰ３２同好会やＮｅｏＧＰＣ・ガーデン９６など交流があるサークルの会報はいただきましたがそういった会報は今日はお持ちじゃないんですか？』

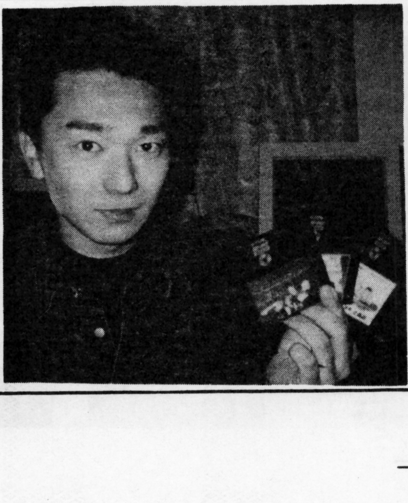
木村『そーいうと思ったので何冊かちゃんと持って来ましたよー。（ガサゴソ）読んでみてください。』

鶴見『えっ！こんなに出てるんですか！最近同人サークルも増えまくってますねー。』

ーーーーーーしばらく他サークルのマジコン同人誌を読む鶴見氏ーーーーーーー

某Ｙのサークル誌を読んで

鶴見『このサークル誌は他のサークル誌とちがい、自分のところにはないものを持って



㊟木村 竜司（２３歳）

泣く子も黙るＳＦＣ同人プログラマー。
日本に存在するほとんどのマジコンサークルに所属。メインライターとして活躍している。
ＲＹＵ－Ｊというペンネームでゲームラボの投稿ページでも常連と化している。
現在『ＭＡＲＫＳ』というＳＦＣアングラグループを設立し、ＳＦＣ同人ソフトを世に送り続ける。パソコンからファミコンまで何でもこなすマルチプレイヤー。



㊌鶴見 和昭（２０歳）

ご存じＰＯＳＩＴＩＶＥの会長様。
コギャルキラーのブレイクダンサー・某ファミコンショップの店長・マジコンサークルの会長と３つの顔をもつ男。若いのにスゴイ奴。全世界のゲームソフトをコレクションしようと歩き回る鬼のようなゲームコレクター。現在ソフトの在庫は個人の所有で３万個とか。しかし表の顔はダンサーで深夜のＴＶ番組や若者の雑誌で多々見かける。ダンスをやっていて彼を知らない人はいない。アングラだ。

いますね。ただ、このサークルはなんか公開文通が中心で肝心のマジコン関係の記事があまりないので自己満足なノリがありませんか？』

木村『ここは会員自体がすごく少ないですし、全員が匿名で会員自体の直接的な交流がないからこれでいいんですよ。これはこれで僕は気に入ってるんですよ。』

鶴見『うーんそういわれれば納得できるかな？会員全員が参加できるサークルってイイですよね。あっ木村さんの記事発見！スゴイ気合が入ってますね。
よく見てみれば表紙のイラストや巻頭のマンガなんかも全て木村氏の記事じゃないですか！２ＨＤよりも気合が入ってますねー。本当はウチよりも気に入ってるんじゃないんですかー？』

木村『月刊誌なもんで最新情報が載せられるんですよ。２ＨＤだと出るのが遅くて時期モノのネタはくさっちゃいますからこっちに提供してるんですよ。』

鶴見『ドキッ！そ・そーですか。でも連載マンガは時期ものとは関係ナイじゃないですか。この『進め！○○丸』って当誌に転載はできないんですか？』

木村『最近は描いていませんが、自分の一存じゃ決められないんであとで会長に聞いてみます。でも２ＨＤにはぽのぽのがあるじゃないですか。連載はしませんけど。』

鶴見『え！ぽのぽのって２ＨＤでしか読めないんですか！ありがたいですね！』

木村『そーですよ。あれは事情が事情なんで２日で書き上げたんですよ。今後も似たようなマンガを描いていきますよ。ヒマがあれば。』

鶴見『それはスゴイですね！ぽのぽのも大好評で問い合わせが殺到なんですよ。』

木村『ウソつけ！！』

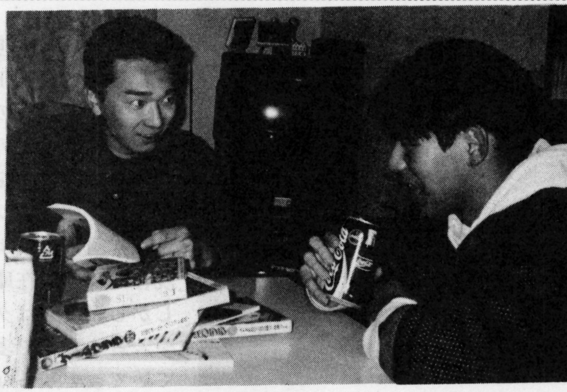
鶴見『他のサークルのマジコン誌はあまり個性がないですね。まぁ自分もエラそうなことは言えませんが。』

木村『情報のあるなしに関係なく代表のやる気にかかってると思いますよ。まぁこういった本を一冊仕上げるということは大変だとおもいますがね。』

鶴見『そういえばゲームラボ４月号見ましたよ！木村さんもサークルを始めるみたいですね。名前がおもしろいですよね『電脳マニア友の会』でしたっけ？』

木村『いやーあ、あれにはいくつかミスがあるんですよ。まずこれはソフト販売のコーナーに掲載してもらうハズだったんですけど、電話連絡だったんで話が食い違ったようですね。サークル名も違いますし。』

☆（写真・右→）
※『2HD3号海賊版は最高のデキだ！』と絶賛する木村氏。
今回より創刊のマジコン誌『POSITIVE』は2HD海賊版を越えることができるのであろうか？
これからの鶴見氏・木村氏の活躍に期待しましょう！



鶴見『本当のサークル名はなんていう名前なんですか？』
木村『掲載されるハズだったサークル名はアジア倶楽部だったんですが、これを機会に改名しようと思ってるんです。』
鶴見『え！電脳マニア友の会にするんですか？』
木村『しませんよー。僕はダサ格好いいから割と気に入ってるんですけどこれはヤバイという意見が多かったのでいいサークル名を募集してるんですよ。』
鶴見『そーなんですか。会報できたら送ってくださいね。』
木村『いいですよ。一部300円でお譲りしますよ。』
鶴見『エー！営利目的のサークルは嫌いだったんじゃないんですかー？』
木村『鶴見さんだから300円なんですよ。他の方は100円でやってます。』
鶴見『ひ・ひどい！ひどすぎる...。（涙）』
木村『あ！そういえば2HDの読者からの質問がきてるっていってますけど..何ですか？』
鶴見『2HD3号に載っているKUNさんの記事の中に木村氏はめったにふろに入らないという情報が載っていますが本当のところはどうなんですか？という質問が3通ほどきてるんですよ。その辺の真相をちょっと聞きたいなー？なんて。』
木村『なんじゃそりゃ。もっとちゃんとした質問かと思ったよ。（ちょっとご立腹。）おふろはちゃんと入ってますよー。先週入ったばっかりですからねー。』
鶴見『.....。本当ですか？』
木村『冗談ですよ！冗談！』
鶴見『.....。びっくりしたー。シャレに聞こえませんよー。木村さーん。』

第1回ゲストの木村竜司氏より読者プレゼントだっ！！

☆RYU－J氏製作のオリジナルSFC用CG集がたくさん入ったMOを1名様にプレゼント！！あて先はこちらっっ！！

〒330　大宮市土呂町1－52－16ニューセレサ102
☺鶴見 和昭『RYU－J係』まで！
☞当選者は次号に発表しまーす！！次号もお楽しみにー！！

☺鶴見 和昭 の

☺♡ゲーム業界裏話♡☺

第二回ゲスト　クーロン黒沢（SOURCE OF ASIA）

さて第１回も非常に大好評だった（そうなのか？）『ゲーム業界裏話』。今回もステキなゲストをご紹介致しましょう。マジコン業界の影のボス・クーロン黒沢大先生です！！マジコンをもっている人、ゲームラボ・ゲームウララの読者で黒沢大先生を知らない人は『モグリ』ですよ！今回はマジコン業界を全て知り尽くした上、対立関係にあるマジコン業者のどこの業者とも親しいという、ほ乳類と鳥類がケンカする有名なお話で例えるとコウモリ的な存在の位置にいるこの２人が戦争中の全てのマジコン業者の歴史や隠された真実をここで暴露しちゃいます！！みんなティッシュの用意はいいかー？（なんで？）

鶴見『黒沢先生こんちわっす。今回はマジコン業界の暴露ばなしをテーマにしますがガンガンきれまくった話をしましょーねっ！！』

黒沢『別にいいけど、ここまできてもめごとはおこしたくないから、名前は伏せてね。』

鶴見『もちろんっすよ。自分もS社がR社にやっていた魔の３０分２０回無言電話攻撃はくらいたくないですからね。』

黒沢『（笑）しょっぱなからとばすねー。つきあいましょう。今日はマジコン業者暴露大会だね！みんな紙に穴があくまで見てくださいねー！』

鶴見『さすが黒沢大先生！頼もしいですねー。一生ついていきますよー！』

黒沢『.....気味悪いな。僕はホモじゃないからね。』

今回のテーマ☆『日本のマジコン業者について』（４部作）

《　第一幕・話題の絶えないＴ貿易　》

鶴見『さて、はじめはいまでも話題が消えない夜逃げ業者Ｔ貿易からいきますか？』

黒沢『Ｔ貿易の歴史についてはウララ５号の私の対談をみてくれればわかるでしょ。』

鶴見『そうですね。ではウララ廃刊についてから話ましょうか。』

黒沢『あれっ？話題がズレてないか？そうそうウララは廃刊じゃなくて休刊なんだよね。当然６号は出ないよ。ウララも何の前触れも告知もなく休刊になるんだからねー。期待していた人は残念でしたよね。』

鶴見『さて話を元に戻しまして（←お前がズラしたんだろっ！）ではＴ貿易の夜逃げとその後のＴ貿易についてお話ししましょうか。』

黒沢『Ｔ貿易がにげたのは１０月１４日で自分がちょうどバンコクへ行ってたころでしたね友人から『逃げたよっ！』っていう電話があって。』

鶴見『じゃあウララの対談は海外でおこなったのですか？』

黒沢『いやいや、やったのは日本に帰ってきてすぐに。緊急会議ってやつだね。』

鶴見『やっぱりＴ貿易は老舗だけあってこの事件は重大でしたか。』

黒沢『いままであれだけ夜逃げした業者や違法行為が目立つ業者を批判し続けてたのに

自分がにげちゃうんですからねー。』
鶴見『うーん。でも自分は今までS社やB社などいろいろボラれまくって来ましたけど
T貿易は他の業者とは違い逃げる前にそれなりに誠意を見せてましたよ。』
黒沢『え？例えばどんなふうに？』
鶴見『他の業者ってなんの前触れもなく消えるじゃないですか。あずけた金やマジコン
を持ったまま。でもTはユーザーがバージョンアップするためにSWCとお金
を預けてた人の多分全員に、逃げた日にちょうど届くようにヤマトの着払いで
SWCだけ送り返したり、SWC－DXの代金6万円を預けていた人にも何人か
にはアクションリプレイとかを着払いで送ってましたし、実際に僕や当サークル
の春山さんなんかにはきちんとテスト版にFFEから預かっていたSWC－DX
をくれましたからね。』
黒沢『うーん。いいんだか悪いんだか。そういえばOH！MAGICOM(以下オーマジ)
の余り在庫もオーマジの編集部に着払いで届いたらしいね。売上金は持ち逃げされ
たみたいだけど。ユーザーが送ったDXのバージョンアップ料の18KもFFEに
ちゃんと送ったのかなーって思って聞いてみたらFFEにも300万くらい借金
があってT貿易金返せーってけんまくで。結局そこらへんのお金はみんなT貿易の
維持費とT貿易の社長の生活費として消えて行ったんだろうね。』
鶴見『その中でも一番かわいそうなのが日本で唯一のT貿易の販売代理店の奈良にある
ファミコン屋のFですよ。あそこなんかDXを30台前金で予約してて1台50K
だから150万も先にT貿易に振り込んでたんですよ。』
黒沢『(苦笑)それはかわいそうでしたねー。それでFは代わりに何かきたのですか？』
鶴見『それが、すごく悲惨なんですよ。なんと代わりにきたのはT貿易が過去に調子に
乗って発注しすぎて売れ残った『マスターファイターⅡ』がきたんですよー。
しかも2000個もですよ！2000個全部マスターファイターⅡ。本人が言うに
は店に大きなダンボールがたくさんきたからやっときたかー、1年もまったかいが
あったよー。って思って大きな箱をあけたら箱の中は全部マスターファイターⅡ！
まったくおれが付き合い続けた4年間は何だったんだー！って。かなり泣き入って
ましたよー。あれは本当にかわいそうだった。』
黒沢『(大爆笑)それはスゴイ話だねー。それだけで1冊本がかけますよー。T貿易の悲
劇って。そういえばあそこで何年も働いてた社長の忠実なしもべの長髪くんは
夜逃げする数日前にちゃんと正式に退社してたの知ってた？』
鶴見『エー？そーなんですかー。知りませんでしたよ。それでその彼は今なにやってるの
ですか？』
黒沢『A橋の某所でバイトしているよ。でも今は職が見つからず、バイトを転々としてる
みたいだけどね。彼も可哀想だよ。しばらく秋葉原には遊びに来れないだろうね。』
鶴見『マジコンユーザーにねらわれてるみたいですからねー。あ、そういえばT貿易の
社長ってどこへ行ったんですかねー。母国の台湾にでも帰ったんですたかねー？』
黒沢『(笑)彼は日本人だよー。まー確かに日本人らしくない怪しさがあったけどね。
O氏は中国人日本生まれの台湾育ちなんだよね。だからあんなに流ちょうに中国語
がしゃべれるんだよ。』
鶴見『そーなんですかー(笑)僕はてっきり台湾の人だとずーっと思ってましたよ』
☆黒沢＆鶴見の業界暴露話、まだまだ続くよ！！☆

《第２幕・動く事務所を持つ業者・Ｂ社》

鶴見『次に短期間で一番荒稼ぎしたと思われる謎の業者Ｂの話でもしましょうか。』

黒沢『あぁ、Ｂね。あそこはヤバいらしいね。でも自分は後からでてきた業者は全然かかわりないんだよね。Ｂの事は人から聞いた話しか知らないからねー。』

鶴見『Ｂはヤバイというか、何というか....。多分知識はないと思うんですよ。』

黒沢『だろうね。あそこって法外な値段でディスクコピーとＣＤ－ＲＯＭ焼きばっかりやってて肝心のマジコンはあまり力を入れてなかったんでしょ。マジコン業者がマジコン知らないっていうのも何だかねー。』

鶴見『そうですね。自分はあの業者とはあそこが撤退する前までものすごく親しかったんですよ。今は全然かかわりないんですけど、とにかくズルくて。かなりいいようにつかわれちゃいましたよ。』

黒沢『へー、鶴見くん関わりあったんだー。Ｂってどんな会社だったの？』

鶴見『会社もなにもないですよ。だってあそこって事務所ないんですよ。キャンピングカー（ワゴンのでかいやつ）が事務所で車の中にパソコンとドクターが積んであってその車の中でＣＤ焼いたりディスクコピったりしてるんですよ。広告に載ってる住所は私設私書箱だし電話は携帯電話なんですよね。販売は代引きが主なんでボったくることはないんですけど当然保証はない。Ｂは基本的にピー１人で経営してるんですけどもちろんそれは偽名なので本名はだれも分からないし、Ｂの客はだれ一人ピーの本当の連絡先は知らないので、客の住所などが悪用されたとしても絶対に足がつかないですよね。実際ＣＤで捕まってないのはＢだけですからねー。』

黒沢『ひー！考えてるなー。私設私書箱にしろ携帯電話にしろ身分を明かさないで借りれる方法はいくらでもあるからねー。』

鶴見『とにかくあそこは短期間で一番稼いだと思いますよ。ＣＤはかなり安かったっすからね。よくピーは自分の店にも新作ソフトを買いに来てましたよ。常連なんだから安くしろーって具合に。メジャーな新作は大体ウチで買ってましたね。それでウチの店の駐車場に車を止めてそこでコピってるんですよ。だからいつも大体買った１０分後くらいには売りにきてましたね。ウチは買ったその日に売りに来ればかなり高く買取るシステムがあるんで。だからプロテクトや特殊チップで落ちないときは本当に不機嫌でしたね。そのピーも前は毎週新作を買いに来てたんですが、今では全然店には来なくなりましたね。』

黒沢『さっきからピーって言ってるけどイニシャルも出したらマズそうなの？』

鶴見『マズくはないかもしれないんですけどピーって商売敵の店に毎日のようにイタ電かけてたんですよ。だから家に被害がくるのが怖いんですよね。過去にも自分が出してた同人誌に自分が書いたんじゃないんですけどＢの記事（悪口）掲載したら店にピーから『もうウチの悪口は絶対に書くな』っていう電話があったんですよ。口調があまりに不気味だったんでちょっと気にしてみたんです。』

黒沢『へー。そんなことがあったの。本当に陰険な業者だね。そういえばＢってマジコンとかもとのスーファミのＣＤとかってどこから仕入れてたの？』

鶴見『マジコンはコン○プトとフィ○ルド企画から仕入れて、そのまま客に転売してたようですね。ＣＤはＳ研とストレートから１セット仕入れて自分焼いてたようです。だからピーは香港とかにも全然行ったことないし、そういう知識もラボやウララをよんで身につけただけだからあまりくわしくなかったですよ。資料も何か変だし。』

黒沢『うわーインチキ臭ーオヤジだねー。それじゃーなんかつまんないね。でも、家が車ってところがある意味面白いよね。まぁＣＤ－ＲＯＭライターとデカイ車さえ買う金があればどんなに素人でも金を稼げるって訳か。』

鶴見『まぁどう見ても違法ですけどね。あまりに悪質すぎて捕まったときが大変ですよ。』

《第３幕・マジコン業界から完全撤退？サイクロンの最期》

鶴見『次に今一番問い合わせが殺到しているサイクロンのＣなんですけれども、Ｃの社長と黒沢さんはパートナーのＲができたころからの付き合いなんですよね？』

黒沢『うーん、そうだねー。ＣのＥ社長とはもう４年の付き合いになるねー。』

鶴見『Ｃに電話がつながらない！という情報がウチにも相当きてるんですがＣはＴ貿易みたいに夜逃げーなんてことはないですかねー？』

黒沢『うーんＣのＥとはかなり仲がいいからあまりこういう事はいいたくないんだけどサイクロン買った人は可哀想だね。でもあそこはボったり逃げたりしないのでそういう心配はいらないと思うよ。ただサイクロンの将来性がゼロに近いからね。彼は３０分で考えをコロッと変えちゃう人だからその日まで何とも言えないけどサイクロンは6月で生産中止してバックオーダー(注文分)を全て発送済またらＣはもうマジコン業界から完全撤退するみたい。』

鶴見『それだと、やはりサイクロン用のモデムやＣＤ－ＲＯＭは出ない訳ですね。』

黒沢『あ、でもサイクロン発売当初は本当に出す予定だったみたい。ただ先程話したとおり、Ｃの社長が３０分で考えをコロッと変えちゃう人なんでねー。』

鶴見『でも、ＣのＥさんってマジコンが本業じゃないんですか？』

黒沢『違うよー。あの会社はほとんどＥの遊びの為にできたようなもので彼は今、本職のインターネットの方でうまくいってるよ。マジコンに関しては実際赤字っていうわけじゃないけどあの値段で出すのはかなり苦しいみたいだからね。』

鶴見『そうなんですかー。ではＲのころに出してたファミリーパートナー(以下ＦＰ３２)も随分もうかってそうでしたが実際はかなり苦しかった訳ですね。』

黒沢『ＦＰ３２に関しては本当によく売れましたから何とも言えませんねー。Ｅって値引きの王様だからね。Ｅは帰国子女なんで英語が超うまくて、他みたいに片言の英語だと業者に足元みられると思うけど、Ｅは香港人より流眺な英語使えるんでたぶん日本では一番安値で仕入れていただろうね。ただ、実際今でも普通にゲーム遊ぶ分にはＦＰが一番使い易いと思うよ。日本だけで５万人といわれるマジコンユーザーの３割はＦＰユーザーだからねー。あれは本当に良いマシンだった』

鶴見『ＦＰは他機種と違い寿命が長く、今でも買い替えずに使っている人がけっこう多いですよね。ＦＰ買った人は本当に得しましたよね。Ｔ貿易はかなりＦＰや事を批判してましたが『サポートを万全にしたらあんなにマジコンは安くならん』って！』

黒沢『実際サポートが万全じゃなかったのはＴ貿易のほうだったじゃない。あれだけエラそうな事言っておいて夜逃げしちゃったし。実際は別に本職を持っておいてマジコンでもうけようと考えてない業者の方が強いんだよね。どこもマジコンで食って行こうって考えるからあんなに利益を取っちゃうんでしょ。ＦＰが入ってくる前まではどのマジコンも香港で買えば２万円で買えるのになぜか日本では7万もしてたからね。Ｅはそんな日本のマジコン業界を荒らしたかっただけなんじゃないのかな？実際ＦＰ３２が出て来てからマジコン業界が活気づいたわけだし。

日本でのマジコン普及とマジコンの価格破壊はほとんどがEのおかげなんじゃないかな？ＦＰ３２が出て来なかったらマジコンの売価はあのままだったと思うよ。』

鶴見『そうですね。Ｅさんの会社はどのマジコン業者からも『チラシが大げさだし粗悪品ばかり入れて安く仕入れてるからやり方が汚い！』ってたたかれていましたが、実際はマジコンなんてメーカーとのイタチゴッコな訳だから５年もつ奇麗な基盤なんて必要ないんですよね。安くてそこそこ使えれば客は満足する訳ですからね』

黒沢『実際、つぶれたのはのはＥの会社じゃなくてＥをたたいていた会社のほうだったけどね。Ｅはそれだけ商売がうまかったんだろうね。』

鶴見『それにしてもサイクロンの方は大失敗でしたね。せっかくＦＰ３２で信頼を集めたのにそれを信用してＦＰからサイクロンに移ったマジコンユーザーはみんな泣いてますよー。今ではサイクロンは覇王(ﾌﾟﾛﾌｧｲﾀｰ)より評判悪いですからねー。』

黒沢『うーん。これに関してはどうしようもないね。Ｃがゲームラボの広告から消えたのはもう知ってるとおもうけど、Ｃはマジで店閉めなのでサイクロンは将来性なし。もうサイクロンユーザーは今のうちに友達をまるめこんで売っちゃうしかないよ。その金でＦでＤＸ２を買っちゃうとかね。それが原因で友達と険悪になっちゃったらヤバイかな？でもＤＸ２はイイよー。出してる親会社が信頼あるからね。』

《第４幕・今後の日本のマジコン業界はどうなる？》

鶴見『では最後に黒沢大先生に今後のマジコン業界を占ってもらいましょう！黒沢さん！ズバリ今後の日本のマジコン業界はどうなりますか？』

黒沢『うーん。もう終わりでしょう。』

鶴見『ガーン！やっぱりそうなりますかー。』

黒沢『だって最近ウサンクサイでしょ。なんかコン○プトもタ○ゲンもＳ研もなくなっちゃうし小さい業者はみんなやめちゃうし。ファミコンのディスクシステムみたいになるんじゃないんですかねー。今後マジコンのシェアは確実に縮むでしょう。今更スーファミでコピる程遊びたいゲームなんかあるか？今の子は３万持っててもマジコンなんか買わないでＰＳやＳＳを買うでしょ。』

鶴見『最近のスーファミソフトは強引にＳＡ－１チップを使ってマジコンで落ちないようにしてますからね。クソゲーばっかりおとしてもしょうがないですものね。』

黒沢『まぁでも唯一ゲームテックは生き残ると思うよ。ゲームスアークがもうかってるからね。あそこも本当に商売うまいよねー。昔はヒドかったけど。』

鶴見『２～３年前までは３Ｋの仕入れのＸ－Ｔを１８Ｋで売ってたり２０Ｋ仕入れのＵＦＯを６５Ｋで売ってたりしてましたもんねー。』

黒沢『いやー、でも終わり良ければ全て良しでしょー。今は安いんだから良いんじゃないのかな。』

鶴見『あれれ、なんか最近黒沢さん、丸くなりましたねー。毒舌で有名なクーロン黒沢大先生はどこへ行ったんですかー？』

黒沢『いやー、だってこれ本になるんでしょ？オフレコにしてくれるんならもっともっと過激に話せるんですけどねー』

鶴見『なるほど。僕も社会的な知識をもっと身につけてもっと柔軟な脳みそにならなくちゃダメですね。今日は本当に勉強になりました。ありがとうございました』

黒沢『いえいえこちらこそ。私なんかで良ければまたいつでも協力しますよ。』

鶴見『本当ですか！ありがとうございます！』

と、言う具合に濃すぎる鶴見氏と黒沢氏の対談は幕を閉じた。きっとこの対談はマジコン業界では永遠に語り継がれる.....。わけないか。

第2回ゲストのクーロン黒沢氏より豪華な読者プレゼントっ！

クーロン黒沢氏プロデュースの音楽CD

ピヨピヨオムツ博士＆スカトロ公務員１名様

あまりにアブナすぎるCDな為発禁になった幻の音楽CDだ！（といっても音楽ではないが...。）多分このCDはだれも見たことも聞いたこともないだろう。自分も初めて見たのだから。さらにこのCDはクーロン黒沢氏の直筆サイン入りだっ！！これはもう応募するしかないよなー！！あて先はこちらまで！

〒330 大宮市土呂町１－５２－１６－１０２
鶴見和昭『クーロンCD係』まで！次回もスゲーぜ！！

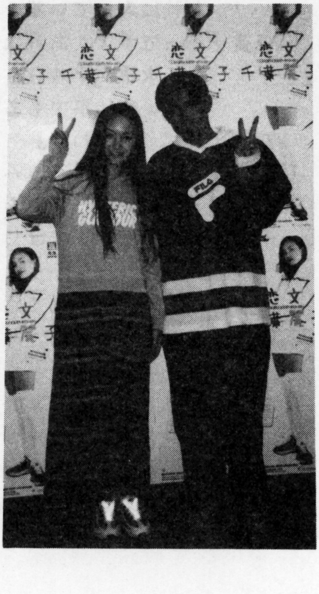


😄鶴見 和昭 の
😄♡ゲーム業界裏話♡😄

第三回ゲスト　千葉 麗子（スペシャルゲスト！！）

今回の対談コーナー最後のゲストはマジコン同人界初のビッグゲストです！多分もうこんなビッグな人はこの本では呼べないでしょう！ゲーム業界のプリンセス『千葉麗子』さんの登場だー！鶴見氏も天下のチバレイ様とちゃんと話をするのは初めてなんで超キンチョーしているとのことだ！こんなんじゃ私もキンチョーしてしまうよ。ドキドキ。
ではさっそくマルチメディアのプリンセス千葉麗子さんに登場してもらいましょー！

鶴見『こんにちは。はじめまして』
千葉『はじめましてって。前に一度お会いしたでしょう！もう！』
鶴見『そうでしたね、スイマセン。実はボク、コンシューマ機全般（オイオイ違うだろ！）のサークルやってましてその本にチバレイ対談コーナーを掲載したくて来たのですがいろいろお話し聞かせてもらいませんか。』
千葉『鶴見くんってそんなこともやってたのー。ファミコン屋の店長とオールナイトフジでダンサーやってたのは知ってたケド。ちょっとその本見せてくれる？ＡＶ系やハッキング系の本だと困るからさー。どんな本なの？』
鶴見『えっ！ハ・ハイどーぞ（ヤ・ヤバイ！）あとで見てくださいね全部あげますから。』
千葉『へーこういう本つくってるんだー。エ？鶴見くんって会長なんですかー？』
鶴見『えー、まぁ一応ですけど。名前だけの会長で実力はそんなないですよ。』
千葉『鶴見くんはマメなのねー。今時の若い子ってチャラチャラしてて中身の無いやつばっかりでなんかつまんないけどさ。鶴見くんはスゴイと思うよ』
鶴見『若い子って千葉さんもまだ２０歳じゃないんですかー。僕とタメですよねー。』
千葉『本当はもう２２歳になるから鶴見くんより年上よ。だから千葉ねえさんって呼びなさいね！芸能人ってみんな歳をゴマかすもんなのよ。』
（そーいえば鶴見氏もＴＶとかに出るとき１８歳で出てるな）
鶴見『少し古い話かもしれませんが、脱・芸能界宣言しましたよね。それなのにどうして携帯電話のＣＭとかファミ通とかＴＶや雑誌に出てるんですか？』
千葉『本当に芸能活動はやめてるんですよ。ただ、某携帯電話のＣＭに関してはアイドル時代に２年契約で契約しちゃったんでいまでもＴＶに出ているってわけなんです。今でもドラマとかけっこういろんな番組の話はくるんですけど、みんな断ってます。その代わりパソコンやファミコンのＴＶや雑誌の話はこっちから取って行ってるくらいです。わたしがマスコミに出ることで一般に普及していくことが理想なんで。それくらいマルチメディアが大好きなんですよ。』



鶴見『！！それはスゴイ！！とても２２歳のギャルとは思えない発想ですね！！まさにゲーム業界のプリンセスですねっ！！！』
千葉『そんな大げさなもんじゃないですよ。趣味がそのまま仕事になってるだけだから。鶴見くんのファミコン屋っていう職業もそんな感じでしょ？』
鶴見『そうですね。ファミコン屋ちっちゃいころからの夢でしたね。プロのダンサーになりたいとか、千葉さんのように芸能界に出てみたいって夢があったんですけどやっぱりファミコンが大好きだから僕はこっちを取りましたね。まぁ僕には千葉さんみたいに芸能界で生きてく器じゃなかったですからねー。ムリでしたよ。』
千葉『またまたー。そんなこといっちゃって！でも芸能界なんてそんないいところじゃないよ。どっちかといえば芸能事務所の方がオイシイんじゃないの？』
鶴見『えー、話は変わりますが、現在は千葉さんはどんなことをしてるんですか？』
千葉『鶴見くんは話が急にとぶのねー（戸惑うチバレイ。）最近は自分で『ＣＨＥＲＲＹ ＢＡＢＥ』っていう会社を設立しまして今はそれに力を入れてます。ここ（対談場所）って私の会社なんですよー。』
鶴見『へー。それはスゴイ！若社長ですねー。さすがは女王様。仕事内容は主にどんなことをやっているんですか？』
千葉『今の会社のメンバーは男２人女６人計８人の小さな会社ですが、パソコンソフトやＰＳソフトの企画・開発を中心に活動してます。他にも月刊ＷＩＮＤＯＷＳ・じゅげむ他ゲーム雑誌やパソコン雑誌のライターとかもやってます。ゲームやパソコン関係ならけっこう何でもやっちゃってます。最近ＷＡＲＰの飯野さんにお会いしたのですが、あの人も考え方とかがすごい磨かれていて尊敬しちゃいました。』
鶴見『ＷＡＲＰも最近スゴク伸びてますよね。Ｄの食卓やフロポンくんとかなかなか良作をだしてますね。あそこも社員が５人くらいしかいないんですよね。もしかしてＷＡＲＰを目指しているとか？』
千葉『いえ、そういう訳じゃないんですけどいいなーって思いました。』
鶴見『そういえば先日イマジニアから『千葉麗子の恋文』というソフトを出しましたよね。あれに入っているチバレイフォントって本当に全部自分で書いたんですか？』
千葉『そーですよ。あれは大変だった。原稿用紙１００枚以上書きましたよ。
第一水準文字４０９６文字と第二水準文字半分くらいはあのソフトはクリアしてるでしょ？仕事中もあの原稿はずっと持ち歩いて書いてました』
鶴見『スゴイですね。』
千葉『スゴイでしょー。みんな買ってねー。』
鶴見『そういえば千葉さんはパソコン歴ってどれくらいなんですか？』
千葉『うーんと本気ではじめてからまだ２年くらいですよ。それまでは全然パソコンなんて興味なかったんですよ。ゲームばっかやってて。ある日パソコンのメーカーさんに進められて始めたらハマっちゃって。』
鶴見『うーん。けっこうありがちですよね。自分もそんな感じですよ。ところで家庭用ゲームはどれくらいもってるんですか？』
千葉『日本で手に入る家庭用ゲームは全機種もってると思います。珍しいところではリンクスⅡとヨーロッパのマスターシステム２（マスター最終Ｖｅｒ）かな？
ずーっと前にメッセサンオーⅡで買いました。ソフトもかなり持ってます。』
鶴見『それはスゴイですね。その中で印象に残っているゲームは何ですか？』



☆（←写真・左）
※ナ・ナント！鶴見氏とゲーム業界の女王様のツーショットだぁっ！！
鶴見くーん。チバレイファンはヤバイ奴ばっかりだからさされないように気をつけやー！！
（ｂｙ・悪友スズキ）

千葉『私って小学校のころから男の子にまじってファミコンばっかりやってたんですよ。だから相当マニアックですけどいい？ひかないでくださいよ。』
鶴見『全然ＯＫですよ。ファミコンマニア度じゃ負けないっスよ。』
千葉『うんとね。メジャーなところではゼルダとかメトロイドとかは友達の間では一番にクリアした。ドラクエシリーズも全て解いたね。』
鶴見『なんだ全然フツーじゃないですか？甘いっすよ』
千葉『マニアックなところではアイレムの魔鐘とかハイスコアのゾンビハンターとかも解いたよ。あとＪＪとかスペランカーもクリアした。ボコスカウォーズは難しかすぎてクリアできなかったわね。』
鶴見『う！マニアックっすねー。フツーだったら絶対にひきますよー。』
千葉『他にもナイトロアーとかバルトロンとかマドゥーラの翼とかカリーンの剣やバイオ戦士ＤＡＮとかも解いたわね。』
鶴見『すいませんでした。十分マニアです。ありがとうございます。』
千葉『もう。せっかくここから盛り上がるのにー。』
鶴見『ところで千葉さんって彼氏はいるんですか？』
千葉『それがマジでいないんですよー。仲のいいお友達はたくさんいるんですけどねー。告白もあんまりされないし。』
鶴見『そりゃそうですよ。なんか彼氏いりません！ＮＯＴ彼氏って感じのオーラがながれてますもん。』
千葉『そーかなー。自分じゃぜんぜんそんな気はないんですけどね。』
鶴見『彼氏にするにはどんな人が理想ですか？』
千葉『理想の彼氏としては、まず絶対にパソコンとゲームがくわしい人じゃなきゃダメですね。私はゲームやパソコンの話しかしないから共通の話題がなくっちゃダメですね。そうでないと一緒にいててつまんないから。あと自分がコドモすぎるから精神的にすごく余裕があって大人の人じゃないとダメですね。顔は気にしない。逆にカッコ良すぎる人はダメですねウワキしちゃいそうだから。追いかけるのすきじゃないんですよ。プライベートくらい楽をしたいですからね。』
鶴見『そーですか。今度ウチのサークルのメンバーが集まるときには是非来てくださいよ。

かなりキレてるゲーマーやプログラマー多いですよ。』
千葉『えーでもハッカーとかクラッカーばっかりじゃないんですかー？マニアはマニアでも違法系マニアはダメよ。だって危険そうじゃないですか』
鶴見『それはヒドイですよ。マジコンユーザーはコピーマニアばかりじゃないですよ違法を嫌う純粋なプログラマーもいるんですからー。』
千葉『そーなんですかー。時間が会えば一度会ってみてもいいですね。』
鶴見『さあ！それではこれから今回のテーマについて話し合いますか！』
千葉『！！これからですか？じゃー今までの全部まえふり？？』
鶴見『そーです。サークル創設以来のビッグゲストだからひっぱらなきゃダメでしょー。読者もみんな楽しんでますよー（笑）』

今回のテーマ☆『カッコイイオタク・カッコワルイオタク』

鶴見『今回のテーマはこれなんですが、千葉さんは自分のことをオタクだと思いますか？』
千葉『はじめは思ってなかったしスゴク抵抗あったんだけど、今はもう認めてますね、今はオタクについての世間の見方もかわりましたしね。』
鶴見『たとえばどんなふうに？』
千葉『昔は宅八郎みたいな人がオタクっていわれてたんですごくキタナイイメージあったんですけど今は変わりましたよね。特にマルチメディア業界は。ＷＩＮＤＯＷＳ９５の登場やパソコンの驚異的な普及があったのもあり世間にオタクを認められるようになりましたよね。逆にオタクが尊敬されちゃう。物知りだなーってね。』
鶴見『コムロテツヤやＭＣＡＴもバリバリのパソコンオタクだしスチャダラパーも根っからのゲームオタクですからね。』
千葉『ただ、認められるのはアウトドアなオタクだけよ。やっぱり外へ出ていっぱい交流を深めたりするとオタクでもいい女ができちゃったりする。』
鶴見『家でパソコン通信やファミコンばっかやってて外にでないで、家のパソコンでエロＣＧばっかり見てオナニーしているヤツは認められないということですか？』
千葉『そこまでは言ってないでしょ！（苦笑）でもそういう感じよ。自分もオタクということを誇りにもって幅広く活動いる明るいオタクは世間も認められるっていうコトよ。私がでるイベントで私目当てでくるファンの人だって徹夜してまで並ぶアブない人からイベント開催直前にくる妙にフレンドリーな人までさまざまですけどけっこうナイスガイもいるよ。』
鶴見『へー。それは勉強になりますね。みなさんも世間に認められるナイスなオタクになりましょうねっ！！』
千葉『何か、かなり強引に締めましたね。これで対談はおしまいなのー？』
鶴見『ありがとうございました。本ができたらちゃんと送りますよ。もちろん対談していただいたのお礼は必ずします。かなりスゴイブツを送りますよ。』
千葉『そーいうのはいらないから私のイベントのアシスタントをノーギャラで手伝ってよ。お互いにお金がかかんなくていいじゃない。』
鶴見『え？な・何をやればいいんですか？』
千葉『４月にある私のソフト『恋文』のイベントのアシスタントと夏休みにあるＳＮＫのゲーム大会のイベントのショータイムで踊ってほしいんだけど』
鶴見『え？ダックキングをやれっていうんですか？』
千葉『んー、惜しい！あのねガロウ３とリアルバウトに出てるボブウィルソンなんだけど今日話してみて鶴見くんがピッタリだなって思ったの。あのキャラクターって

カポエラとかいいながらブレイクダンスするじゃない。だからゲーマーでブレイクダンスできる人探してたのよ。夏のイベントにもコスプレコンテストがあって私はＳＮＫさんとは別に独自でコスプレチーム作ろうと思ってさがしてたのよ。鶴見くんよろしくねー。』

鶴見『エー！そんなー。』

☆はたして鶴見氏は『ボブ・ウィルソン』になれるのかっ！！次号へつづくっ！！

第3回ゲストのチバレイより豪華な読者プレゼントっ！

ＷＩＮＤＯＷＳ３．１＆９５対応

千葉麗子『恋文』１名様

ナ・ナント！このソフトはチバレイの直筆サイン入りなのだっ！！

これはもう応募するっきゃないねっ！！あて先は『チバレイくれ！係』まで！！

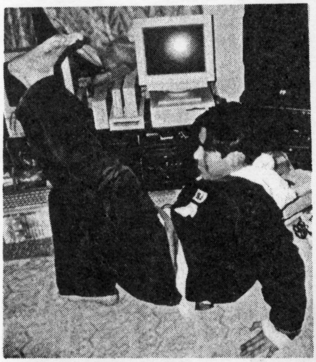


緊急連載！

§ボブ・ウィルソンへの道§

解説＆モデル・鶴見和昭／写真・木村竜司

チバレイとの対談で急きょ決まったコスプレ企画！結局その後ＳＮＫのイベントは大阪でやるとの事で企画変更！東京でやるコスプレイベントに出ることになった。７月に浅草でソフマップグループが企画するコスプレイベント「コスマップ」に出ることになったそうだ。もちろんゲストはチバレイが出演。そのイベントには鶴見氏うってつけの「コスプレダンスコンテスト」があるのだ。素人にまじってプロのダンサーが出ていいのかなー？えーいついでにそれも優勝しちゃえ！今回はボブウィルソンが使う技を紹介。鶴見氏がどれだけマネできるか楽しみですねー。（鈴）



←エレファントタスク

ダンサーの間では、「シフト」と呼ばれている技。両腕で重身をささえて同時に足をふり上げる。HipHopやLockDanceというジャンルのダンスに使かわれる技。ただ、足をあげるだけではダメ。

難易度：A









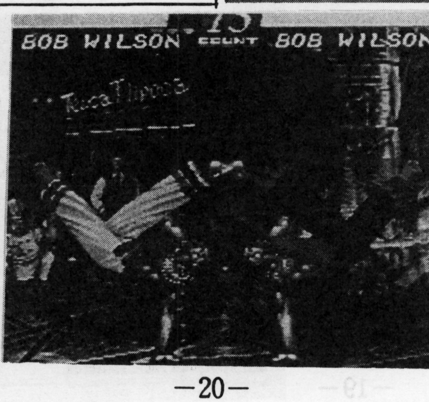
←タイガーファング

ダンサーの間では「トライマックス」と呼ばれている技。片手で全身をささえる。片手倒立ではない。コツは、「足をいきおい良くふりあげてピタッと止まること」

この技は、BreakingやHouseといったジャンルに使われるんだけど、ルーツはやっぱり「カポエラ」なんだよね。

難易度：C





緊急企画!!

§ボブウィルソンへの道§

こうすればボブウィルソンになれる!!



今回の技

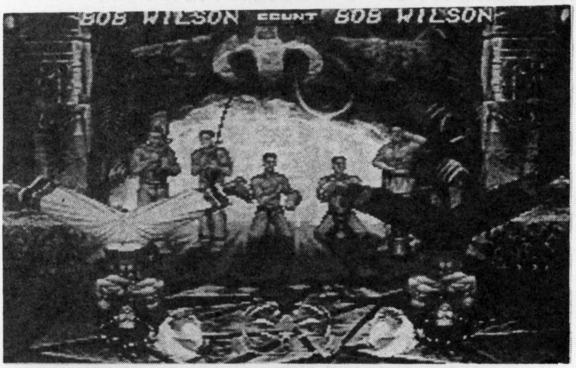
さぁ!みんなもやってみよー!!

① シフト

② トライマックス

③ ヘッドスピン

さぁ!みんなも Let's TRY!!



← ローリング・タートル

最後にお届けするのはこれ。

知っている人も多いだろうけど ダンサーの間では「ヘッドスピン」と呼ばれる神技!!

正直いってこの技は僕も完璧にはできない。一応形にはなってるケドね。

本当は帽子やヘルメットを着用しなければいけない。だってまさつでハゲちゃうもん。

良い子はマネしちゃダメだよっ!!(当たり前か。)

我がダンスチーム「FREEZE」には完璧にヘッドスピンが回れる人が3人もいるけど、日本中のブレイクダンサーで長くこれができる人は20~30人くらいしかいないだろうね。それだけムズカシイ技なのだ。

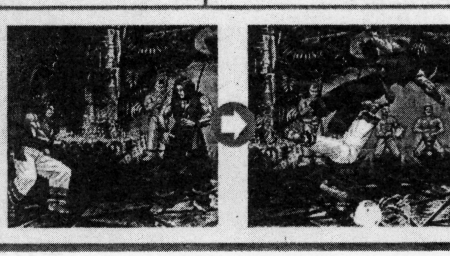


難易度:Z!!

⑦

ローリングタートル 攻撃力:13/11・30/27	弱 Ⓐ Ⓒ	強 Ⓑ Ⓓ

頭を中心に逆立ちしたまま足を回転させる。回転中はレバーで前後に移動することができる。早めに出したほうがいいが、対空技としてけっこう使える。攻撃後に後方へ逃げるときに使ったり、前方に移動しながら相手の体力を削るのにも使える。弱と強では回転する時間が違う。



Positive EventNews 3th Positive Shopping Tour in AKIHABARA

「第3回　秋葉原ショッピング・ツアー」体験レポート

By：RYU－J

去る３月２３日、「Ｃｌｕｂ２ＨＤ Ｖｏｌ．３ 海賊版」の告知どおり、
「第３回 秋葉原ショッピング・ツアー」が行われました。

３月後半と言ってもまだまだ寒い！約束では「１３時にＪＲ秋葉原の伝言板前に集合」との事だったが、誰か来ているのか？秋葉原駅をざっと見渡すが知っている顔が無いぞ～。騙されたのか？と思っていたら鶴見氏がサワヤカに登場！「いや～探しちゃいましたよ」ときたもんだ、本当かよ？あっ、そう言えば鶴見氏踊るんじゃないの？踊れ！踊れ！え？踊らないの？だって会報に書いてあったじゃん「踊る」って。詐欺だ～！広告と違うぞ！ジャロだ、ジャロに電話だ～！････まあそんなこんなで、多少の時間差はあったモノのなんとか８人が集合。「８人だよ、全員集合!!」ナンチャッテ～！（ハズカシィ～）
皆さん忙しい中お集まり頂きありがとうございました。

今回参加したメンバー（敬称略）

鶴見和昭・・・　ご存じ「ＰＯＳＩＴＩＶＥ」のリーダー。裏モノには目がない。ゲームコレクターとダンサーを両立している変わり者。

ＲＹＵ－Ｊ・・　情報配布サークル「ＭＡＲＫＳ」のＣＧプログラマー。最近はＳＦＣ用ＣＧ集作りにハマっている。最近疲れ気味らしい。

山口賢治・・・　ゲーマーでもあり同人マニアでもあり某有名漫画家のアシスタントでもあるマルチメディア人間。とにかく忙しいようだ。

糸井川邦明・・　「改造ますたぁ」で、お馴染みのゲームラボ投稿ライター。本職（プログラマー）が忙しく、最近ゲームの改造をしていないらしい。

佐藤聡敦・・・　レトロコンシューマ・コレクター。特にマスターシステム（ＳＥＧＡ）の情報には強い。古き良きゲームをこよなく愛す人物。

安藤滋啓・・・　Ｃｌｕｂ２ＨＤ最年少メンバー。１４歳と若いが、とにかく落ち着いている。今後の成長が楽しみな人物である。

こむこむ・・・　ＰＯＳＩＴＩＶＥ有望（？）の女性ライター。環境のせいもあって裏モノに詳しい。謎の部分が多い不思議な存在。

ＫＵＮ・・・・　突如現れた、ど素人ライター。こちらも環境のせいもあって裏モノ好きだが、最近正規版と裏モノの区別が付かないらしい。

☆本日の欠席者☆
メディック原田元喜・高熱の為欠席。ＴＯＭＭＹ鈴木他・伝達不足の為合流できず。

良く考えたら新顔は、安藤君、こむこむ、ＫＵＮの３人。あとは前回集まった人ばかりだったりして。しかし、改めて見ると皆さんかなりの個性派ですね。これで、なぜかまとまりがあるんだから、まったく不思議だ。

では、電脳街「秋葉原」へ、レッツラゴ～！！

まずはコレクターの登竜門的存在の「ＺＥＴ（ゼット）」に乗り込む。ここは、ＳＦＣはもちろんの事、ＦＣやＭＤ、マスターシステム、カセットビジョン等、様々なコンシューマ用ソフトが販売されている。秋葉原唯一のプレミアソフト取り扱い店。超プレミアソフトや超レアな名作ソフトもここならなんとか入手できるかもよ。販売価格が少し高めな気もするけど、買取価格も高いからまあ許せるかな？今回は相場を調べた程度でしたけどね。

もと子ちゃんのワンダーキッチン（ＳＦＣ／味の素）箱＋説明書付　８９８０円

パチンコの鉄人７番勝負（ＳＦＣ／ダイコク電機）箱＋説明書付　８９８０円

１９４１（ＰＣ－ＳＧ／ＮＥＣ）箱＋説明書付　７９８０円

ときめきメモリアル（ＰＣ－ＳＣＤ／コナミ）箱＋説明書付　１２８００円

アテナ（ＦＣ／ＳＮＫ）　箱＋説明書＋カセットテープ付　１２８００円

メタルスレイダーグローリー（ＦＣ／ＨＡＬ）　箱説付　１９８００円

ハイパーオリンピック殿様版＋ハイパーショット（ＦＣ／コナミ）　裸　４９８０円

北斗の拳（ＭＫⅢ／セガ）　箱＋説明書付　６０００円



次は、皆さんも大好きな（？）Ｘｉｎ１を入手できるスポット「露店」です。秋葉原広しと言えど白昼堂々とＸｉｎ１を購入できるショップはここをおいて他には無いでしょう。Ｘｉｎ１のような法律的に問題のあるソフトは、現在入手困難ですからここの露店はかなり貴重な存在ですね。また、交渉により値引きが可能な所や動作チェックをしてくれる点もオススメ！絶対オススメだったら！

ＦＣ版６４ｉｎ１　４９８０円　：５２タイトル入り良質ソフト！オススメ！

ＧＢ版５７ｉｎ１　６９８０円　：４３タイトル入り良質ソフト！オススメ！

ＧＢ版１０１ｉｎ１　６９８０円　：３２タイトル。比較的新しめのソフトも有。

ＦＣ版４ｉｎ１　３５００円　：スーパードンキーコング・ライオンキング他東南アジアの香♥コレクター・マニア向け

ＦＣ版Ｘｉｎ１ソフト　４０００円～

ＧＢ版Ｘｉｎ１ソフト　３０００円～　他、あやしいブツが多数あり。

ここの露店では当然のように鶴見氏が顔なじみ、その他にも佐藤氏・山口氏・安藤氏も知られていた。店員のニーチャンいわく「なんだオマエら？皆、同じ穴のナントカかよ！」結局ここでは、鶴見氏と糸井川氏の２名がソフトを購入。

ＦＣ版３７ｉｎ１　４９８０円→３０００円：21タイトル入り良質。

ＤＯＳ／Ｖ用謎の海賊版ＣＤ２枚　計７０００円（超値引き済の値段）

ここで、露店の常連客である「鶴見氏」から露店攻略の



ワンポイントアドバイス！

鶴見氏：「店頭にある商品だけが商品だと
　　　　思わないように！とにかく自分が
　　　　探している商品があったら思い切
　　　　って店員に聞いてみよう！」

さすが、人生の半分をウラ物に捧げている(？)だけあって、的確なアドバイスでした。



次に目指すは「トキワ無線」だ！以前はマニアックなゲームウォッチ等を販売していましたが現在はなくなり普通のショップぽくなってしまいましが相変わらず相場を無視した販売価格は健在でした。多分純正ゲームソフトはココが一番安いだろうね。どーしてあんなに安いんだろ？あと、ココに関しては絶対に値引きはしてくれません。店員いわく「ウチは価格には絶対自信ありますから何本買おうと値引きしません！ウチのもうけは消費税ぐらいですから。」だそうだ。まー確かに特価品は量販店以上に安いからね。

ゼルダの伝説１	（ＦＣ／任天堂）	１００円
餓狼伝説スペシャル	（ＰＣＥ－ＳＣＤ／ハドソン）	１０円
ドルアーガの塔	（ＰＣＥ－Ｈｕ／ナムコ）	１００円
天外魔境ＺＥＲＯ	（ＳＦＣ／ハドソン）	１４８０円
他 新品 問屋流れソフト		１００円～２割引

そうそう、今回撮った写真は、僕（ＲＹＵ－Ｊ）が責任を持ってＳＦＣ－ＣＧ集にしま～す。多分「ＦＤ代＋送料のみ」だと思いますので、欲しい方は編集部まで連絡下さいね。

さて、そろそろ電脳ツアーらしくなってきました。お次は「秋月電子通商」です。ここは秋葉原の中でもかなり品揃えが良い「ジャンクショップ」で、どこかで見た事があるパーツから一般人には理解不能なマニアよだれモノのパーツがゴロゴロしています。以前このショップの近所にある「某有名マジコンショップ」がつぶれた時にも、そこのショップ関係のパーツがこの店に流れたとか‥‥。あとコンピュータウィルスとワクチンばかり集めたかなり問題なＣＤが売っているという噂がありましたが、今回は見当たりませんでした。この店はハード以外にも、ＤＯＳ・Ｗｉｎ・ＭａｃのＣＤを安く売っているのも特徴です。パソ通やインターネットでしか入手できないモノもここで入手できる場合が結構あります。アメリカハッカー軍団が版権ギリギリで作ったかなりムチャしてるゲームソフトがたくさん詰まったＣＤから各種エミュレータ入りＣＤ－ＲＯＭまでありました。中でも「フリーウェアのゲームが１０００本以上入ったＣＤ」が人気が高いらしいですよ‥‥と、言っているソバから鶴見氏が購入していました。とりあえず僕も「版権フリーの素材ＣＧ集」をゲットしておきました。その他にも「ツール集」「フォント」「ＡＶＩ集」がオススメですね。ただし、テキスト等が全部英語ですので、購入の際には十分注意して下さいね。

３．３インチ液晶モニター（ＲＧＢ）　２０００円
ＡＶステレオケーブル（２ｍ）　３００円
ＤＣ９Ｖ２５０ｍＡアダプター（センターマイナス）　３５０円
ＵＬＴＲＡ ＭＡＣ ＧＡＭＥＳ １００１ｉｎ１　２０００円
ＤＯＳ／Ｖ ＣＹＢＥＲ ＭＡＮＩＡ ＶＯＬ．５　４０００円
Ｗｉｎ／Ｍａｃ用版権フリーＣＧ集　２０００円
その他 ＤＯＳ／Ｖ・ＭＡＣ・ＷＩＮ用 ＣＤ－ＲＯＭ　３００円～ 多数あり

次は「マックスロード」に足を向けましょう！ここは、主に中古パソコンソフトを販売しています。最近は「ＰＣ９８用同人ソフト」に力を入れているようです。エロは売れますからね～。ここは秋葉原唯一中古マジコン等アジア製品の買取・販売や中古プレステの買取・販売をやっています。まれに超お買い得な商品があったりしますので、要チェックですね。今回は「ＵＦＯ用Ｘ－Ｔ」を発見しましたが、誰も買いませんでした・・・・。

中古ＵＦＯ用Ｘ－ＴＥＡＭＩＮＡＴＯＲ　４９８０円　：並行輸入品、希少品
中古ファミリーパートナー３２　２１８００円
中古アクションリプレイＭＫ２　４８００円
中古プレイステーションソフト　４８０円～
中古スーパーマリオＲＰＧ(純正品）４９８０円
９８用同人ＣＧ集（１８禁）　１０００円～



とうとう来ました「ゲームスアーク」です。ここは、有名なマジコン・アジア製品販売ショップなのでご存じの方も多いと思います。実際にゲームラボ、ウララはおろかファミ通にも広告が掲載されています。店の雰囲気も明るく、ディスプレイも上手で、店員は親切という理想的なショップですね。プライス的には少し高めな気がしますが、最近はマジコン自体が希少で高価になったので、それ程気にならなくなってきました。また、常時マジコンの展示がされているので、購入前に操作できるところも初心者には嬉しいですね。バッ活やゲームラボ、ゲームウララのバックナンバーもあり、初心者からマニアまで幅広く楽しめるショップだと思いますよ。今は亡き某マジコンショップとは対象的な店です。あまりにもサワヤカ過ぎて裏モノショップと言う気がしません。やはり、これからのオタクは明るくなければならないですね。「ゲームテック」の系列なのでＵＦＯ関係の商品が目立ちますが、ぱらめＲＯＭやＰＳ用Ｘ－Ｔを制作する



あまりの広さに
迷子になる山口氏
（笑）

in ゲームスアーク





等、非常に高い技術を持っているように思います。

ここでは、鶴見氏・他数名が何やら購入していました。

RYU「ところで、鶴見さん”みに・テトリン”を３つも買ってどうするの？」

鶴見氏「読者プレゼントにしようかと思って‥‥。」

おぉ！スゴイ！ちなみに”みに・テトリン”とは、テトリスタイプのＬＳＩゲームです。

価格や取り扱い商品はみなさんご存じかと思いますが、一応代表的なものを載せます。

ドクターＳＦ７ ３２Ｍ　３４８００円

スーパーＵＦＯ PRO.８ ３２Ｍ　３４８００円

ぱらめＲＯＭ ５号　３０００円　：ＤＱ　、バハムート～

Ｘ－Ｔ用パラメーター集　２０００円～

みに・テトリン（小型ＬＳＩゲーム）　１０００円

他各種アジアグッズ・コントローラー等　多数あり。

店内の写真を撮りたいと思い店員さんに聞いてみたところ、快くＯＫして下さいました。で、次の瞬間店内の撮影会が始まったのは言うまでもありません。撮影中に騒ぎまくったり、勝手にマジコンを使用したりと大変ご迷惑をおかけしました。この場を借りてお詫びとお礼を申し上げます。おそらく店員さんは「２度と来るな！」と思っているでしょうが、多分次回もお邪魔（本当に邪魔）します。

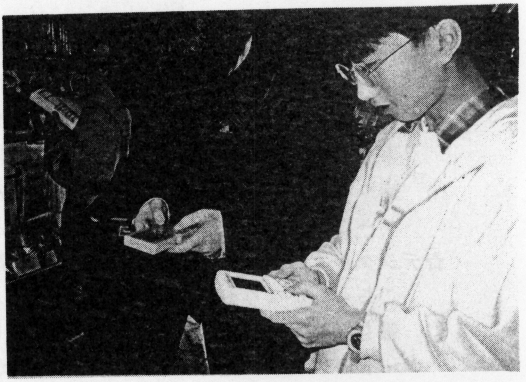


RYU & 鶴見氏

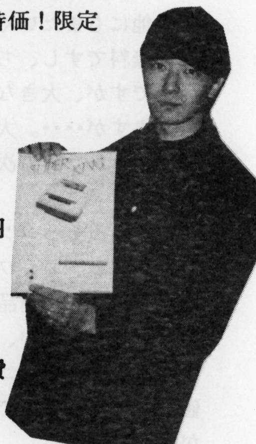


POSITIVE 女性ライター こむこむ & KUN

さてさてお次はアジア裏モノショップ第２弾「ストレート」です。この店は一言では言い表せません。売っている商品も最新パソコンソフトからジャンク品（？）まで幅広く扱っております。無造作に置かれた商品の山や、店内の雰囲気はまるで、香港の「黄金市場」のようです。このお店もゲームラボやウララに広告を出しているので、わりと有名ですね。「電脳ＳＵＰＥＲ ブラックマガジン」もこのお店が発行しています。他にもＦＡＸＢＯＸを設けたり通信販売をしていたりとなかなかのサービスです。また､マジコンの保証もしっかりしていますし、マジコンの修理もしてくれるのでマジコンユーザーには嬉しいですね。マジコン修理に関して他店で購入したものもＯＫだとか。スゴイ！　値段は全体的に安いです。フロッピーディスクやＭＯ、ＣＤ－Ｒ等消耗品(？)も安い！アジア系などのＳＦＣ関係品もとても安いですよ。



ＳＦＣ用なんでもアリの巨大コントローラー　１０００円　：超特価！限定
ＧＢ用Ｘ－ＴＡＲＭＩＮＡＴＯＲ　　３０００円　　：特価品
香港のゲーム雑誌　３５０円～　：超特価！限定版
ＳＦＣナンバーリスト　１２００円～　：特価品　オススメ！
電脳ＳＵＰＰＥＲ ブラックマガジン２号　１２００円　：特価品
ノーブランド３.５インチＦＤ(２ＨＤ)５０枚　　１４８０円
ノーブランド１２８ＭＢＭＯ　４９０円／２３０ＭＢＭＯ　８８０円
ＳＯＮＹ・ＴＤＫ・三菱 ７４分ＣＤ－Ｒ(６５０ＭＢ)　６９０円



「SUPER KING」のパンフ。本当に出るのか!?

そう言えば、ブラックマガジン２号は、コピー誌なんですよね。１号はオフセットだったのに。で、以前鶴見氏が聞いたところ「印刷屋に制作費を持ち逃げされた」との返答があったそうですが、今回僕が聞いたところ「売り切れて増刷できなかった」との事。
さて、どちらがほんとうかな？まあ、どうでも良いことですね。

では、この辺で秋葉原で損をしない方法をお１つご紹介しましょう。
秋葉原で何か買いたい物がある場合、どうせ買うなら安いショップで買いたいですよね？でも、２～３店のショップを回った位ではなかなか価格が見えてきませんし、街中の店舗をすべて回るのは大変です。一番最初に見つけた商品をイキナリ買ったは良いが、隣のショップで同じ物が半額で売っていた････等と言う話もまんざら嘘ではありません。
このような初歩的ミスを起こさない為にも、ある程度の情報収集は必要です。そこで利用するのが「価格情報誌」です。
秋葉原には総合ショップと言われるショップがいくつか存在します。その多くはグループごとに価格情報誌（無料）を発行しています。この情報誌を集め、価格比較を行い、小売店を回れば欲しい商品の相場が見えてきます。最悪、情報誌の値段で買える訳ですね。

では、ここで入手しやすい価格情報誌をご紹介します。

☆ソフマップワールド　（ソフマップ：発行）

秋葉原でソフマップを知らなければモグリと言われるほど有名な店舗の情報誌。事実、チェーン店の多さはスゴイ。価格的には少し高めだが、ほとんどの商品は揃うと思われる。新品はもちろん、中古の相場も分かりやすくまとまっている。ゲームの紹介も多く、新商品の説明なども分かりやすい。個人的にオススメ。

☆デジタル・ツクモ・マガジン　（九十九電気：発行）

こちらもかなり有名な店舗の情報誌。メインはパソコンだが、コンシューマの情報も掲載されている。新品の販売のみで中古の販売は一切無い。個人的には、ハードのスペック紹介が分かりにくい気がする。コラム等の読み物は、以外に勉強になる。パソコンユーザーには良いかも知れない。

☆Ｔ・ＺＯＮＥプレス　（Ｔ・ＺＯＮＥ：発行）

こちらも有名な店舗の情報誌だが、パソコン販売がメインのためゲームの情報は無い。中古の情報が少なく、内容的にも分かりやすいとは言えない。情報誌の中で唯一無線の情報が掲載されているのがせめてもの救いか？

この他にもまだいくつかありますが、入手しやすいのはこの３冊でしょう。これらの情報誌は無料ですし、ちょっとした記事なんかもありますので、暇潰しには良いかもね。
当然ですが、大きなショップは値段が少し高めです。まあ、この辺りはショップと商品によりますが・・・・。大きなショップで保証のしっかりしたモノを買うか、とにかく小売店で安く買うかは貴方次第です。自分にあった買い物方法を見つけて下さいね。

さて、そろそろコンシューマ関係にも飽きてきたので、今度は基盤ショップに行ってみましょう。と、いうワケで行った店が「メッセサンオー基盤店」です。ここは、書籍等基盤とは関係のない商品や掘り出しモノもありますので基盤が好きじゃない人も一度寄ってみては？時々ですが、バッ活のバックナンバーがありますよ。で、今回見つけたモノはスゴイ！あの、ＰＳ用コピーＣＤ使用必需品「黄金軸」がありました。しかも新バージョン。値段もかなり安いです。もちろん秋葉原初登場です。これだからメッセサンオーからは目が離せませんね。



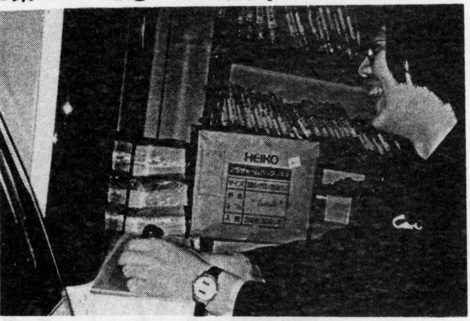
ＰＳ用黄金軸　８００円
アメリカのゲーム雑誌（ＥＧＭ）　３００円
アメリカのコンシューマソフトカタログ　１５００円
激安基盤（可動品）　１５００円～

ついでだから基盤屋をいくつか回ろうとの鶴見氏の提案で、以後はあっさり基盤屋回りとなりました。う～ん、これが本当の「鶴の一声」ってやつか？
さて、今度は「トライ」にやってきました。・・・・が、値札がはってなーい！基盤もカウンター越しでしか見れないし、分類方法がイマイチで何があるのかわからないぞ！だめだコリャ。とりあえず、チラシを貰って次に進みましょう。

最後に、基盤専門店「ファントム」にやってきました。さすがに専門店というだっけあっ

て、在庫の数はスゴイ！コピー基盤も結構扱っているが、コレがまた安い！僕は基盤をやっていないので詳しい事は分からないケド、コピー品は正規版の半額〜１／１０とかなり安いです。僕はちゃんと動けば、安いコピー基盤で十分だと思いますがね。モノによっては正規版よりも好きな品もありますしね。実際、コピー基盤をコレクションしている人もいるようですからね。このへんはアジア系のウラソフトコレクターと同じですね。
と言ったそばから、やはり鶴見氏。相変わらずコピー基盤ばかりあさっていました。店員に「レインボーダッシュありますか？」とにっこりほほ笑みながらムチャな質問をする。さわやかボーイも困ったもんだ。店員いわく「あれは基盤の質が悪いからどれもロムがイカれてたり、基盤が割れてたりするから扱ってないんですよ」とのこと。入り口にある無料のジャンク基盤の中にまれにまぎれているそうなので欲しい人はよく探してみよう！まー普通の人では直せないと思いますが。でもコピー基盤系は本当に安いですよね。
僕も基盤をやるなら、コピー基盤で懐かしのゲームを集めたいと思っています。

クレイジーコング２（コピー品）　１００００円
スパルタンＸ（コピー品）　４０００円
ストリートファイターⅡ（コピー品）　１０００円
スーパーストリートファイター　Ｘ　６０００円
ＭＶＳ用ＲＯＭ　８００円〜 その他、基盤多種有り
アーケード基盤オールリスト　８００円：オススメ品
海外ゲーム・ライトアップ看板　１０００円〜

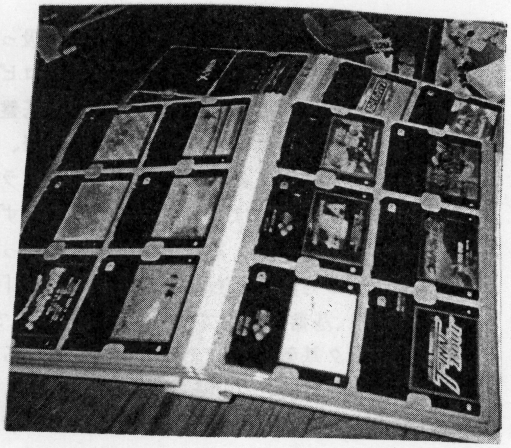


ふう、集合から４時間くらい経過しただろうか。解散時間が近くなってきた頃にようやく「休憩しましょうか？」の声。オイオイ。でも、このメンバーで秋葉原を歩きまわっても全然疲れないね。やっぱり楽しいからかな？さて、某喫茶店で休憩を兼ねた会合を開くことになりました••が、会合とは名ばかり。実際は個々に好きな事をしゃべっていたり、懐かしい話に華を咲かせていたりと、全然話が進まない。鶴見氏は、ここで話し合ったことを記事にしたかったようだが、ふと気が付くと鶴見氏が中心となって雑談している。なんぢゃそりゃ！相変わらずである。

後日聞いた話だと、今回のツアーに来たけど集合場所が分からなくて合流できなかった人が、４〜５人いたようです。この方達には本当に申し訳なかったと思っています。次回からは集合場所と時間をはっきりさせ、２度とこのような事が無いようにしなければならないですね。この「秋葉原ショッピング・ツアー」は、会員同士の数少ない直接交流なので、主催者側としても大切にしたいそうです。会員は同じ趣味を持った仲間ですので、打ち解けるのもかなり早いですよ。実際に会ってみると、会報上では分からない事もかなり身に付きます。次回のツアーは6月に予定しているそうなので来れるようでしたら是非足を運んで下さいね。そして、ここで良い友達や良いライバルを見つけてみてはいかがでしょうか。もしかしたら、自分の知らない発見ができるかも知れませんよ。



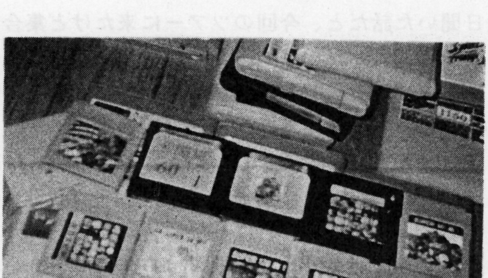




鶴見和昭の とてもためになる 最新マジコン&スーパーin1大特集

資料・写真提供・文　鶴見和昭





はじめに

最近マジコンやスーパーｉｎ１に興味をもち始めた人やマジコンやスーパーｉｎ１の存在を今知った裏ゲーム初心者のために、このタイトルにもなっている専門用語、『マジコン』『スーパーｉｎ１』についてちょっと解説しようと思います。

Ｑ．１　マジコンってなに？

Ａ．１　マジコンとは『マジックコンピュータ』の略でスーファミをはじめとする家庭用ゲーム機のカセットをどこにでも売っている３．５インチのフロッピーディスクにコピーしてしまうという任天堂にとってはまさに『悪魔のような機械』である。
過去にファミコン用・ＰＣエンジン用・メガドラ用のマジコンも出回っていたが、現在はスーファミ用のマジコン以外はまず手に入らない。スーファミのマジコン以外現在は生産されていないからだ。（例外もあるが．．。）
どうしてこんなアブナイ機械が任天堂に取り締まられないかというと、ゲームソフトのバックアップ機として扱う分には全然違法にならないからです。原理でいえばＣＤラジカセと同じで自分のＣＤからカセットテープにダビングしても違法にはならないのと同じ訳です。しかし実際マジコンを持っている人の９９％は友人にゲームを借りてコピーしたり、ファミコン屋でカセットを買って家でコピーしてすぐ売るという裏技を使っていたりします。この技を使えばタダ同然の値段でゲームソフトが買えてしまう訳ですから。これも原理は同じでＣＤレンタル屋でＣＤを借りてテープにダビングしてレンタル屋に返すという方法と同じになるので、捕まえようがないのです。コピーしたディスクを売って捕まった業者は聞いたことありますが、個人の趣味で楽しむ分にはまず捕まらないでしょう。『マジコン』というのは得したいゲーマー．ハッカー達の神様的な存在な機械である。

Ｑ．２　スーパーｉｎ１ってなに？

Ａ．２　これはもっとヤバイ。ファミ通などでも話題を呼んだので知っている人も多いと思うがたくさんの市販ファミコンソフトが１本のカセットに詰まっているのが、『スーパーｉｎ１』だ。ベストアルバムみたいでカッコイイがこれはもちろん違法である。
このカセットをファミコンに入れるとはじめにたくさんのゲームタイトルが表示されたメニュー画面がでてくる。その中から自分の遊びたいゲームを十字キーで選んでスタートボタンを押すとそのゲームが始まるという超画期的かつアブナイソフトだ。
香港ではこういったすばらしい、いやけしからんソフトばかりが出回っていて、今ではファミコン以外でもＰＣ．メガドラ．ゲームボーイ．ゲームギアなどの『スーパーｉｎ１』も出回っている。スーファミなんかは最強に極悪でＣＤ－ＲＯＭ化されていて、全世界の市販スーファミの９０％、なんと１６００タイトルものスーファミソフトがＣＤ４枚組に収められている。しかもこのＣＤはマジコンに直結できるのでマジコンとスーファミとこのＣＤをもっていれば約一千万円分の市販ソフトが自由に遊べてしまう。怖い。
『スーパーｉｎ１』も日本でも秋葉原の露店やＡＢ誌等の掲示板などで手に入ってしまうが、これに関しては持っているだけで違法なので注意しよう。

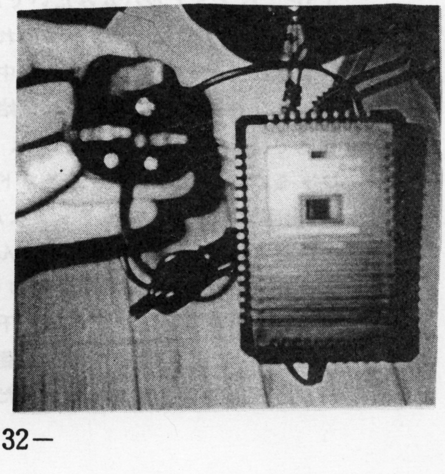
鶴見和昭の
日本で手に入る最新型
オススメマジコンベスト5

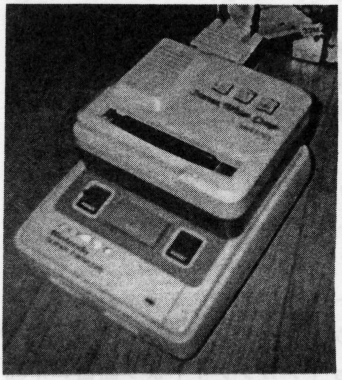


第1位　　　　90点
プロフェッサーＳＦ
（ゲームドクターⅥ）
プロフェッサーＳＦⅡ
（ゲームドクターⅦ）

いろいろ悩みましたが、やはり今現在直接ＣＤ－ＲＯＭが付くのはこれ１機種のみなので１位にしました。現在のマジコンはハッキリいってメニュー画面のグラフィックが良いか悪いかの違いだけで基本性能はそれほど差はないです。自分は一応全機種所有していますが結局一番遊んでいるのがドクター系です。ただ、この順位は自分の独断で決めている順位なのでＣＤ－ＲＯＭを購入する予定のない人や興味のない人にはオススメはしません。やはり操作性はドクター系が一番ややこしく、シロウト・子供お断りという感じですが、パソコンを覚えるのと比べればメチャメチャ簡単です。それと何でドクター６と７が同じ順位にしてあるかというと、６と７は別機種？と思うほど違う部分があるからです。まずＣＤドライブ。ドクター７専用のＣＤドライブは６のドライブの倍の速度でＣＤを読み込む上、６で問題になったファンの音（ブーンってやつ）がなくなっている上、ドライブの大きさも薄く小さくまとまっていて電源も１つですむので大変便利になりましたが、ＳＦ○究会のＣＤ３や同人ＣＤなど動作しないものが多くいろいろ不安定なところがあります。安定性でいえばドクター６、将来性でいえばドクター７。基本性能も一通りそろってるしＳＦＣソフト２０００本入りのＣＤを遊びたい人は（同人含）ドクターしかないね。自分の友達の中でもドクター買って後悔している人はなぜか一人も聞いたことはないです。

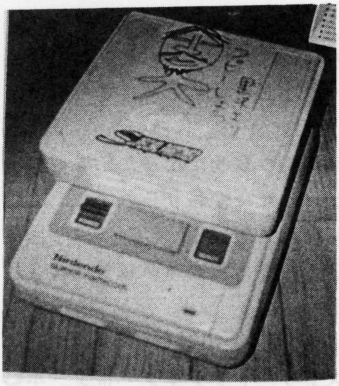






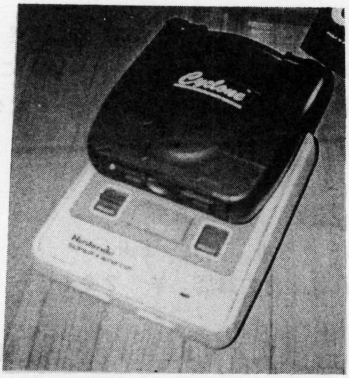
第2位　スーパーワイルドカードＤＸ　８５点

さすが元祖マジコン製作会社！という程良いでき。見やすいグラフィックに１０ケ国対応のフォント、ＰＣ９８系にもつながるのでＭＯやハードディスクからの外部転送もラクラクと言うことなし。ただＤＳＰ等に未対応なのと、プロテクト関係はほとんどひっかかるのが難。ただＲＯＭからのバックアップは非常に安定しているし外部電源要らずのつくりもうれしい。パソコンをもっている人にはぜひオススメしたい。値段もいまはお手ごろなので買いです。



第3位　スペシャルパートナー　８０点

ＤＳＰカード付でゴールドフィンガーコード内蔵。ディスクの互換性も一番だし。純粋にゲームだけがやりたいだけの人にはもってこいの機種。
見やすいメニューで子供やオバサンもＯＫ。まさに素人大歓迎の機種である。操作性もバツグン！
お金の無い香港では現在ドクターを押しのけて安値のこの機種が一番普及しているのという。ちなみに自分のスペシャルパートナーは巨匠・クーロン黒沢氏のサイン入りという名機である。



第4位　サイクロン（For ﾃﾞｨｽｸﾊﾟｰﾄﾅｰ）　７０点

現在日本で一番話題を呼んでいる機種だが、現在のＯＳのままだとイマイチパッとしない。唯一この機種だけがシムシティ２０００などの新作ソフトが動作しない。だれかがＯＳを解析してバージョンアップすることを願う。ＳＣＳＩ等が付くのでＣＤドライブやＭＯがつながると広告で書いてあるがイマイチ信用できない。ＦＰもパソコンつながらなかったし。オプション関係が一通り出そろうまでは待った方が吉。将来性は一番だけどね。

第5位　スーパーＵＦＯ ＰＲＯ８　６５点

アジアパチモノROMカセット大紹介！



ＦＣ　😄マリオカートファイター😄
入手場所・秋葉原の露店　￥　３０００ー

マリオカートのキャラクターが格闘ゲームに登場！グラフィック・操作性ともにバツグンだ！ジョイメカファイトより面白い！純正品でもここまでの格ゲーはないのでは？



ＦＣ　😄ＳＯＭＡＲＩ😄
入手場所・タ〇ゲン貿易　￥　５０００ー

ゲームラボ等でウワサになった幻のソフトソニックがマリオに変わりそのままＦＣにほぼ完全移植されている。現在は入手困難。もっている人は売らずに寝かしておこう。



ＦＣ　😄ストリードファイターⅢターボ😄
入手場所・ソフトピア　　￥　４９８０ー

数多いストⅡパチ物の中で一番本物に忠実に移植されているのがこのソフト。しかもこのターボ版はスピードが通常の倍なのでサクサク遊べるでー。まだ売ってたら買いだ！



ＦＣ　😄モータルコンバットⅡ😄
入手場所・秋葉原の露店　￥　２０００ー

このソフトも優秀。内容はモータルⅠだが撮り込み画像のデキもいいし、ＧＧ版の純正モータルよりも操作性、グラフィック共に良い値段もお手ごろだし、買ってみてはいかが？

アジアスーパーｉｎ１ソフト大紹介！



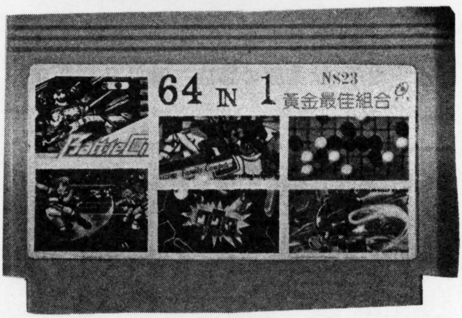
ＦＣ　😄 超級１５０ｉｎ１ 😄
入手場所・ソフト○ア　　￥　４４８０－

昔ファミ通で鈴木みそのアンタッチャブルで紹介された『１１０ｉｎ１』に４０本ダブりを付け加えたもの。質はまあまあ良い。メニュー画面がサウンド付なのがイカス。



ＦＣ　😄 ＦＣ６４ｉｎ１① 😄
入手場所・ソフト○ア　　￥　１９８０－

ＣＬＵＢ２ＨＤ１号でも紹介したソフト。面白いゲームが５２タイトル入りと現在手に入るソフトの中では一番良質。このソフトは秋葉原の露店でも手に入るぞ。



ＦＣ 😄 ＦＣ６４ｉｎ１② 😄
入手場所・ＡＢ誌掲示板　￥　８０００－

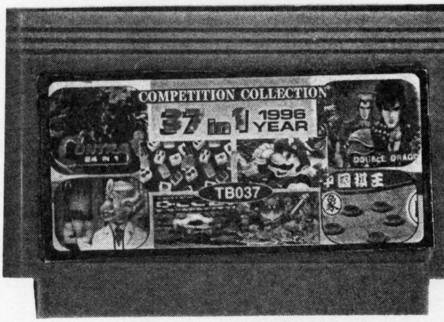
ＦＣ版の『コラムス』と『中国将棋』が収録。他は①とほぼ同じ中身。６４ｉｎ１は１０通りぐらいあるが、どれもハズレは無いと思うので安心して買って下さい。



ＦＣ　😄 ＦＣ６４ｉｎ１③ 😄
入手場所・ソフト○ア　　￥　４４８０－

元祖『マスターファイターⅡ』や『タカリス』『にせＴＭＮＴ』『ニセクォース』など質の良いバッタモノが２４タイトル収録。香港マニアにはヨダレモノだがオススメできない

アジアスーパーｉｎ１ソフト大紹介②



ＦＣ 😄 ＦＣ３７ｉｎ１ 😄
入手場所・秋葉原の露店　￥　３０００－

２１タイトル収録でナカナカの良質。
１９９６年版というだけあって新しいソフトがけっこう入っている。（ダブドラⅢやDR.マリオ等）
先日のアキバツアーで入手した逸品。



ＦＣ 😄 街頭覇王格闘門７ｉｎ１ 😄
入手場所・香港旅行にて　￥　３４００－

コニーソフトが作ったインチキ格闘ゲームが中心になっていろいろ入っている。
『ワールドヒーローズ２』『スト７』『スト６』に加え『マスターファイター２』『マリオＦ』が２本ずつ入っている。実質は５ｉｎ１。



ＦＣ 😄ＳＵＰＥＲ ＨＩ-Ｋ４ｉｎ１😄
入手場所・秋葉原の露店　￥　３５００－

キャラ書き換えゲームを極めたソフト！？
最高に笑えるダサイ作り。このカセットの存在自体がギャグである。スーパードンキーコングとライオンキングは必見？



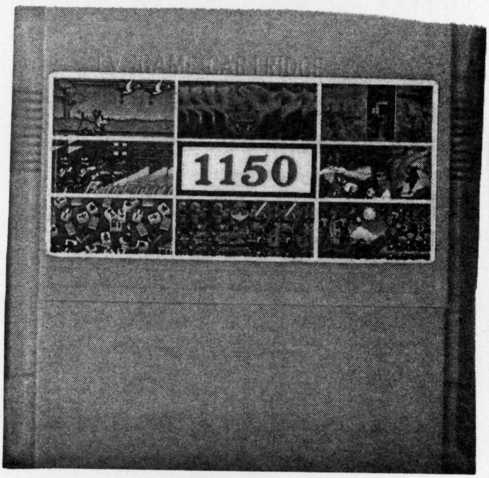
ＦＣ 😄 ＨＩ-Ｋ ８ｉｎ１ 😄
入手場所・上海の知人より ￥ ４０００－

『スト５』『スト４』など格闘ゲームもあれば『ガンスモーク』『ダブルドリブル』などのディスクカードモノも入っている。
露店にもたまらある。買って損はないよ。



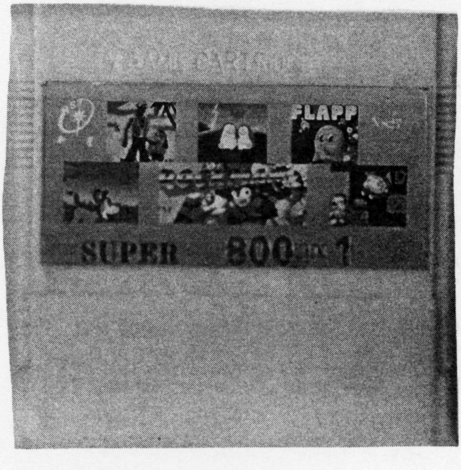
ＦＣ　☺超強１１５ｉｎ１☺
入手場所・メッセサ○オーII　￥１６８００－

今から５年前、自分が中学３年のころ買ったソフト。何と１１５本ダブリ無しの超プレミアモノだっ！しかもツインファミコンやシャープのＣ１でも動く名カセット。当時のメッセは熱かった。５１２ＫＢ以下のＦＣソフトが９９％収録されたＦＣ１４７ｉｎ１(ダブリ無し)やＡＢ誌で高値取引されているＦＣ７６ｉｎ１(ダブリ無し)などが売っている最強の店だった。いまはまず入手不可のシロモノだ。



ＦＣ　☺ＦＣ１１５０ｉｎ１☺
入手場所・タ○ゲン貿易　　￥１９８００－

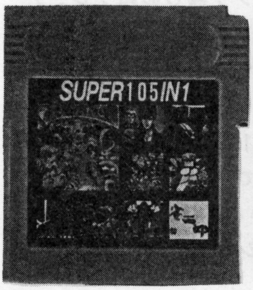
こちらは４年前(高一)のころ買ったソフト。ＳＦ用スーパーマジコンと共に台湾から上陸一番ボッていた時期なのでこの値段だった。ちょうどバッ活のアジア情報で７００ｉｎ１登場の記事が掲載された時期だ。それでも質は良く９６タイトルものソフトが収録。このころはどのｉｎ１ソフトも良質だった。今のｉｎ１ソフトには収録されてない『迷宮組曲』『モアイくん』などが収録。

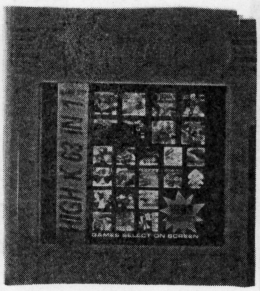


ＦＣ　☺ＳＵＰＥＲ８００ｉｎ１☺
入手場所・秋葉原の露店　　￥　３９８０－

『ロックマン』『コントラ』『ディグダグ』等、結構遊べるソフトが３２タイトル収録されている。値段から見ても損はないと思う。露店に残っていたらマニアでなくても買いでしょう。
今は香港でもなかなか手に入らないＦＣ用のスーパーｉｎ１。マメに探せば手に入るハズ。ＡＢ誌の売りコーナーなどで探してみよう！

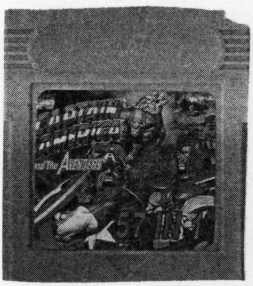
ＧＢ用スーパーｉｎ１大紹介

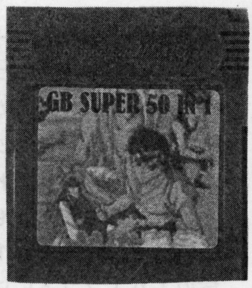




ＧＢ　😄ＳＵＰＥＲ１０５ｉｎ１😄
入手場所・秋葉原の露店　　¥　６５００－
バッ活で初めて紹介されたＧＢソフト。
現在手に入るＧＢの中では一番良質。

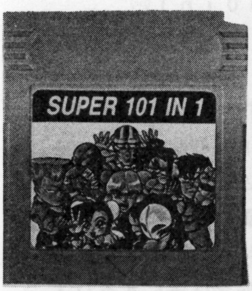
ＧＢ　😄ＨＩＧＨ Ｋ ６３ｉｎ１😄
入手場所・ソ○ィア　　　　¥１９８００－
ソ○ィアに逃げられる前に買ったソフト。
４万から何とか値切った。ダブリ無し良質

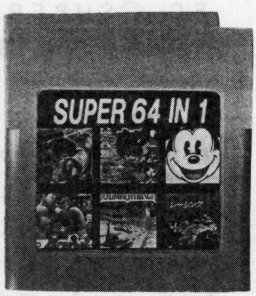




ＧＢ　😄ＧＢ ５７ｉｎ１😄
入手場所・香港旅行にて　　約¥４０００－
アメリカモノばかりを詰め込んだソフト。
どうもスポーツが多い。４６タイトル入り。

ＧＢ　😄ＧＢ ＳＵＰＥＲ ５０ｉｎ１😄
入手場所・香港旅行にて　　約¥４０００－
４８ＭＢＩＴの重いＲＯＭ使用している。
サムスピや幽白など１２タイトル入り。

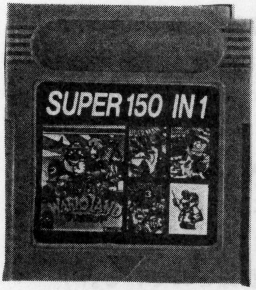


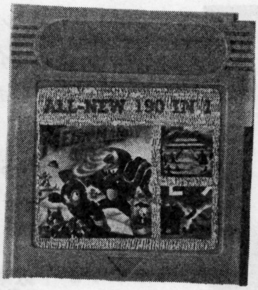


ＧＢ　😄ＳＵＰＥＲ １０１ｉｎ１😄
入手場所・香港旅行にて　　約¥３０００－
カプコン製よりも数倍ダサイにせストⅡ等
２４タイトル収録。コレクターズアイテム

ＧＢ　😄ＳＵＰＥＲ ６４ｉｎ１😄
入手場所・ソ○ィア　　　　¥１８０００－
エレベーターアクション他４０タイトルが
収録同じ形状のダブリ無し版もあり。

GB用スーパーｉｎ１大紹介②





ＧＢ　☺ＳＵＰＥＲ１５０ｉｎ１☺
入手場所・秋葉原の露店　　￥　６０００－
ワリオランド・ＴＭＮＴ３等３８タイトル
入っている。まあまあ良質。

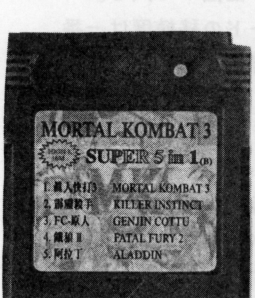
ＧＢ　☺ＡＬＬ ＮＥＷ １９０ｉｎ１☺
入手場所・スト○ート　　　￥１２８００－
『ダブりないよ。だまされたと思って買って』
といわれて買ったソフト。結果は．．．。

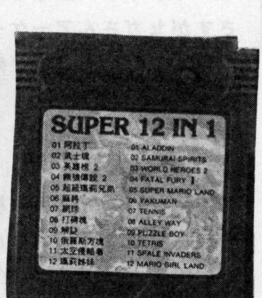




ＧＢ　☺ＡＬＬ ＮＥＷ １０１ｉｎ１☺
入手場所・秋葉原の露店　　￥　６８００－
スーパードンキー等３２タイトル入り。
ここの露店って随分と安いよねー。

ＧＢ ☺ＭＥＧＡＧＡＭＥＳ ５３ｉｎ１☺
入手場所・秋葉原の露店　　￥　５３００－
ＴＭＮＴ３・ＭＥＧＡＭＡＮ３等２０本入り
この値段は交渉後だからもっと高いはず。





ＧＢ　☺モータル３スーパー５ ｉｎ１ ☺
入手場所・秋葉原の露店　　￥　７０００－
モータル３・キラーインスティクト等、超
貴重なソフト５タイトル入り。全て欧米版。

ＧＢ　☺ＳＵＰＥＲ １２ｉｎ１☺
入手場所・ＦＯＲ○ＡＴ　　￥　７０００－
サムスピ・ワーヒー２・ガロウ２など、
なかなかのソフトが１１タイトル入り。

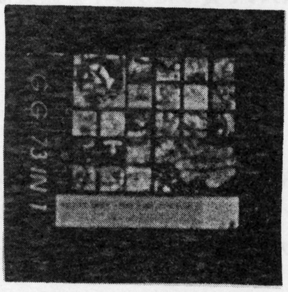
GG用MD用アジアROMカセット大紹介



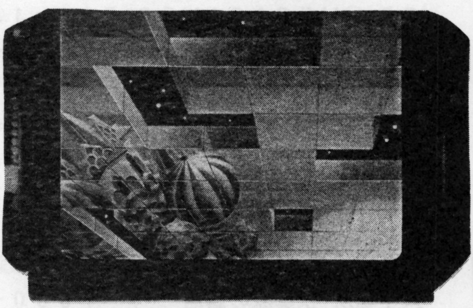


ＧＧ　😄ＲＥＡＬ　２４ｉｎ１😄
入手場所・タ○ゲン貿易　　￥１４８００－
バッ活で初めて紹介されたＧＧソフト。
現在手に入るＧＧの中では一番良質。

ＧＧ　😄SUPEREMEGEAR　６０ｉｎ１😄
入手場所・香港旅行にて　　￥　５０００－
ガロスペ・ベアナックル２等、容量が大きい
ＧＧソフトが十数本収録されている。



ＧＧ　😄ＧＧ　７３ｉｎ１😄
入手場所・ソ○ィア　　　　￥２５０００－
ストII・ドクターマリオ・スーパーマリオ等
香港オリジナルソフトが８本収録されてい
る他、青春スキャンダル、ヒーロー等の初期
セガソフトが４０本も収録されている。
ダブリは少ないが、この値段は高かった。

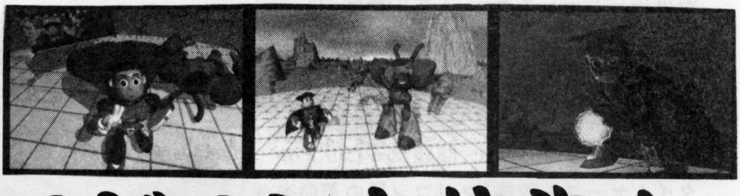


ＭＤ　😄ＭＤ版テ・テトリス😄
入手場所・恐竜ランド　　　￥　２９８０－
任天堂ど版権関係でもめて発売中止になった
セガのテトリスがなぜか出回って入る。
さすがセガさんアーケードの移植度は一番。
ゲーセンのテトリスが好きな方はどうぞ。



ＭＤ　😄ＭＤ　５２ｉｎ１😄
入手場所・ＡＢ誌掲示板　　￥　６０００－
ＴＶ－ＢＯＹのゲームがグラフィックを改善
して復活。海外の同人／フリーゲームソフトが
５１タイトル収録。もちろんいくら売っても
違法にはならないが、内容はちょっと.....。

香港のＴＶにて延々と流れ続けているドクターのＣＭ。なんと！ポリゴン！これ ⇨



次世代マジコン大特集！

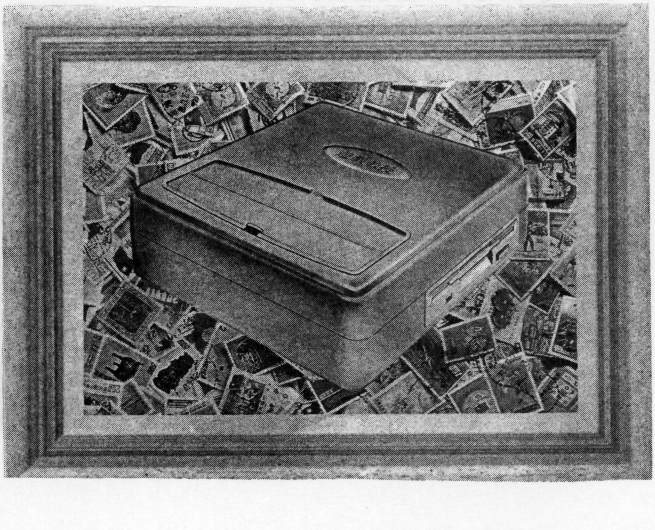
それでは、今度は最先端の機能をもつマジコンを紹介しましょう。これは香港の雑誌や友人の写真の切り抜きですのでこれが日本に出回るかどうかわかりません。現在香港・台湾のマジコンは旧バージョン・類似品を合わせると全部で５０～６０機種あります。その中でも日本で今、現在活躍しているマジコンは１０分の１以下です。過去にもマジコン自身にボタンがありコントローラーいらずのマジコン『ドラゴンボーイ』やマッキントッシュアットイーズをそのままパクり、かわいくて見やすいメニュー画面が評判だったＭＴ－２など発売前、香港でウワサになっていても、稼ぎ所の日本では全然相手にされなくて会社がツブれてしまって発売中止になったり、いつの間にか業界から消えていたマジコンも多いです。これから紹介する最近新発売されたマジコンに関しても日本に上陸する前に消えてしまうかもしれません。日本のマジコンショップは減りつつあるので最近できたメーカーに対して日本の代理店が付くとは考えにくいでしょう。今回の最新マジコン情報も実際持っているわけではないのであまり確かではないと思いますが、当誌が一番載りで情報提供したいと思ったので紹介することにしました。

次世代マジコンその① 『ゲームティーチャー（遊戯教授）』入手困難度：５０

まず、はじめに紹介するのがこの機種『ゲームティーチャー』です。見るからにあやしい。広告の文章からしてもあやしいし、このマジコンどっからどう見ても『プロファイターＱ』としか思えない。でも記事によるとＤＳＰ・ゴールドフィンガー内蔵で６４Ｍ～２５６Ｍと容量も様々。ＧＢ．ＧＧのスマートカードも対応の上、ＣＤ－ＲＯＭもつながると書いてあるがＣＤ－ＲＯＭに関してはお約束みたいなもので、香港のマジコンの広告にはすべてＣＤ－ＲＯＭ接続可という文字が必ずついている。

（パートナー／プロファイターの広告も同じ。）

先日大原氏がバンコクへ行った時に売っている所を見かけたそうだが、在庫過剰で全然売れていなかったそうだ。価格は日本円で２８Ｋ位だそうだ。うーん今買わなきゃ手に入らないだろうね。市場から消える可能性大。



次世代マジコンその② 入手困難度:70

『スーパーワイルドカードＤＸⅡ』

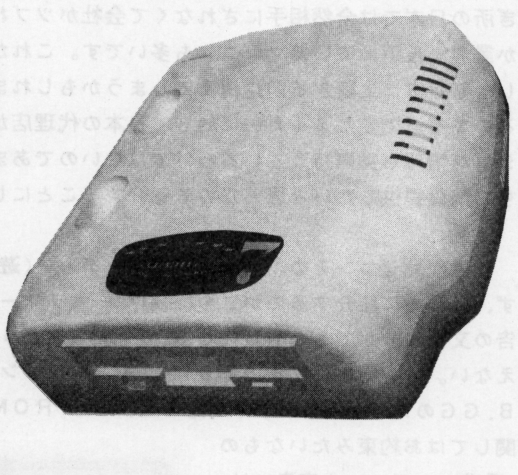
ゲームウララ等でおなじみの『ＤＸⅡ』だ！『ＤＸ』でおなじみのＧＵＩシステムも更にパワーアップした上、問題だったリアルタイムセーブも改善。マジコン界の革命を起こすパラレルポート＋ＩＤＥ標準搭載で言うことなし！ＧＤで使われているＩＢＭ用ＣＤ－ＲＯＭドライブも併用可能だそうだ。ただ価格相場が日本円で３６Ｋ(32M)とちょっと高め。ＤＸ同様、日本での取引相場は５０Ｋ前後になるかも。あとは代理店のＦにお任せしようね。



次世代マジコンその③ 入手困難度:10

『ゲームドクター７(Ver.7.30)』

前ページで紹介したとおり、いろいろ問題もあるＧＤ７が復活！他機種との互換性を更に強く、プロテクトにも強くなった。しかし基本的にドクターは相変わらずの独自路線を走り続ける。ＧＵＩ等他社のマジコンの新機能などは全く気にせず、ドクター２から３年以上全く進歩のないメニュー画面やＲ押しながらリセットしないとメニュー画面に進まない所やファイルネームがＳＦでないと絶対読まないシステム等はドクター社の伝統なのか？



次世代マジコンその④ 入手困難度:70

『プロファイターＸⅡターボ３ｉｎ１』

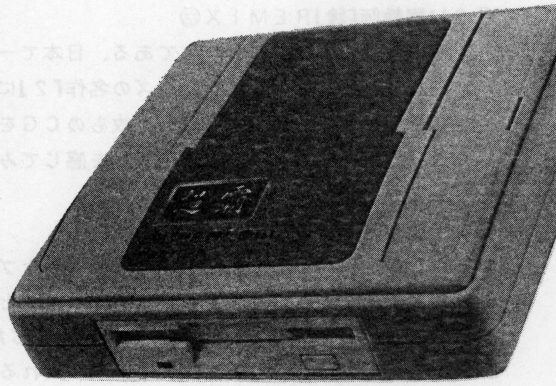
なんかストⅡＸとか、ルート１６ターボ(古い)みたいなふざけた名前だがさすがパクリメーカーＣＣＬ、何でも混ぜよう鎌倉幕府って感じなコンセプトがスゴイ。香港のシャープって感じだね。この機種、ＳＦ・ＧＢ・ＧＧの３機種に完全対応。現在はスマートカードも大容量の８Ｍが発売しており、最高３６ｉｎ１までのお好みのスーパーｉｎ１が作れてしまうのだ。



次世代マジコンその⑤ 入手困難度:85
『ＤＰⅡスマートブロス２ｉｎ１』
ここからは目新しい新型マジコンが続々登場するぞ！まずはこれ。何でもありのＣＣＬの自信作『スマートブロス』これはＳＦＣ・ＭＤ両対応のダブルプロファイターのバージョンアップ版。しかしこの機種はなんとＳＦＣだけでなくＭＤ側にもゴールドフィンガー対応。しかもＭＤ用コードも４００以上内蔵とＭＤマジコンでは一番のデキ。しかもこの機種はメガドラ２でも動作する。スゴイ。



次世代マジコンその⑥ 入手困難度:50
『スーパーコムパートナー（超覇）Ver6.0』
これは日本で活躍中の『ﾌｧﾐﾘｰﾊﾟｰﾄﾅｰ』『ｽﾍﾟｼｬﾙﾊﾟｰﾄﾅｰ』『ﾊﾟｰﾄﾅｰﾆﾝｼﾞｬ』等の兄貴分。
ＳＦマジコンのディスクで全機種完全に互換性を持っているのはこの機種のみ。使いやすさはやはりバツグン!!特にすごい機能はないが香港のどの店でディスクを買っても動作する所が香港人には魅力なのだろう。値段も３２Ｍで１２００香港ドル（18000円）とお買い得！ＤＳＰ標準装備、ＧＦコード内蔵と言うこと無し！



次世代マジコンその⑦ 入手困難度:85
『ＳＵＰＥＲ ＫＩＮＧ（大王）』
最後にお届けするのはこの『大王様』名前もすごいが出してる会社もすごい。
会社名は『ニッポンカンパニー』だからといって会社が日本にあるわけではない。
それよりも機能がすごい！６８０Ｍまでアップグレードで６８０Ｍにすれば本体内に４Ｍのソフトならなんと SＦ１７０ｉｎ１がつくれてしまう。しかも大王用のＣＤドライブも発売予定だ。
あとなぜかＡＩ（ﾌｧｼﾞｰ）機能搭載。ＡＩなんかつけてどうするんだろう？ナゾだ。



鶴見 和昭の SFCフリーソフト大紹介！

😁第一回😁

マジコンの登場により、個人でＳＦＣソフトの開発が可能になったＳＦＣソフト。９５年９月現在で自分が確認(所持)した同人ソフト／フリーソフト／メガデモの総数はなんと１６５タイトル！ハッカーパワーとはすごいもんだとつくづく思います。そのなかから今回は優秀なＳＦＣ任天堂非公認ゲームソフトを何本か紹介したいと思います。

😁ＳＭ調教師『瞳』ＲＥＭＩＸ😁

ファミコンショップにも置いてある、日本で一番有名な任天堂非公認ソフトのバージョンアップ版。瞳シリーズの名作『２』にメニュー画面やバランス、操作性をグンとＵＰさせ、さらに数十枚ものＣＧを追加したのがこの『ＲＥＭＩＸ』だ。一度はプレイしてＳＭの楽しさを感じてみよう！

😊ＳＭ調教師『瞳』ＶＯＬ．３😁

ご存じ『瞳』シリーズの最新作。今回は優秀なプログラマーがそろっているみたいです。開発中の画面をみましたが、今までとは比べ物にならないほどのすばらしい出来です。　２や番外編もよい出来でしたが、今回の３はもっとすごい！『ときめき』や『同級生』のシステムも取り入れるみたいなので、期待大です！

😁香港９７😁

言わずと知れたクーロン黒沢さんがプロデュースした異色シューティングゲーム。主人公がスペランカー並に弱いのでムカツクがこれがスゲー面白い！１０億人もの人を打ち殺したらエンディングという無茶苦茶な設定もグッド♥
でも本当に１０億人も殺した人いるのかな？

😁コモドール６４エミュレータ😁

ＴＶ－ＢＯＹを思い出させるような優秀なレトロゲーム数本がこのソフト１本に収録。その中でも特にオススメなのは『ＫＩＣＫＭＡＮ』。パックマンのキャラをパクっているのとショボイサウンドがイカス！一度プレイするとハマル！その他『シーソー』『バルトロン』等どっかで見たことあるようなゲームが．．．。

鶴見 和昭の SFCフリーソフト大紹介！

😄PAC－MAN😄

海外製。もちろんナムコ非公認。グラフィック・サウンド共に良いデキだが、どう見てもただのパックマン。しかもイカスサウンドもＳ－ＮＥＳ版のジェームスボンドのパクリだった。でもナムコマニアはよだれが出るほど貴重かも？

😄ゲーマーズパズル😄

『十五ぱずる』シリーズをはじめ、どうもＳＦＣ同人界はパズルものが多いが、その中でも一番熱いのがこのゲームだ！２５６色ふんだんに使用した画面と声も出ちゃうサウンド。デキは一番だ！

😄NUKE😄

ＷＩＮＤＯＷＳ等でおなじみ『マインスイーパ』のパクリ。サウンドもイカスがこっちは『ロックンロールレーシング』のパクリ。どうも海外モノはパクリが多い。面白いものばかりなんだけどね。まあ移植と考えればいいか。（いいのか？）

😄クリスマス ザ イーグル😄

今、ＢＢＳ等でちょっと話題になってるフリーソフト。海外製でＳＦナンバーは所得されてないので一般の人は入手困難か？内容はハンマーをぐるぐるまわしたロボットがコイン集めに旅立つという意味不明のアクションゲーム。無茶苦茶だ。

😄THE RUNNING JUMP😄

こちらも入手困難のＳＦ同人ソフト。容量は１Ｍと少ないが単純で面白い。体操服を着た女の子が走り幅跳びをするというスポーツもの。ハイパーオリンピックを思い出させる。みんなでやればハマることまちがいなし！

😄THE MAZE😄

対戦型の迷路ゲーム。２分割された迷路を２人でまわってどっちが先にゴールにつくかを争うゲーム。ただの迷路ゲームといえばそれまでだ。

😄TIC TAC TOE😄

なぜかどの機種にも移植されない○×ゲームが同人ソフトで登場！コンピュータの強さも３段階あり、２人対戦も可能！サウンドもなかなかカッコ良くてイカス。○×ゲームって著作権は多分どのメーカーにもないので特許をとれればＲＯＭカセットにして売り出すことも可能かも。こちらも容量は１Ｍだがなかなか遊べる。

ＳＦＣフリーソフトはこれからどんどん紹介して行きたいと思います。貴重なＳＦＣソフトよろしければ譲ってください。ＳＦ同人サークルの方々からの情報も待ってます。

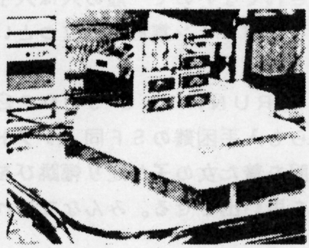
−	RYU−J'S NETWORK	▼	▲

復活!!いにしえの裏サードパーティー
続・バックアップマシンと愉快な仲間達

RYU−J

「Club2HD Vol.2」で書いた「いにしえの〜」の人気が高かったので、復活企画をやることになりました。情報や質問をくださった皆さんどうもありがとう！
しかし、モノがモノだけに最新情報が無いぞ!!どうしよう。・・・・と、言うことで今回は僕の持っている限りの情報を載せることになりました。内容的には前回とあまり変わり無いモノもあります。最初に誤っておきます、ゴメンナサイ。

１９８３年に任天堂が「ファミコン」を発表。このＲＯＭカートリッジの交換により質の良いゲームができる画期的なシステムは瞬く間に日本に広まりました。ファミコンは１家に１台となり知らない人がいないほどの社会現象になりました。現在のコンシューマ業界はこの８ビットマシンが作ったと言っても過言では無いでしょう。
そして、ファミコンブームの真っただ中にある噂が流れ始めました。「ファミコンのＲＯＭ」がコピーできるという噂です。当時からマイコンのソフト（テープ）がコピー（ダビング）出来ることは有名でしたが、まさかＲＯＭがコピー出来るとは多くの人が思っていませんでしたのであまり本気にされなかったようです。
実際にはファミコンとパソコンを接続してデーターを吸いだす「タコ吸いシステム」が存在していましたが、これはハードはもちろんプログラムもほとんどが自作だったためにある程度のレベルを持つ人しか所有していませんでした。まさにユーザーを選ぶバックアップマシンだったのです。もちろん僕を含め一般のユーザーには理解出来ない代物でした。



しかし、例の噂は本当でしばらくするとＲＯＭのコピー機が販売されました。容量の少ないＲＯＭに限りますが、確かにコピー出来ました。ＲＯＭから専用のＲＯＭに落とすタイプのモノで値段も高価でしたが、ファミコンのＲＯＭが高くなってきていた時期だったので意外と売れたようです。これをコピー業者が見逃すハズは無く、次々に新しいコピー機が発売されました。当然任天堂もすぐにコピー対策をしましたが、それに対応したコピー機等も発売されしばらくイタチごっこが続きました。その後、特殊チップが多く出回りコピー機では対応出来なくなった為、その存在すら忘れられていました。
しかし、「ディスクシステム」の登場により再びコピー機が復活しました。今度は磁気体だった事もありコピーはおろか改造も普及しました。しかも、この磁気体の特性を利用して自分でプログラムを組む人達が現れました。本格的「ファミコンハッカー」の登場です。結局この流れはＳＦＣのマジコンにも生きています。

最近はＳＦＣのマジコンも不況でそろそろユーザーも離れはじめていますが、考えようによってはコピーユーザーから消えて行くと思いますので良い機会かも知れません。
バックアップ活用テクニックでも言っていましたが、ファミコンやＳＦＣはただのゲームマシンではありません。使い方によってはパソコン以上の性能を引き出せるのです。
ファミコンの時代にも開発を目的としたツールが結構ありました。先ほどのＲＯＭコピー機は問題外ですが、タコ吸いシステムは元々開発用に造られたシステムでした。マジコンも開発用に設計されたマシンだと思いたいものです。あっ、確かサイクロンは開発用に設計・生産されたマシンでしたね。（笑）

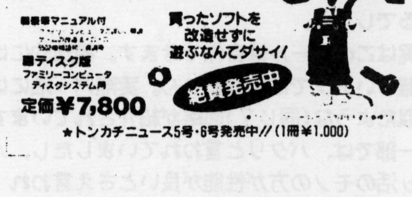
今回は、ＳＦＣから少し離れてＦＣのバックアップマシン達をご紹介しましょう。「ＦＣの時代にも、こんなシステムがあったんだなぁ」と思っていただければ幸いです。まさに温故知新のスピリッツですね。

★☆★☆★　アイツー編　★☆★☆★

「トンカチエディター」

（分類：エディター／発売元：アイツー／定価：７，８００円）

ＦＣディスク（と言うより６５０２ＣＰＵ）専用のエディターで、コンパイラ機能も検索機能もあり、結構使い易いツールでした。Ｘ－Ｔのように比較サーチはありませんでしたが、もしこのツールにサーチ機能が付いていたのなら、ＪＭＰ命令の改造はサッパリ分からなかったと思います。（今も詳しくは分からないケド・・・・）良いツールなのですが、欲を言えばファミリーベーシックのキーボードに対応してもらいたかったですね。
ＦＣディスクのプログラムは、ＲＯＭと違いファイルが複数（４～５個）に分かれていました。このおかげで、キャラクターやセーブデーターの発見・改造はとても楽でした。チェックサムなんかも、コナミの一部のゲームに使用されていただけでほとんどノーチェックでした。当時は何とも思いませんでしたが、今思うととても恐ろしいシステムです。チェックが無いと言うことはもしゲーム中にバグってもそのままゲームが進行してしまうのです。実際にＲＰＧではとても重要なアイテムが消えてしまったり、ひどいのになると敵の城への道が消えてしまったりしたようです。とにかくＦＣディスクはバグ（エラー）が多かったのを覚えています。
なお、このツールには改造が苦手な人向きにスーパーマリオを改造する機能が付いていましたし、別売りでパラメーター集も発売されていたため、初心者にもかなり扱えたように思います。また、このツールを上手く使えばコピーツールにもなりました。やたら面倒でしたので流行りませんでしたが・・・・。

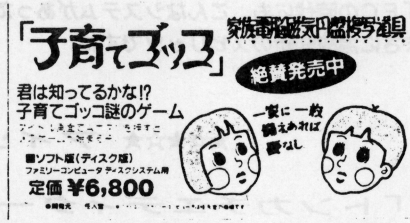


「子育てゴッコ」

（分類：コピーツール／発売元：アイツー／定価：６，８００円）

ＦＣＤＩＳＫ専用のコピーツールです。トンカチエディターと同時発売されました。最終的には、初期バージョンのままで発売されていたＤＩＳＫの９０％近くをバックアップできたため、かなり高性能なコピーツールでした。ハッカーからも「ディスクハッカー」というコピーツールが発売されていましたが、すぐにコピー対策にひっかかり最終的にはかなりのバージョンが発売され、あまり良いツールとは言えませんでした。この辺りを見ても子育てゴッコはかなり優秀なツールでした。実際にこのツールは人気が高く、コピー目的ユーザーにかなり売れたようです。僕もかなり重宝しました。

任天堂の書換は純正品しか受け付けていなかったので（当然か）このツールとアイツー製の生ディスクを併用して、ディスクライターで書き替えては生ディスクに移すを繰り返し最終的には２００枚近くＤＩＳＫカードを持っていたように思います。



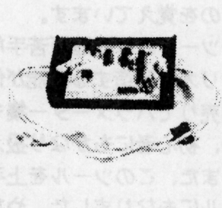
このコピーツールには、特別なプロテクトが施されていてコピー不可能でした。コピーすると、昔のＴＶゲームのテニス（アイスホッケー？）になったような気がします。

「子育てゴッコ・ハード」

（分類：コピーツール／発売元：アイツー／定価：９，８００円）

先ほど紹介した子育てゴッコのハード版で、プロテクトなど関係無しにガンガンコピー出来ます。もちろんプロテクトごとです。これを使用すればコピー出来ないソフトなど有りませんでした。子育てゴッコも例外ではなくコピーできましたので、ただゲームをコピーするという意味では最強のコピーツールと言えるでしょう。

構造的にはＦＣディスクを２台接続するユニットで、コピーだけならファミコンはいりませんでした。ＦＣディスク本体のハードプロテクトには対応出来ませんでしたが、書き込み側のプロテクトを外すだけで良かったので恐るに足りません。しかし、アナログコピー方式でしたので孫コピー、ひ孫コピーとなると質が低下します。あくまでもマスターディスクをバックアップするためのツールと言えるでしょう。



実はこのツールは自作できます。構造的には難しいモノではありません。実際バッ活には似たような(同じ？)回路が紹介されています。

一部では、パクリと言われていましたし、バッ活のモノの方が性能が良いとさえ言われていましたが、本当のところは知りません。

「ジンゴロー」

（分類：キャラクターエディター／発売元：アイツー／定価：６，８００円）

ＦＣディスク専用のキャラクターエディターで、アイツー中期の商品です。僕はこのツールが発売されるまでは、トンカチエディターでエディットしていました。方法としては、Ｃｌｕｂ２ＨＤ Ｖｏｌ．１で水野さんが説明しているような方法ですが大変面倒でした。このツールを使用すれば誰でも簡単にキャラクターの変更ができますが、パレットの変更ができないという欠点もありました。それでも良いツールには変わりなく、大変使い易かったのを覚えています。僕が本当に欲しかったツールは、このツールだったのかも知れません。現在でもＳＦＣ用のキャラクターエディターがあれば欲しいと思っています。



「ホクサイ」

（分類：グラフィックエディター／発売元：アイツー／定価：６，８００円）

ＦＣディスク専用のグラフィックエディターですが、詳細不明です。僕は当時このツールを持っていなかったんですよね、幼心(?)に「いらないや」と思ったらしくて・・・。でも、最近アイツーに行ったら中古で売られていたので買っておきました。まだ使っていませんが、良いツールでしたらまたの機会にでもご紹介します。

機能的には、ゲーム中の任意の画面を取り込めるのと、オリジナル画面を描けるのが売りのようです。オリジナルアートコンテストとかもあったようで、実は盛り上がっていたかも知れません。アイツーの製品なのでそれほどハズレは無いと思っていますが・・・。

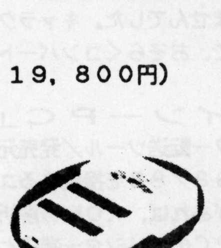


「創世機ファミー」

（分類：ＦＣ開発マシン／発売元：アイツー／定価：１９，８００円）

要するにＦＣのバックアップ機ですが、ファミコンの開発を目指したマシンでした。ドライブ部はＦＣディスクを使用するために、当然触媒はＦＣディスク専用のディスクカード（クイックディスク）を使用します。

つまり、ＦＣＲＯＭをディスクカードにバックアップするのです。ただ、２５６Ｋ＋６４ＫまでのＲＯＭしか落とせないため、バックアップ機としてはほとんど使えませんでした。



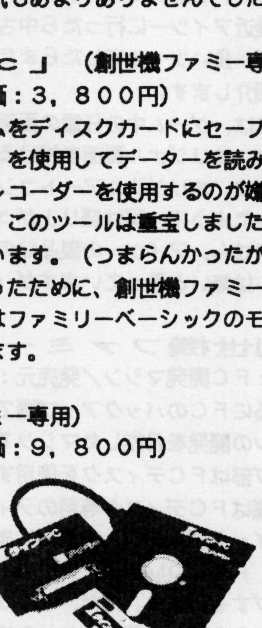
あくまでも開発用のマシンだったようですが、その後もたいしたツールが発売されず結局尻つぼみに終わってしまいました。実際にアイツーはこれでコケてしまい、ファミコン業界から手を引いたようです。
今ではコレクターズアイテムと化しているようです。

「ＢＢ．ＲＡＭプラス」（創世機ファミー専用）
（分類：セーバー／発売元：アイツー／定価：３，８００円）
　１４Ｋ，１２８Ｋのバックアップ（セーブ）データーを、ディスクカードに落とします。創世機ファミーが無いと使用できませんが、ディスクカードからのデーターロードもできますし、ディスクからＲＯＭに写し替え可能でした。バックアップ電池が無くなっても大丈夫と言うのと、トンカチエディターを使って改造する事ができるのが売りでした。
現在のマジコンのようにクイックセーバーこそありませんが、結構使えたツールでした。
おかげで僕のドラクエⅢをはじめとしたＲＰＧの最強データーは、未だ健在です。

「スロープラス」（創世機ファミー専用）
（分類：ソフト改造ツール／発売元：アイツー／定価：４，８００円）
　ゲームをプレイ中にスローモーションにするツールです。スローモションには８段階もの速度調整が出来たそうでゲーム途中でも速度の切り替えが可能だったようです。
意味がないと言ってしまえばそれまでのソフトで、人気もあまりありませんでした。

「Ｉ２ ＤＩＳＫ Ｂａｓｉｃ」（創世機ファミー専用）
（分類：プログラムセーバー／発売元：アイツー／定価：３，８００円）
　ファミリーベーシックＶｅｒ２で作成したプログラムをディスクカードにセーブするためのツールです。普通は、データレコーダー（テープ）を使用してデーターを読み書きするのですが、これが半端じゃなく遅いのです。データレコーダーを使用するのが嫌でプログラムを組むのを諦めた人もかなりいた時代ですから、このツールは重宝しました。
僕もコレを使用して、数本ゲームを組んだのを覚えています。（つまらんかったが････）
ただ、ＦＣディスクには任天堂独自のプロテクトがあったために、創世機ファミーがないとロードできませんでした。キャラクタースプライトはファミリーベーシックのモノを使用しているので、おそらくコンバートも無理だと思います。

「Ｉライン－ＰＣ」（創世機ファミー専用）
（分類：データー転送ツール／発売元：アイツー／定価：９，８００円）
　ＦＣとＰＣ９８／８８を接続するユニットで、ファミーがあれば、ＲＯＭの解析もできるようです。ＰＣのプリンター端子とＦＣディスクの拡張端子を接続する事によって、データの転送ができるようで、付属ソフトにモニタソフトなどがあるようです。
僕は、当時パソコンを持っていなかったため



買いませんでしたが、今になって欲しいと思っています。どこかにないかな・・・。
でも、構造的にはそう難しいモノではないので、自作しようと思えば出来るようです。このユニットもバッ活からのパクリと言われていましたので・・・。実際バッ活には似たような回路が紹介されています。ひょっとしたら、開発が同じ人なのかも知れませんね。バッ活はアイツーをかなり押してしていましたから・・・。

「生ＤＩＳＫ」

（分類：クイックディスク／発売元：アイツー／定価：２７０円）

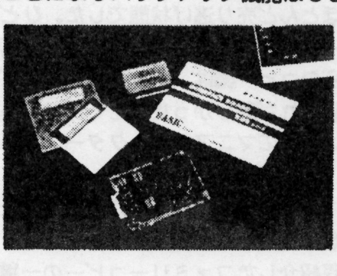
ＦＣディスク用の生ディスクカードです。色は、３色あったような気がします。純正品とは多少違うため、ディスクライターによる書換は出来ません。（ハード的には可能ですが、店のおっちゃんに「なんだコリャ」とか言われたらしい）
ディスクライターとは、店頭でディスクにゲームを書き込んでくれる機械のことで昔は、どこの玩具屋にでもあったものです。書換料金が５００円とかなり安く入手出来たため、当時はかなり流行しました。このシステムのおかげでＦＣディスクが流行し、また、このシステムのせいで衰退したと言う「両刃の剣」でした。
ディスク１枚が、２７０円もするの？と、思う人がいるかも知れませんが、当時3.５インチのＦＤ(２ＤＤ)が、１枚1，０００円位でしたから・・・。3.５インチＦＤは一部の人達しか使用していませんでした。普通のユーザーはテープから５インチＦＤに移り変わろうとしている時代です。そう言えば８インチＦＤという巨大ＦＤなどもありました。
う～ん、今のパソコンユーザーは知らないのだろうか・・・。歳を感じる・・・。
ちなみにＦＣディスクは、両面で１Ｍビットです。

★☆★☆★ 開発ツール編 ★☆★☆★

「ファミコンクリエーター」

（分類：開発ツール／発売元：ベーシックハウス／定価：３９，５００円）

ＦＣとパソコンを接続するユニットです。Ｘ１／ＰＣ－８８０１／ＭＺ－２５００等に接続可能でした。パソコンにデーターを転送することによりバックアップ機能はもちろん、キャラクターエディタ、１６進ダンプ、逆アセンブラができたようです。
コピーマシンというよりは、ＦＣ開発を目的に作られたユニットのようです。転送可能なＲＯＭサイズは不明ですが、あまり大きな要領のＲＯＭは無理でしょう。
色々なマシンに接続可能なユニットでしたが、人気の方はイマイチだったようです。。

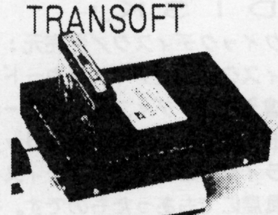


「ＴＲＡＮＳＯＦＴ」

（分類：開発ツール／発売元：サイエンティフィック／定価：２４，８００円）

ファミコンとアップルⅡ(Ｍａｃではない)を接続するユニットです。当時のアップルⅡ

のＣＰＵがファミコンと同じ６５０２系だったため、Ｚ８０系のタコ吸いよりも使い易かったようです。また、キャラクターエディタも付属されていました。
バックアップ機能の方は、今回紹介した中でもかなり高性能のようです。アップルII用のファミコンエミュレーターが登場したのもこのツールのおかげだと聞きました。
他にもアップルII用の増設ＲＡＭとしても使用できたようで、性能的には申し分なかったようです。実際にアップルII専用の増設ＲＡＭと比べるとかなり破格でした。
しかし、アップルII自体が高価だったこともあり、あまり流通はしなかったようです。
ゲームラボ（９５／４月号）にファミコン開発ツールとして紹介されていましたが、かなりのプレミア品ですので入手困難です。値段の方もコレクターが唸る程の値段だそうです。
もし、定価以下で売っているのを見付けたら買っておいた方が良いかも知れませんね。



★☆★☆★　コピーマシン編　★☆★☆★

「ファミリーコピー」

（分類：コピー機／発売元：不明／定価：１０，０００円～）

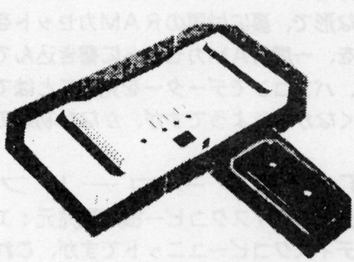
ファミコンのＲＯＭを専用バッテリーバックアップＲＯＭにコピーするユニットです。
発売時期がファミコンブーム初期のころなので、コピー機としてはかなり古いマシンだと思います。しかし、他にも似たような機種が結構出ていたので、何が一番最初に出ていたのかはわかりません。僕も２～３台の回路を見たことがありますが、どう見てもデッドコピーでした。タイプによってはコピー用ＲＯＭの互換性がありましたし‥‥。
ユニットの形はトライスターに似ていて、スロットが２つあり１つにマスターＲＯＭを、もう片方にコピー用ＲＯＭをセットします。
性能的には最悪で、少しＲＯＭの容量が増えただけでも対応しきれなくなってしまう程度で、ほとんど売り逃げ状態でした。ひどい機種になるとファミコンの電源を切ると落としたデーターが消えてしまうという、当初の目的を完全に忘れているものもありました。
これらのコピー機は、ハード本体やコピー用ＲＯＭの値段が高かったことやどれも性能が悪く値崩れが激しかったこともあり、あまり流通しませんでした。
今では完全にマニアのコレクターズアイテムになっていますが、価値はありません。

「ファミコピア　ダビロボ君」

（分類：コピー機／発売元：ファンテック／定価：不明）

先程紹介したファミリーコピーの一種ですが、特筆する点はＲＯＭコピー時にファミコン本体がいらないのと、２ｉｎ１が作れることです。２ｉｎ１とは言っても２５６ＫＢのＲＡＭが２個積まれていたので、２５６ＫＢのゲームが２本入るというだけのことです。
２つのＲＡＭを同時に使用すれば５１２ＫＢのＲＯＭが落ちるようですが、詳しい事は不

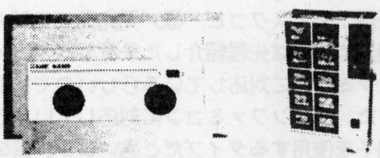
明です。この機種はこのてのタイプにしてはわりと性能が良いように思います。この情報を知らせてくれた楠田さんの話によると、九州地方ではこのマシンを使ったコピーサービスがあったそうです。この機種はファミコピアの後継機種で、確かファミコピアは256KBまでのゲームしか落ちなかった記憶があります。ファミコピアもハード単体でコピー可能でしたが、他の詳しいことは忘れました。



「ファミリーライター」

（分類：コピー機／発売元：不明／定価：60，000円～）

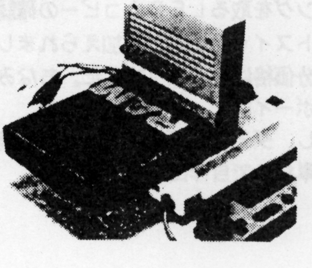
ファミコンのROMを専用カセットにコピーするユニットで、機能や形状は先程のファミリーコピーとほぼ同じですが、大きく違う所はEP－ROMにデーターを書き込む所です。ROMデーターの書き込みは専用ユニットを使い家庭で出来ましたが、データーの書換にはイレーザーが必要になるため業者に任せるか、専用の自動販売機を使用する事になっていました。驚くことにこの自動販売機では生ROMを販売していました。先程ディスクライター（正規版）の話をしましたが、これはそのROM版だと思って下さい。もちろん裏モノです。良く考えたらこれは完全な違法コピーですね。
このユニットは簡易ROMライターなのでやたら高価でした。おそらく今回紹介したツールの中で一番高価だと思います。生ROMの値段も1個2500円と中古のカセットを購入した方が安いくらいでした。また、EP－ROMのデーターを消すのにも500円かかりましたので、踏んだり蹴ったりでした。
当然のように人気がなく、自動販売機も知らないうちに無くなっていました。ただ、コピー機としての性能はまあまあでした。個人的には生ROMカセットにイレース用の穴が変わっていて好きでした。



「ファミコン・ジャック」

（分類：コピー機／発売元：ぽすと／定価：24，800円）

ファミコンのROMをRAMカセットや音楽用カセットにコピーするユニットです。
やはり驚くべき点は、音楽用カセットを使用した事だと思います。まだFDが高価な時代とは言えコレは‥‥。60分テープに256Kのゲームが20本程度バックアップできるようです。ちなみにソフト1本のバックアップ時間は3分くらいのようで、ロード時間は

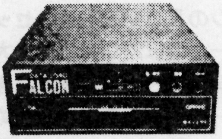


５分くらいだったようです。ユニットの形は、プロアクションリプレイを縦に長くしたような形で、裏に付属のＲＡＭカセットを差し込みます。テープにバックアップしたデーターを、一度ＲＡＭカセットに書き込んでから実行するようです。持っていた人の話によると、パソコンでデーターを見ることはできなかったとの事です。性能的には思ったよりひどくなかったようですが、かなり初期のＲＯＭにしか使用できなかったそうです。

「データーロードファルコン」

（分類：ディスクコピー機／発売元：エース商会／定価：２９，８００円）

ディスクコピーユニットですが、これはクイックディスク専用ドライブです。ＦＣディスクやツインファミコンと接続することによりクイックディスクにコピー可能です。もちろんコピーしたディスクはこのドライブから読み込み可能で、読み込み時間は正規ディスクシステムより速もかなりかったようです。バックアップ時間も片面で８秒とかなり高速で、クイックディスクに入っているデーターならば音楽用、パソコン用を問わず何でもコピー可能でした。機能的には文句無しに最強でしたが、値段が高価だったことやクイックディスクが生産中止になったことで知らない間に消えていました。



「ダビングボーイⅡ」

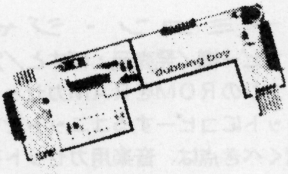
（分類：ディスクコピー機／発売元：ラジオハウス／定価：７，８００円）

構造や機能は先程紹介した子育てゴッコ・ハードと同じです。ダビングボーイⅡはツインファミコンに対応しているらしいのですが、ハードプロテクトには対応していないようでした。ツインファミコンに対応しているということは、おそらくＲＡＭアダプターの拡張端子を使用するタイプだと思います。僕の知るかぎりＲＡＭアダプターの拡張端子を使用したユニットは、純正品を含めてもコレとファルコンだけだったと思います。

ダビングボーイⅡの前機種にあたるダビングボーイは、ツインファミコン未対応でタイミングを取るのが難しくコピーの失敗が多かったように思います。ダビングボーイⅡではタイミングを取るＬＥＤやコピーの確認をするテストスイッチが新たに加えられました。

その分価格は高くなりました。ちなみにダビングボーイは2．９８０円でした。

しかし、ダビングボーイ、Ⅱとも回路がわりと簡単なので自作出来ます。



「ゲームコンバータ」

（分類：ROMコピー機／発売元：香港／定価：約11，000円）

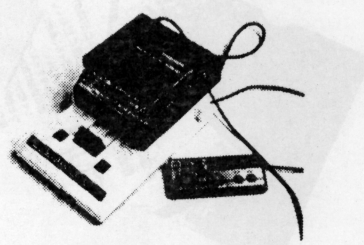
さて、皆さんお待ちかね(?)の香港製コピーユニットです。解析関係ツールは日本の方が進んでいましたが、コピーに関しては香港の方が進んでいたようです。さすがは香港と言ったところでしょうか。ファミコン全盛期に発売されたこともありますが、1メガまでのROMが落ち日本の製品にいきなり差を付けてくれました。形状はディスクシステムに似ています。と言うかディスクシステムそのもので、これ自体がディスクドライブだった事もあり接続後も全然違和感がありませんでした。日本で販売されていたかどうかは分かりませんが、香港ではかなり売れていたようです。



「ゲームドクター」

（分類：ROMコピー機／発売元：香港／定価：約22，000円）

名前を見てピンと来た方、そうですこれが今の「ゲームドクターシリーズ」の元祖です。機能的にも申し分無く2メガまでのROMが落ち、ゲームコンバータとも大きく差を付けました。形状は創世機ファミーに似た感じでドライブ部はディスクシステムを使用します。ゲームコンバータで落したディスクとの互換性もあり、まさにマジコンの原点です。値段もゲームコンバータよりは高価でしたが、その性能からかなり人気があり常に販売店の在庫が無くなる程だったようです。ドラクエⅢを一番最初に落したのもこの機種で、当時は最強のコピー機の名を欲しいままにしていました。ただし、ゲームドクターやゲームコンバータで落したディスクはバンクROMを通さないと動かないため、ディスク単体ではゲーム出来ませんでした。ちなみに、ドラクエⅢはディスク2枚組みでした。これらのディスクは現在のSFC－FDのように単体でも販売されていて、だいたい1枚250円程度でした。後にドクターの後継者のスーパーゲームドクターが販売され、この機種は全ファミコンソフトをカバーできるようになりました。また、オプションを使用してメガドラやPCエンジンとの接続も可能だったようです。何とも恐ろしいマシンです。ドクターⅢからは皆さんご存じの通りSFC用となりました。

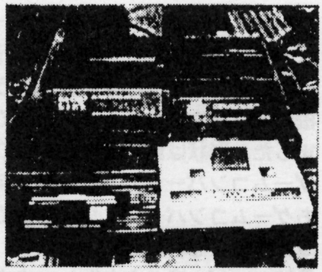


今回紹介した製品は、ほとんどが日本製です。ファミコン時代の日本ハッカーのパワーは凄かったですね。今は法律がうるさくなったの仕方ありませんが、今ではアジアに完全に押されていて少し残念です。頑張れ！日本ハッカー！！

一時はかなり流通したディスクシステムですが、任天堂の営利目的とも思えるコピー対策のために衰退してしまいました。結局コレが元で、正規ディスクベーシックも発売中止になりました。ベーシックによるプログラムの解析を恐れたという噂です。
当時は、僕を含め多くの子供（大人も？）が新しいゲームを求め、ディスクライターの前に並んだものでした。今後、正規ルート上で、低価格でゲームを購入出来る時代は、二度と来ないと思われます。
僕が最近ディスクシステムを使っている人を見たのは、香港でした。どうやら香港では、ディスクシステムユーザーを見放していないようです。（違法コピーだけど）
一応、任天堂も本社にディスクカードを送れば、ゲームを書き換えをしてくれるようです。当然と言えば当然ですが、少し嬉しい気がします。現在でも１６０タイトル程の書換が可能なようですので、コレクターの方はお早めに！！

補足ですが、今回の記事以外のツールを持っている方や知っている方がいましたら、編集部まで是非ご連絡下さい。情報をいただいた方には粗品を差し上げます。







ＳＦＣでオリジナルＣＧ集を作ろう!!

ＲＹＵ－Ｊ

－－－　はじめに　－－－

最近はマジコンの普及により同人ソフトが増えてきました。とても喜ばしい事です。
しかし世界的に見ると、まだまだ日本のマジコンユーザーのレベルは低くいように思います。もちろん、かなりの技術を持った人達もいますが・・・・。資料が手に入りにくいという環境のせいでもありますが、マジコンユーザーのほとんどがコピーユーザーというのが原因でしょうね。以前、某有名ゲーム情報誌で「マジコンユーザーは寄生虫だ!!」とののしられた事がありますが、あながち的外れな意見ではないように思います。寄生虫にならない為にもＣＧ集くらいは組めるようになりたいですね。
ＣＧ集を組むと言っても最近は良いツールが登場してきたので、そう難しくはありません。極端に言えば「パソコン」と「ツール」と「やる気」さえあれば作れます。ＣＧ集製作は寄生虫からの脱出の第一歩なのです。

ＣＧ集製作には大きくわけて２つの方法があります。
１つはソースファイルを組みアセンブラを使用する方法で、これにはかなりの知識が必要です。実際にＰＯＳＩＴＩＶＥレベルで見てもソースを組めるのは「水野篤氏」しかいません。僕も最近はこの方法で製作していますがとにかく苦労していまして、水野氏のサポート無しでは非常に厳しい状態です。本来なら今回の記事は水野氏に書いてもらうのが最適なのですが、とても忙しい方なので僕が書くことになりました。力不足は十分承知ですのでいぢめないで下さいね。いぢめる？
話がそれましたが、もう１つの方法は既製のツールを組み合わせてＣＧを製作する方法です。こちらの方法は画像データーを用意して集成するだけなので簡単ですが、応用が効きません。とりあえずこちらで数本組んでみてからソースに挑むのが無難でしょう。
既製のツールを使用してＣＧ集を作る場合は、画像データーにもよりますが普通は２～３個のツールを併用して仕上げていきます。これらのツールは主にパソコン通信で入手できますが、今回は「Oh!MAGICOM ６号」の付録ＦＤに入っていたＳＦＣ１６色ＣＧ集製作ツールセット（ＳＦＸＣＧＶ）を使って説明したいと思います。

「ＳＦＸＣＧＶ」は非常に使いやすくできており、ＣＧの知識の無い初心者にも比較的簡単に扱えます。これらのツールを製作したチームは「ＭｙＣＲＯＦＴ」さんで、１５ぱずるなどを手掛けた事でも有名です。おそらくＳＦＣ－ＣＧ集を日本で初めて製作・配布したのもこのチームだと思います。苦労して集めた資料やツールを惜し気もなく公開・配布してくれた姿勢にとても好感が持てますね。大変感謝しています。
ＳＦＸＣＧＶ目的でOh!MAGICOMを買っても良いと思います。各種ツールの詳し

い説明も書かれていますので、本格的にＳＦＣ－ＣＧを製作してみたい方は是非入手するべきでしょう。現状ではバックナンバーの入手は大変難しいですが、当編集部ではＯｈ！ＭＡＧＩＣＯＭ編集部との連絡が可能になってきているようなので必要な方は一度当編集部までお問合せ下さい。

ーーー　製作準備　ーーー

さて、前置きが非常に長くなってしまいました。本題に移るとしましょう。まず、ＳＦＣ用ＣＧ集を製作するために必要な道具を説明します。
「★」は絶対に必要な道具で、「☆」はあると便利な道具です。

★パソコン（ＰＣ９８０１ＶＭ以降／アナログ１６色／１．４４フォーマット環境）
★ＳＦＸＣＧＶ（ＳＦＸＣＵＴ／ＳＦＸＤＩＳＰ／ＳＦＸＭＫ）
★１６色ＣＧ（２５６×２２４ドット）＆パレットデータ（供にＣＧの枚数分）
★ＳＦＣ＆マジコン（ＣＧ完成後にチェックとして必要）
☆画像ツール／ＭＡＧ、マルチペイント等（縮小機能があれば良い）
☆Ｏｈ！ＭＡＧＩＣＯＭ ６号（マニュアルとして）

用意できましたか？次はＳＦＸＣＧＶとツールについて説明します。
（以下のほとんどが「Ｏｈ！ＭＡＧＩＣＯＭ ６号」からの抜粋です）

★☆★　ＳＦＸＣＧＶ／１６　ｆｏｒ　Ｏｈ！ＭＡＧＩＣＯＭ仕様　★☆★

表示解像度	２５６×２２４ドット／１６色（４０９６色中１６色）
表示枚数	１枚～３１枚まで
出力形式	ＳＵＰＥＲ ＷＩＬＤ ＣＡＲＤ ”飛鷹Ｆｏｒｍａｔ”
使用機種	ＰＣ－９８０１シリーズ（ＶＭ以降／要アナログ１６色）

★ＳＦＸＣＵＴ．ＥＸＥ　（ＰＣ－９８０１シリーズ専用）

画面に表示されている画像（．ＭＡＧ）とパレットデータより、ＳＦＸＣＧＶ用の２５６×２２４／１６色の画像データを切り出すためのツールです。マウスで操作するため、あらかじめマウスドライバを常駐させておいて下さい。また、指定する画像ファイル名と同名のアナログパレットデータ（．ＲＧＢ）が必要であるため、実行するカレントディレクトリ上にパレットデータがあることを用意しておいて下さい。パレットデータがない場合は、正しい画像データが作成できません。

起動したら、四角のボックスが表示され、マウス操作でその位置を変えることができます。切り出したい位置が決まったらマウスの左ボタンをクリックすると、そのデータを切り出してファイルに出力します。中止する時はマウスの右ボタンをクリックします。
このＳＦＸファイルは現在マジコン用１６色ＣＧの標準となっており、互換性を持っているので自分でソースを組めるようになっても重宝すると思います。

起動方法：ＳＦＸＣＵＴ　＜ファイル名＞　　（ファイル名に拡張子は不要）

＜例＞　パレットデータ　CG1．RGBを用意し、画面にあるCGを切り出し
　　　　てCG1．SFX　を作る．
　　　＞SFXCUT　CG1　＜リターン＞

★SFXDISP．EXE　（PC－9801シリーズ専用）

SFXCUTで切り出したデータを表示するためのツールで、画面の左上に表示されます。このツールは必ずしも必要ではありませんが、コンバートした後のCGデータの確認用等に大変便利です。パソコン上でSFXファイルを見ることが出来るビュワーはこのツールだけではないでしょうか？

起動方法：SFXDISP　＜ファイル名＞　　（ファイル名には拡張子も必要）
　＜例＞　切り出した画像データ　CG1．SFX　を表示してみる
　　　＞SFXDISP　CG1．SFX

★SFXMK．EXE　（DOS汎用）

切り出した複数の画像データをまとめて、マジコンで読み込めるための実行ファイルを作成するツールです。SFC用CG集プログラムおよびタイトル画面を自動的に作成して1本のファイルにまとめます。＜CGリストファイル名＞には、データファイル一覧であるテキストファイル名を指定します。リストファイルとは以下のように表示したい画像データファイル名を1行に1つずつ並べたもので、拡張子（．sfx）も書いて下さい。

　CG1．SFX
　CG2．SFX
　CG3．SFX

上記の場合、CG1．SFXより順番に表示され、合計3枚のCG集の実行ファイル（サイズは　　byte）が作成されることになります。CGの枚数を偶数にするとドクター系（Ⅵ以前）のマジコンではファイルサイズエラーが出て見ることができません。SWCでは問題ありません。その他のマジコンなら大丈夫だと思いますが、確認はしておりませんのでご注意下さい。

リストファイル作成にはテキストエディタで作成する方法とdirコマンド（MS－DOS ver5.0以降）による作成方法もありますが、テキストエディタで作成する方が便利です。

このツールで製作されたCG集は画面切り替えがモザイク処理となっており、大変格好良いです。また、自分でソースを組めるようになればこのツールは必要なくなります。

起動方法：SFXMK　＜CGリストファイル名＞　＜SMCファイル名＞
（CGリストファイル名には拡張子も必要、SMCファイル名に拡張子は不要）
　＜例＞CGリストファイル　CG．LSTより　SFCG1．SMCを作成する．
　　　＞SFXMK　CG．LST　SFCG1

ーーー　製作開始　ーーー

では、実際にＳＦＣ用ＣＧ集を製作してみましょう。手順は下記のとおりです。

１．１６色ＣＧ（．ＭＡＧ）を用意する

ＭＡＧ形式のＣＧデーターを用意します。画像コンバートツールがあればＪＰＥＧ形式でもＧＩＦ形式でも構いません。ＳＦＸＣＧＶで表示できるグラフィックは、２５６×２２４ドット／１６色で描かれたＣＧですが、実際には上下左右８ドットはほとんどのテレビでは見えないことが多いようです。ＰＣ－９８０１シリーズ用のＣＧはたいてい６４０×４００ドットなので、それらを使う場合にはあらかじめ画像ツールを使用して縮小しておく必要があります。

２．パレットデータ（．ＲＧＢ）を用意する

ＣＧが用意できたら、ＲＧＢ形式のアナログパレットデータを用意します。パレットデータはＣＧ１枚につき１つ、必ず必要となります。
パレットデータの製作は、ＭＡＧやｐｉなどの代表的な画像ツールでは標準でサポートされています。詳しい方法はＭＡＧのドキュメントを参照して下さい。

３．ＳＦＣＧＶ用のＣＧを切り出す

ＣＧとパレットデータが用意できたら、取り込む画像領域を切り出して、ＳＦＸＣＧＶ用の画像データを作成するのですが、この切り出しには　ＳＦＸＣＵＴ．ＥＸＥ　を使用します。このツールは画面に表示されているグラフィックから任意の２５６×２２４ドットだけを切り出すことが出来ます。
必要なＣＧの枚数分だけ１～３の操作を繰り返して、ＳＦＸＣＧＶ用画像データを作成してゆきます。なお、これらの作業はすべて同一のディレクトリ上にて行ってください。

４．実行ファイルを作成する

切り出した画像データが用意できたら、ＣＧデータリストファイルを作成し、それをもとにしてＣＧ集の実行ファイル（ＳＭＣフォーマット）が作成されます。

５．フロッピーへコピーする

マジコンで読み込める１．４４フォーマットを行ったフロッピーへ実行ファイルをコピーします。ＤＯＳ／Ｖフォーマット済のフロッピーでも構いませんし、ＣＤに焼くなりＲＯＭに焼くなり好きにして下さい。

６．ＣＧ集を実行してみる

できあがった実行ファイルをディスクから読み込んで実行してみましょう。

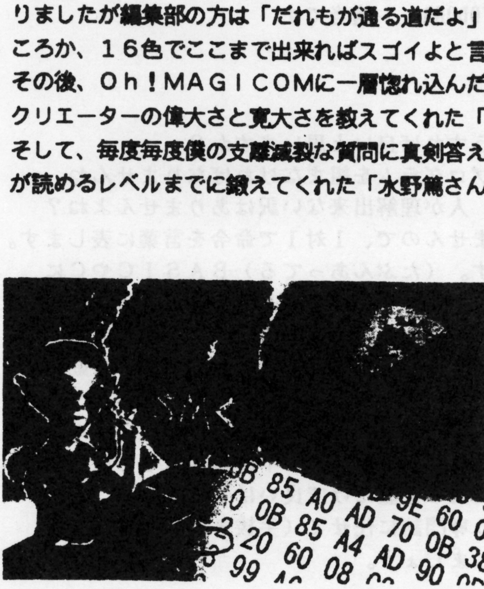
Oh！MAGICOMのタイトル画面がでればOKです。ここで画面が出ない場合は、各ファイルが正常に作られているか、コピーミスがないか、それぞれ確認してみて下さい。

ーーー　完成　ーーー

さて、これであなたのオリジナルなSFC用CG集が出来たと思います。
Oh！MAGICOM編集部が言うには配布は自由だそうです。でも、著作権に触れたり、裏物的な作品集はやめておきましょうとの事でした。この辺りはCG集を組んだ人の人間性によりますね‥‥。実際に僕も今回の記事を書くにあたっては少し考えました。CG集の作り方を分かりやすく教えると、とんでもないCG集が広まるからです。しかし、そんなことばかり言っていたのでは先に進みません、純粋にSFC用CG集が広まる事を願っています。おそらくOh！MAGICOM編集部もこんな事を考えていたのでしょう。

今回は総てOh！MAGICOMのツールを使用して製作しましたが、いつまでもこのツールに頼っていると次に進めません。次のステップは今回製作されたCG集を解析してみましょう。と、言ってもいきなりスゴイは出来ませんので、とりあえずパレットデーターの変更などから始めてみてはいかがでしょうか？
実際に僕はOh！MAGICOMのタイトル画面を変更することから始めました。
その後、パレットデーターの変更→画像の消去→画像の書換と進み試行錯誤(？)の末、オリジナルタイトルで配布するに到りました。もちろんお金は取っていませんでしたが、少し気が重かったのは事実でした。そんなある日、Oh！MAGICOM編集部の方が僕の組んだCG集(DIVER'S SELECTION)を見たと言う話を聞きました。内心焦りましたが編集部の方は「だれもが通る道だよ」と、とても寛大だったようです。それどころか、16色でここまで出来ればスゴイよと言ってくれたようでとても嬉しかったです。
その後、Oh！MAGICOMに一層惚れ込んだのは言うまでもありません。
クリエーターの偉大さと寛大さを教えてくれた「Oh！MAGICOM」に感謝!!
そして、毎度毎度僕の支離滅裂な質問に真剣答えてくれ、なんとかOh！MAGICOMが読めるレベルまでに鍛えてくれた「水野篤さん(師匠)」に深く感謝しています。

参考資料：Oh！MAGICOM 6号
水野さんからの手紙



Oh! MAGICOM
明日を創る技術のスーパーマジコン情報誌
No.6
ディスク付き
総力結集／スーパーファミコンで同人ソフトが作れる
SFXCGV CG集作成システム
●SFCゲーム改造講座・続編　●恒例プロテクト解析
●SWCDXの紹介　●X68000にSWCを繋ごう
その他、盛りだくさんの内容！ ユーティリティも満載！

あららの

SFCプログラマーへの道

第一回 SFCプログラムの書き方 WRITTEN BY あらら

PCは持っているがSFCのプログラムが書けない人のためにすこしだけ説明したいと思います。
人がプログラムを作るにあたってBASICをはじめC・Fortran・Cobolなど用途にあわせて多くの言語が用いられています。
しかしどれもPCが直接理解できる言語ではありません。人が理解しやすいように作られた言語ですから、それをPCが理解できるマシン語に翻訳してやらなければいけません。人とPCとの間には翻訳機が必要になってくる訳です。
（日本人がアメリカ人と話をする場合と似ていますね。）
その翻訳機をコンパイラー、その作業をコンパイルといいます。

【アメリカ人に話しかける場合】

頭で文章を組み立てる　（こんにちは。）
↓
英語に翻訳する　（Hello!　）
↓
言葉で話し掛ける　（"Hello!"　）

【プログラミング】

プログラムを作る　（printf"abc¥n"）
↓
コンパイル　（8F012070D00A　）適当です
↓
実行　（abc　）

ではもしこの翻訳機がない場合はどうすれば良いと思いますか？
やはりPCの理解できるマシン語でプログラムを組まなければなりませんね。
PCも所詮は人が作った物ですから、人が理解出来ない訳はありませんよね？
マシン語だけでは何がなんだか解りませんので、1対1で命令を言葉に表します。
この言葉をアセンブリ言語といいます。（たぶんあってる）BASICやCに比べCPUに行なわせる命令そのものですから、PC98・X68・MAC・それぞれでアセンブリ言語は違います。例としては信号で赤黄青がありますが赤ならば止まれ、黄色は注意で青なら進めといったことを我々が認識して行動しているのと同じです。当然、他の動物は知りませんので無視してしまうでしょう。
イメージ的にはそんな感じです。さて本題に入りますとSFCのプログラムを組む場合アセンブリ言語で書くことになりますがSFC本体の構造をも理解しなければなりません。とはいってもRAMの位置だけで良いはずです。
その辺はOH!MAGICOMという専門誌に任せて（手抜き）
それではプログラムの書き方を説明しましょう。

レジスターはＣＰＵ内部のメモリーと解釈してください。
（例）レジスターに１をロードする
lda #1
（例）レジスターに１６進で２Ａをロードする
lda #$2A
実際のアドレスの指定は$をつけます。
（例）ＲＡＭから読みだし
lda $102A
ワードで読みだし
（例）２バイト読み出す
lda.w #$1A3F

以上を理解したうえでＣＧを表示させてみましょう。

```
;ＣＧを表示させるプログラム（１部省略）For snasm.exe
;By あらら

;まずは決まり文句から
 org $8000;これは$８０００から始まりだよと言う定義です
;$8000以外は駄目です
;$8000ってＲＯＭのある位置です
;先頭は$008000で最後は４Ｍなら$0FFFFF
;８Ｍなら$1FFFFFになります

;プログラムのスタート位置
start;単なるラベルです
     ;目印ですから意味はありません
  sei;割り込み禁止　（SEt Interrupt flagの略）
  clc;割り込みフラグの初期化（CLear Interrupt flagの略）
  xce;６５８１６モードに

;レジスターの設定
rep #$30;Ａ，Ｘ，Ｙすべてを１６ビットにする
sep #$20;Ａを８ビットにする
;$20がＡ，$10がＸＹの設定をします
;よってＡが８ビットでＸＹが１６ビットになります

;画面の明るさ
lda #$80
sta $2100;$80をセットすることで輝度が０
  ;厳密にはＶＲＡＭを読まない

;初期化
stz $2101;一応ゼロで埋める
stz $2102  stz $2103  …  …  ;省略
;グラフィックのハードウエアーの設定
```

```
lda #$01
sta $2105;#$01をセットすると１６色モードになる
    ;#$03なら２５６色モードになる

;ＶＲＡＭをどのように割る当てるかを設定する
;ＣＧを表示するためには
;位置を表すマップデータ
;ドットを表すタイルデータ
;色を表すパレットデータが必要です
lda #$01
sta $212c;画面１を利用します
;ＳＦＣはたぶん４画面を使うことができます
lda #$00
sta $2107;マップデータのアドレスを設定する
          ;ＶＲＡＭの$0000がマップデータの先頭という意味
lda #$01
sta $210b;タイルデータのアドレスを設定する
          ;ＶＲＡＭの$1000がタイルデータの先頭という意味

;データをＶＲＡＭに転送
;マップデータの転送
ldx.w #$0000
stx $2116;ＶＲＡＭアドレスのセット
;マップアドレスは$0000でしたね
ldx.w #$0000;Ｘレジスタを利用してアドレスを移動させるので
;初期値０をロードしておく
mapLoop
lda mapData,x;(mapData+Ｘレジスタ)のアドレスを読む
sta $2118
inx;１つ次のデータに移る
lda mapData,x
sta $2119
inx;１つ次のデータに移る
cpx.w #$780;マップデータのサイズと処理されたサイズを比較する
bne mapLoop;データが転送終わるまで繰り返す

;パレットデータの転送
lda #$00
sta $2121;パレット番号の設定（画面１は$00）
ldx.w #$0000
palLoop;ループの先頭
lda colData,x;パレットデータを読んで
sta $2122;パレットレジスタにセット
inx;次のデータに移る（アドレスの移動）
cpx.w #32;パレットデータのサイズと処理したサイズを比較する
```

```
bne palLoop;最後のデータが転送するまで繰り返す

;タイルデータの転送
ldx.w #$1000
stx $2116;ＶＲＡＭアドレスのセット
;タイルアドレスは$1000でしたね
ldx.w #$0000;Ｘレジスタを初期値に
tileLoop
lda tilwData,x;(tileData+Ｘレジスタ)のアドレスを読む
sta $2118
inx;１つ次のデータに移る
lda tileData,x
sta $2119
inx;１つ次のデータに移る
cpx.w #$6000;タイルデータのサイズと処理されたサイズを比較する
bne tileLoop;データが転送終わるまで繰り返す

;画面の明るさ
lda #$0F
sta $2100;$0Fで輝度が最大
;$00から$0Fまで調節できます

;ここで終わり
end
bra end;プログラムを停止させておきます

;ＣＧデータをＳＦＣに取り込みます
mapData;単なるラベル　プログラムではアドレスを読む場合
;良く使います
incbin "positive.map"
colData
incbin "positive.col"
tileData
incbin "positive.set"
```

どうでしたか？なんとなく理解できたでしょうか？
ＳＦＣのＣＰＵはこんな処理を１秒間に１０００万以上やっているのですから
すごいですよね。最後まで読んでくれた方有難うございました。
またＣＧ集のプログラムが欲しい方はＭＡＲＫＳまで連絡ください

ＷＲＩＴＴＥＮ ＢＹ あらら

踊れるゲーマー鶴見 和昭の耳寄りな情報コーナー①

パソコン通信をやろう!!

WRITE BY 鶴見 和昭

ヘローウ!お元気ですかー。最近やっと通信を始めた鶴見です。いやー通信ってやってみるとスゴイですねー。みなさんはもう読みました?クーロン黒沢氏の「さわやかインターネット」。あれってかなりキレまくった本じゃないですか。正直「本当かよ?面白おかしく書くためにフィクションを入れてるんじゃないのかなー?」って思った人も多いかと思いますが、全然そんなことはないです。場所によっては本には書けない位ヤバイところもあります。今回は「だれもが欲しがる違法性が高いけど合法?のもの」を書けるギリギリの線で紹介したいと思います。

😄だれもが欲しがるデータ①☆エミュレータ関係モノ☆

まずはコレ。ハッキングネットはどこでも一番アップダウンが激しいブツだ。特にインターネットでは最強にやばいエミュレータが入手できる。ゲームラボ等でも以前、いくつか紹介されましたが、あんなのは序の口です。とりあえず面白いエミュレータを厳選して紹介します。お楽しみにっ!!

☆DOS/V用→PC98エミュレータ
(DOS/VでPC98が動作します。)

☆DOS/V用・MAC用・PC98用→MSXエミュレータ
(MSXが完全動作する!サウンド面・操作面・共に完璧に動作します。ちなみにインターネットで某大学から全種類のMSXソフトがアップされているそうです。)

☆MAC用・WIN用→ゲームボーイエミュレータ
(現在4Mまでのゲームボーイソフトが完全動作。処理は多少遅いですが良くできています)

☆MAC用・WIN95用→メガドライブエミュレータ
(メガドラソフトがパソコンで動く!しかもMGHやDプロで落としたもので動作可能なのだ!)

☆MAC用→WINDOWSエミュレータ(SOFT-WINDOWS)
(MACでWINDOWS3.1が動作する!最近は三菱が市販化しちゃいましたね。)

☆MAC用→DOS/Vエミュレータ(SOFT-PC)
(MACでDOS/Vが動作する!これも三菱が版権を買うらしく市販化される予定。)

☆WIN用→ファミコンエミュレータ(ぱそふぁみ)
(ファミコンソフトがWINDOWSで動く!ただPCで吸い出したデータが必要。)

☆WIN95用→スーパーファミコンエミュレータ(スーパーぱそふぁみ)
(最近話題のエミュレータついにGET!マジでスゴイ!マジコンで落としたデータと完全互換でサウンドはMIDIでエミュレート・画面はBMP方式?コントロールの反応がかなり遅いですが、この辺はパソコンのせいなのですかね?ちなみにこのソフトはRAMが16MB以上で(32MBはないとツライ。)ペンティアム90以上でないと動作しませんので注意して下さい)

↑以上のエミュレータは96年5月現在、全て入手可能です。インターネットをやっていれば入手それほど難しくありません。入手先等の情報は「東京イソターネット」の通信関係のボードに書きこまれているようです。みなさんもそろそろ通信を始めてみてはいかが?

極悪SFC同人チーム復活の巻！

WRITE BY 鶴見 和昭

こんにちは。今回はSFC同人団体「モモゲラーズデザイン」についてお話しします。

先日、五十嵐氏が香港旅行へ行って来て、SFナンバーリストをもらって来ました。
最新版のリストなのですが、海賊もののSFCは入手しにくく、ソフトは２ケ月くらい遅れてるようです。過去とは違い、海賊版は発売日前日や発売日に入荷することはまずないそうです。

それよりも、SFナンバーリストを見てまず驚いたのが、POSITIVEと提携を結んでいるマジコンサークル「MARKS」の同人CG集がSF番号リストに入っているではありませんか！どこで流れたかはわかりませんが、ついに自分と深い関係のサークルがSF番号入りするとはうれしいやら、悲しいやら。これは吉と出るか凶と出るかはわかりませんが、とにかくスゴイ事ですね。ちなみにSF番号入りしたは「マジコン＆スーパーｉｎ１CG集」の１タイトル。
番号はSF８６８３の「超任遊戯頑機特集」という名前で載っています。残念ながら（？）「フリーズ」や「韓国」のCG集はSF番号入りしていませんでした。最近はけっこうSFCのCG集もSF番号入りしているソフトも多く、大ざっぱに数えて現在７０タイトル位でしょうか？

大体は日本製というか、日本の同人サークルがほとんどです。有名な所では「マイクロフト」や「MARKS」などがSF系同人サークルでしょう。今回はヤバイ裏同人サークルを紹介します。

その団体は「モモゲラーズデザイン」というグループ。日本にはここの作品はまだ出回っていないと思うので、多分みなさんもご存じでないとは思いますが、かなりヤバイグループであることに間違いありません。先日、五十嵐氏が香港行ったときにモモゲラーズのスーファミDISKを買って来てもらいましたが、ここのCG集はシャレにならない程スゴイです。

最近は猫もしゃくしもインターネットでだれでも手軽にインターネットが出来る時代になりました。そこではもちろん違法性の高い画像データも沢山流れています。その中でも特にヤバイのが「死体画像」や「芸能人の合成ヌード」等です。モモゲラーズはそこに目をつけたらしく、死体画像のデータや内田有紀や葉月里緒菜などの合成ヌードの画像データをSFC用の画像にコンバートして作成されているようです。手書きの日本語文字フォントで構成されており、いわば過去に出回った某研究会の「DANGER」みたいな感じです。ただ実際そういった画像データが簡単に入手できるところに問題がありますよね。こういった画像データは民法上では問題ありますが刑法上では問題ないわけで実際のところインターネットの爆発的な普及に規制が追いつかないのが現状です。モモゲラーズはそこに目をつけてSFC化したようだが任天が怖いのか、あまり出回らせていないようです。それでこのCG集、一応名目上はフリーソフトの様なので配布できると思いますがまだ良く分からないので待って下さい。とりあえず次号までにはもっと詳しく調べておきますので。その「モモゲラーズ」のCG集の一部を公開します。（そういえばフラ○デーにも載ってたっけ。）





←内田さんの合成ヌード
よくできてるよね。

↙葉月さんの合成ヌード。



←死体画像がたくさん詰まった
「寿命が知事丸CG集」 SFC 16色？！

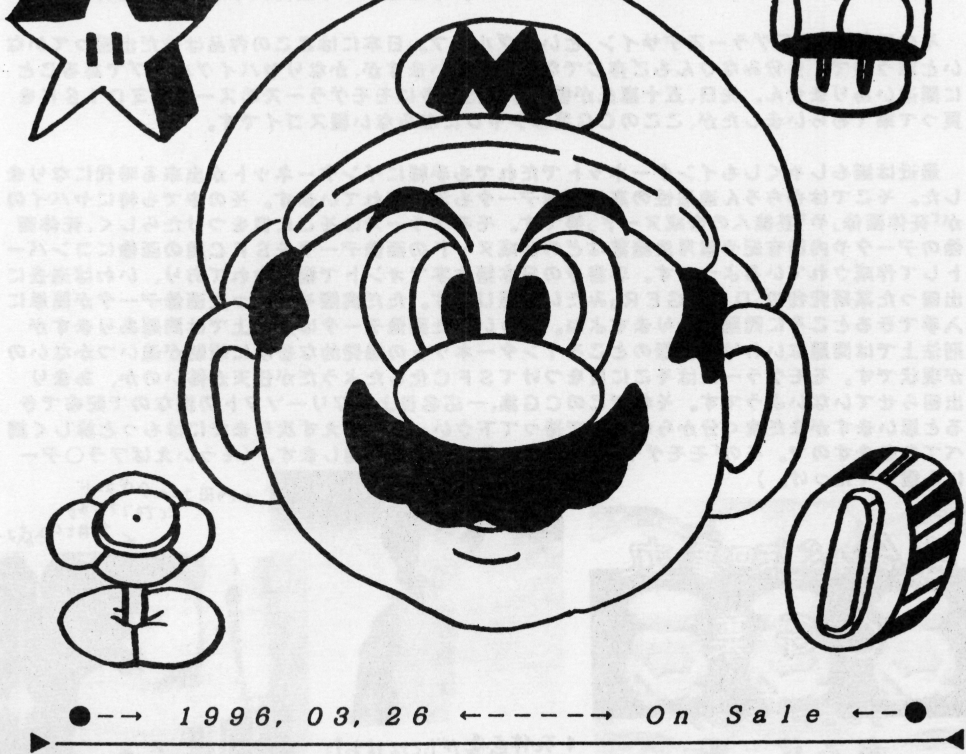
★ *SQUARE SOFT & Nintendo* 共同ソフト ★

—SUPER MARIO—
スーパーマリオ・アールピージー

RPG

スーパーマリオRPG マスターへの道 (Neo-G.P.C. version)

The Special Game Playing Techniques
News for 「Super X-TERMINATOR」 VOL.10



●--→ *1996, 03, 26* ←-----→ *On Sale* ←--●

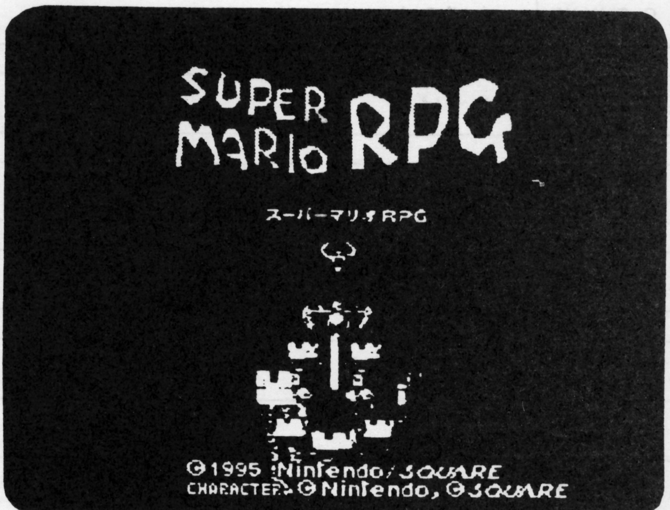
《Next-Factory & Neo-G. P. C.》by oohara.

★キャラクター★	全員共通

7FF8AF※※ 7FF8B0※※	コイン	㊤ E7= ㊦ 03=	999

7FF8B1※※	現在：フラワー	63=	99
7FF8B2※※	最大：フラワー	63=	99

7FF8B3※※ 7FF8B4※※	カエルコイン	㊤ E7= ㊦ 03=	999



7E0A1408	トロッコレースのキノコ数	08=	8

7EFA02※※ 7EFA03※※	戦闘後：けいけんち	㊤ E7= ㊦ 03=	999
7EFA04※※ 7EFA05※※	戦闘後：コイン	㊤ E7= ㊦ 03=	999

★キャラクター★	１人目キャラクター		
７ＥＦＡ９０※※	レベル	６３＝	９９
７ＥＦＡ９１※※ ７ＥＦＡ９２※※	現在：ＨＰ	㊤ Ｅ７＝ ㊦ ０３＝	９９９
７ＥＦＡ９３※※ ７ＥＦＡ９４※※	最大：ＨＰ	㊤ Ｅ７＝ ㊦ ０３＝	９９９
７ＥＦＡ９５※※	すばやさ	ＦＦ＝	２５５
７ＥＦＡ９６※※	こうげき	ＦＦ＝	２５５
７ＥＦＡ９７※※	ぼうぎょ	ＦＦ＝	２５５
７ＥＦＡ９８※※	まほうこうげき	ＦＦ＝	２５５
７ＥＦＡ９９※※	まほうぼうぎょ	ＦＦ＝	２５５
７ＥＦＡ９Ａ※※ ７ＥＦＡ９Ｂ※※	けいけんち	㊤ ０Ｆ＝ ㊦ ２７＝	９９９９
７ＥＦＡ９Ｃ※※	装備：ぶき	？？＝	？？
７ＥＦＡ９Ｄ※※	装備：ぼうぐ	？？＝	？？
７ＥＦＡ９Ｅ※※	装備：アクセサリー	？？＝	？？

★キャラクター★	２人目キャラクター		
7EFB10※※	レベル	63＝	99
7EFB11※※ 7EFB12※※	現在：HP	㊤ E7＝ ㊦ 03＝	999
7EFB13※※ 7EFB14※※	最大：HP	㊤ E7＝ ㊦ 03＝	999
7EFB15※※	すばやさ	FF＝	255
7EFB16※※	こうげき	FF＝	255
7EFB17※※	ぼうぎょ	FF＝	255
7EFB18※※	まほうこうげき	FF＝	255
7EFB19※※	まほうぼうぎょ	FF＝	255
7EFB1A※※ 7EFB1B※※	けいけんち	㊤ 0F＝ ㊦ 27＝	9999
7EFB1C※※	装備：ぶき	??＝	??
7EFB1D※※	装備：ぼうぐ	??＝	??
7EFB1E※※	装備：アクセサリー	??＝	??

★キャラクター★	３人目キャラクター	
７ＥＦＢ９０※※	レベル　６３＝	９９
７ＥＦＢ９１※※ ７ＥＦＢ９２※※	現在：ＨＰ　㊤ Ｅ７＝ ㊦ ０３＝	９９９
７ＥＦＢ９３※※ ７ＥＦＢ９４※※	最大：ＨＰ　㊤ Ｅ７＝ ㊦ ０３＝	９９９
７ＥＦＢ９５※※	すばやさ　ＦＦ＝	２５５
７ＥＦＢ９６※※	こうげき　ＦＦ＝	２５５
７ＥＦＢ９７※※	ぼうぎょ　ＦＦ＝	２５５
７ＥＦＢ９８※※	まほうこうげき　ＦＦ＝	２５５
７ＥＦＢ９９※※	まほうぼうぎょ　ＦＦ＝	２５５
７ＥＦＢ９Ａ※※ ７ＥＦＢ９Ｂ※※	けいけんち　㊤ ０Ｆ＝ ㊦ ２７＝	９９９９
７ＥＦＢ９Ｃ※※	装備：ぶき　？？＝	？？
７ＥＦＢ９Ｄ※※	装備：ぼうぐ　？？＝	？？
７ＥＦＢ９Ｅ※※	装備：アクセサリー　？？＝	？？

★キャラクター★	４人目キャラクター		
７ＥＦＣ１０※※	レベル	６３＝	９９
７ＥＦＣ１１※※ ７ＥＦＣ１２※※	現在：ＨＰ	㊤　Ｅ７＝ ㊦　０３＝	９９９
７ＥＦＣ１３※※ ７ＥＦＣ１４※※	最大：ＨＰ	㊤　Ｅ７＝ ㊦　０３＝	９９９
７ＥＦＣ１５※※	すばやさ	ＦＦ＝	２５５
７ＥＦＣ１６※※	こうげき	ＦＦ＝	２５５
７ＥＦＣ１７※※	ぼうぎょ	ＦＦ＝	２５５
７ＥＦＣ１８※※	まほうこうげき	ＦＦ＝	２５５
７ＥＦＣ１９※※	まほうぼうぎょ	ＦＦ＝	２５５
７ＥＦＣ１Ａ※※ ７ＥＦＣ１Ｂ※※	けいけんち	㊤　０Ｆ＝ ㊦　２７＝	９９９９
７ＥＦＣ１Ｃ※※	装備：ぶき	？？＝	？？
７ＥＦＣ１Ｄ※※	装備：ぼうぐ	？？＝	？？
７ＥＦＣ１Ｅ※※	装備：アクセサリー	？？＝	？？

★キャラクター★	全員共通－アイテム欄リスト（装備欄共通）

７Ｅ２９４０※※	ｱｲﾃﾑ欄０１番目	７Ｅ２９５６※※	ｱｲﾃﾑ欄２３番目
７Ｅ２９４１※※	ｱｲﾃﾑ欄０２番目	７Ｅ２９５７※※	ｱｲﾃﾑ欄２４番目
７Ｅ２９４２※※	ｱｲﾃﾑ欄０３番目	７Ｅ２９５８※※	ｱｲﾃﾑ欄２５番目
７Ｅ２９４３※※	ｱｲﾃﾑ欄０４番目	７Ｅ２９５９※※	ｱｲﾃﾑ欄２６番目
７Ｅ２９４４※※	ｱｲﾃﾑ欄０５番目	７Ｅ２９５Ａ※※	ｱｲﾃﾑ欄２７番目
７Ｅ２９４５※※	ｱｲﾃﾑ欄０６番目	７Ｅ２９５Ｂ※※	ｱｲﾃﾑ欄２８番目
７Ｅ２９４６※※	ｱｲﾃﾑ欄０７番目	７Ｅ２９５Ｃ※※	ｱｲﾃﾑ欄２９番目
７Ｅ２９４７※※	ｱｲﾃﾑ欄０８番目	７Ｅ２９５Ｄ※※	ｱｲﾃﾑ欄３０番目
７Ｅ２９４８※※	ｱｲﾃﾑ欄０９番目		
７Ｅ２９４９※※	ｱｲﾃﾑ欄１０番目		
７Ｅ２９４Ａ※※	ｱｲﾃﾑ欄１１番目		
７Ｅ２９４Ｂ※※	ｱｲﾃﾑ欄１２番目		
７Ｅ２９４Ｃ※※	ｱｲﾃﾑ欄１３番目		
７Ｅ２９４Ｄ※※	ｱｲﾃﾑ欄１４番目		
７Ｅ２９４Ｅ※※	ｱｲﾃﾑ欄１５番目		
７Ｅ２９４Ｆ※※	ｱｲﾃﾑ欄１６番目		
７Ｅ２９５０※※	ｱｲﾃﾑ欄１７番目		
７Ｅ２９５１※※	ｱｲﾃﾑ欄１８番目		
７Ｅ２９５２※※	ｱｲﾃﾑ欄１９番目		
７Ｅ２９５３※※	ｱｲﾃﾑ欄２０番目		
７Ｅ２９５４※※	ｱｲﾃﾑ欄２１番目		
７Ｅ２９５５※※	ｱｲﾃﾑ欄２２番目		

●アイテム欄＝　７Ｅ２９４０※※～７Ｅ２９５Ｄ※※　迄です。

★キャラクター★	全員共通ーアイテムリスト ①

▼▼▼▼ アイテムーLIST ① (●＝非売品ｱｲﾃﾑ？) ▼▼▼▼

００	ぶき	●	１５	スーパーダブルパンチ	
０１	ぼうぐ	●	１６	ゲコゲコのつえ	●
０２	アクセサリー	●	１７	トゲワンワン	
０３	あき	●	１８	でかパンチグローブ	
０４	あき	●	１９	センス	
０５	ハンマー		１Ａ	ハンドキャノン	
０６	ケロケロのつえ	●	１Ｂ	くっつきグローブ	
０７	ノコノコこうら		１Ｃ	ウルトラハンマー	
０８	パンチグローブ		１Ｄ	ちょーピンタグローブ	
０９	フィンガーショット		１Ｅ	ドリルクロー	
０Ａ	シンバル		１Ｆ	スターガン	
０Ｂ	ワンワン		２０	ソニックシンバル	
０Ｃ	ムラっけハンマー		２１	ひまんパタこうら	●
０Ｄ	ワンワンのぬけがら		２２	フライパン	
０Ｅ	スーパーハンマー		２３	ハンマー	
０Ｆ	ハンドガン		２４	よび	●
１０	のびパンチグローブ		２５	ふつうのつなぎ	
１１	ピンタグローブ		２６	ふつうのパンツ	
１２	パタパタこうら		２７	しっかりつなぎ	
１３	パラソル		２８	しっかりパンツ	
１４	ぶんなげグローブ		２９	ばっちりつなぎ	

アイテム番号は、００～ＦＦ 迄です。 ●＝非売品

★キャラクター★	全員共通ーアイテムリスト ②

▼▼▼▼　アイテムーＬＩＳＴ　②　（●＝非売品ｱｲﾃﾑ？）　▼▼▼▼			
２Ａ	ばっちりパンツ	３Ｆ	ファイアドレス
２Ｂ	ばっちいパンツ　●	４０	ヒーローつなぎ
２Ｃ	ばっちりマント	４１	プリンスパンツ
２Ｄ	ハッピーつなぎ	４２	スターマント
２Ｅ	ハッピーパンツ	４３	ヒールシェル
２Ｆ	ハッピーマント	４４	プリンセスドレス
３０	ハッピーシェル	４５	スーパージャンパー
３１	ラブラブドレス	４６	ひまんパタこうら　●
３２	セーラーつなぎ	４７	よび　●
３３	セーラーパンツ	４８	よび　●
３４	セーラーマント	４９	よび　●
３５	セーラードレス	４Ａ	シュビビンシューズ
３６	むてきのこうら	４Ｂ	あんしんバッジ
３７	ふかふかつなぎ	４Ｃ	かいてんシューズ
３８	ふかふかパンツ	４Ｄ	セーフティーリング
３９	ふかふかマント	４Ｅ	ブッキーのおまもり　●
３Ａ	ふかふかドレス	４Ｆ	きみがいてくれたから
３Ｂ	ファイアつなぎ	５０	あなたをこえたくて
３Ｃ	ファイアパンツ	５１	ジャンパースカーフ
３Ｄ	ファイアマント	５２	ぼうぎょスカーフ
３Ｅ	ファイアシェル	５３	ラブラブリング

アイテム番号は、００～ＦＦ 迄です。●＝非売品

▼▼▼▼ アイテムーLIST ③ （●＝非売品ｱｲﾃﾑ？） ▼▼▼▼

５４	どくふせぎバッジ		６９	ツヨクナール	
５５	ぼんやりふせぎバッジ		６Ａ	ヨッシーエキス	
５６	きょうふふせぎバッジ		６Ｂ	レッドヨッシーエキス	
５７	へんしんふせぎバッジ		６Ｃ	ケロケロドリンク	
５８	かがやけるひのために		６Ｄ	ヨッシーのクッキー	●
５９	ゆうれいくんしょう	●	６Ｅ	せいすい	
５Ａ	ジャッキーベルト	●	６Ｆ	ねむりだま	
５Ｂ	ドドのはね		７０	どくキノコ	
５Ｃ	パタパタくんしょう	●	７１	かえんだま	
５Ｄ	おしらせリング		７２	こおりだま	
５Ｅ	クリスタルのおまもり		７３	フラワーカプセル	●
５Ｆ	よび	●	７４	フラワーセット	●
６０	キノコ		７５	フラワーギフト	●
６１	スーパーキノコ		７６	ヨッシーキャンディー	
６２	ウルトラキノコ		７７	オタマドリンク	
６３	ハニーシロップ		７８	ムクムクのクッキー	●
６４	メイプルシロップ		７９	あしはえドリンク	
６５	ロイヤルシロップ		７Ａ	おヒレちぢみドリンク	
６６	ふっかつドリンク		７Ｂ	さよならはとつぜんに	
６７	リフレッシュジュース		７Ｃ	しんでんのカギ	●
６８	カタクナール		７Ｄ	ふくぶくろ	

アイテム番号は、００～ＦＦ 迄です。●＝非売品

▼▼▼▼ アイテムーLIST ④ (●＝非売品ｱｲﾃﾑ？) ▼▼▼▼					
7E	あのころにもどりたい		93	むしかご	●
7F	リフレッシュオール		94	ラッキージュエル	
80	だいじなカエルコイン	●	95	ダミー	●
81	サイフ	●	96	ソプラノカード	
82	コオロギせんべい	●	97	アルトカード	●
83	こんぺいとう		98	テナーカード	●
84	きゅうでんのカギ1	●	99	ミンナカタクナール	
85	デバッガーボム		9A	ミンナツヨクナール	
86	きゅうでんのカギ2	●	9B	しなびたキノコ	
87	プチボム		9C	くさったキノコ	
88	ひつじのしょうどう		9D	カビはえキノコ	
89	カルボクッキー		9E	たね	●
8A	ぴかぴかいし	●	9F	ひりょう	
8B	ダミー	●	A0	ゴミばこ	●
8C	じらいルームのかぎ	●	A1	テレサのおふだ	●
8D	ごせんぞルームのかぎ	●	A2	カロンのおふだ	●
8E	そうこのかぎ	●	A3	レイホーのおふだ	●
8F	ひつじのゆうわく		A4	ひみつのゲーム	●
90	びびりだま		A5	カカシボム	
91	ふしぎなたまご	●	A6	コオロギようかん	●
92	むしかご	●	A7	どくボム	

 アイテム番号は、００～ＦＦ 迄です。●＝非売品

X－Tコードゲームボーイ編

ポケットモンスター(赤)&(緑)

こんにちは霧ちゃんです。ひそかにポケモンブームですね。ゲームボーイソフトが『今月のゲーム売上ベスト３』に入ってしまうんですから。鶴見氏・原田氏・大原氏etcみんなポケモンにはまっているのだというんだから驚きです。すごいですね。
今回は鶴見氏から『リクエストが多い』と依頼を受けました。本当は自分が欲しいからなんじゃないですかー？まーポケモンは霧ちゃんもハマっていたので、ちょうどサーチしようかなー、なんて思ってたところだから今回も楽しく調べまくっちゃいました！

プレイ時間（時）	０１ＸＸ７ＥＤ９	
（分）	０１ＸＸ７ＦＤ９	
おこずかい	００ＸＸＣＣＤ２	
	００ＸＸＣＤＤ２	逆になってる（１０進数）
１匹目のモンスターの現ＨＰ	０１ＸＸ８１ＣＦ	
上限ＨＰ	０１ＸＸ４ＥＤ１	
モンスターの変化	０１ＸＸ２４Ｄ１	これでモンスターがかわる
モンスターの状態	０１ＸＸ２ＦＤ１	
モンスターの技１	０１ＸＸ３３Ｄ１	
モンスターの技２	０１ＸＸ３４Ｄ１	
モンスターの技３	０１ＸＸ３５Ｄ１	
モンスターの技４	０１ＸＸ３６Ｄ１	
モンスターの強さ	０１０３４ＦＤ１	最大『９９９』で
	０１Ｅ７５０Ｄ１	逆になってます。
モンスターの防御	０１０３５１Ｄ１	
	０１Ｅ７５２Ｄ１	
モンスターのすばやさ	０１０３５３Ｄ１	
	０１Ｅ７５４Ｄ１	
モンスターの特殊	０１０３５５Ｄ１	
	０１Ｅ７５６Ｄ１	
戦闘中に使う技１のＰＰへらない	０１ＸＸ１４Ｄ０	
戦闘中に使う技２のＰＰへらない	０１ＸＸ１５Ｄ０	
戦闘中に使う技３のＰＰへらない	０１ＸＸ１６Ｄ０	
戦闘中に使う技４のＰＰへらない	０１ＸＸ１７Ｄ０	
ポケモン図鑑すべてモンスターがうまる	０１ＦＦ８ＥＤ２ 〜 ０１ＦＦＡ０Ｄ２	←これで絶対不可能といわれたポケモン認定証がもらえる！ゲームフリーク開発室へ行くと賞状がもらえるニョ！！
持ち物１アイテム種類	０１ＸＸＡ２Ｄ２	
アイテムの数	０１ＸＸＡ３Ｄ２	
２アイテム種類	０１ＸＸＡ４Ｄ２	
アイテムの数	０１ＸＸＡ５Ｄ２	（１６進数で続く）

ポケットモンスターアイテムリスト

０１ＸＸＡ２Ｄ２　←ここのＸＸにこの表の数字を
０１ＸＸＡ３Ｄ２　←ここのＸＸにアイテムの量を

Ａ４Ｄ２・Ａ５Ｄ２と
１６進数で続きます。

００	バグる	２０	ほのおのいし	４０	きんのいれば
０１	マスターボール	２１	かみなりのいし	４１	プラスパワー
０２	ハイパーボール	２２	みずのいし	４２	ディフェンダー
０３	スーパーボール	２３	マックスアップ	４３	スピーダー
０４	モンスターボール	２４	タウリン	４４	スペシャルアップ
０５	タウンマップ	２５	ブロムヘキシン	４５	コインケース
０６	じてんしゃ	２６	インドメタシン	４６	おとどけもの
０７	？？？？？	２７	リゾチウム	４７	ダウジングマシン
０８	サファリボール	２８	ふしぎなあめ	４８	シルフスコープ
０９	ポケモンずかん	２９	こうらのカセキ	４９	ポケモンのふえ
０Ａ	つきのいし	２Ａ	かいのカセキ	４Ａ	エレベータのカギ
０Ｂ	どくけし	２Ｂ	ひみつのカギ	４Ｂ	がくしゅうそうち
０Ｃ	やけどなおし	２Ｃ	？？？？？	４Ｃ	ボロのつりざお
０Ｄ	こおりなおし	２Ｄ	ひきかえけん	４Ｄ	いいつりざお
０Ｅ	ねむけざまし	２Ｅ	ヨクアタール	４Ｅ	すごいつりざお
０Ｆ	まひなおし	２Ｆ	リーフのいし	４Ｆ	ポイントアップ
１０	かいふくの薬	３０	カードキー	５０	ピーピーエイド
１１	まんたんの薬	３１	きんのたま	５１	ピーピーリカバー
１２	すごいキズ薬	３２	ポイントアップ	５２	ピーピーエイダー
１３	いいキズ薬	３３	ピッピにんぎょう	５３	ピーピーマックス
１４	キズ薬	３４	なんでもなおし		
１５	グレーバッジ	３５	元気のかけら		
１６	ブルーバッジ	３６	元気のかたまり		
１７	オレンジバッジ	３７	エフェクトガード		
１８	レインボーバッジ	３８	シルバースプレー		
１９	ピンクバッジ	３９	ゴールドスプレー		
１Ａ	ゴールドバッジ	３Ａ	クリティカッター		
１Ｂ	クリムゾンバッジ	３Ｂ	コイン		
１Ｃ	グリーンバッジ	３Ｃ	おいしい水		
１Ｄ	あなぬけのヒモ	３Ｄ	サイコソーダ		
１Ｅ	むしよけスプレー	３Ｅ	ミックスオレ		
１Ｆ	ひみつのコハク	３Ｆ	ふねのチケット		

５４～７０
使用するとバグる

７１～ＦＦ
画面に出ない

このコードを使う時に
なにかしらアイテムを
もってアイテム欄を
埋めておかないとバグり
ますので《注意！》

X－Tコードゲームボーイ編　ポケットモンスター（赤）（緑）

ポケットモンスター変化表

01XX24D1（1匹目）　01XX26D1（3匹目）　01XX28D1（5匹目）

01XX25D1（2匹目）　01XX27D1（4匹目）　01XX29D1（6匹目）

☆マークはオススメモンスター。超強いです				40	カモネギ
01	サイドン	21	ガーディ	41	コンパン
02	ガルーラ	22	イワーク	42	カイリュー
03	ニドラン♀	23	オニドリル	43	欠番
04	ピッピ	24	ポッポ	44	欠番
05	オニスズメ	25	ヤドン	45	欠番
06	ビリリダマ	26	ユンゲラー	46	ドードー
07	ニドキング ☆	27	ゴローン	47	ニョロモ
08	ヤドラン	28	ラッキー ☆	48	ルージュラ
09	フシギソウ	29	ゴーリキー	49	ファイアー ☆
0A	ナッシー	2A	バリヤード	4A	フリーザー ☆
0B	ベロリンガ	2B	サワムラー	4B	サンダー ☆
0C	タマタマ	2C	エビワラー	4C	メタモン
0D	ベトベター	2D	アーボック	4D	ニャース
0E	ゲンガー ☆	2E	パラセクト	4E	クラブ
0F	ニドラン♂	2F	コダック	4F	欠番
10	ニドクイン ☆	30	スリープ	50	欠番
11	カラカラ	31	ゴローニャ	51	欠番
12	サイホーン	32	欠番	52	ロコン
13	シードラ	33	ブーバー	53	キュウコン
14	ウインディ ☆	34	欠番	54	ピカチュウ
15	ミュウ ☆☆	35	エレブー	55	ライチュウ
16	ギャラドス ☆	36	レアコイル	56	欠番
17	シェルダー	37	ドガース	57	欠番
18	メノクラゲ	38	欠番	58	ミニリュウ
19	ゴース	39	マンキー	59	ハクリュウ
1A	ストライク	3A	パウワウ	5A	カブト
1B	ヒトデマン	3B	ディグダ	5B	カブトプス
1C	カメックス ☆	3C	ケンタウス	5C	タッツー
1D	カイロス	3D	欠番	5D	シードラ
1E	モンジャラ	※変化したモンスターは一度通信ケーブルで交換しないと図鑑にカウントされません。（X　Tで図鑑をうめれば大丈夫です。）			
1F	欠番				

X－Tを使用したポケモン攻略法！

①まずX－Tでマスターボールとふしぎなアメを９９個にします。

②レベルの低いモンスターをマスターボールで捕まえます。

③モンスター変化表を見ながらX－Tで好きなモンスターにします。

④ふしぎなアメでレベルを上げまくります。

⑤すると変化したポケモンの技をどんどん覚えて行くので最強のポケモンになります。

ポケットモンスター変化表②

６０	サンド		８０	ゴルダック		A０	欠番
６１	サンドパン		８１	スリーパー		A１	欠番
６２	オムナイト		８２	ゴルバット		A２	欠番
６３	オムスター		８３	ミューツー	☆	A３	ポニータ
６４	プリン		８４	ガビゴン	☆	A４	ギャロップ
６５	プクリン		８５	コイキング		A５	コラッタ
６６	イーブイ		８６	欠番		A６	ラッタ
６７	ブースター	☆	８７	欠番		A７	ニドリーノ
６８	サンダース	☆	８８	ベトベトン		A８	ニドリーナ
６９	シャワーズ	☆	８９	欠番		A９	イシツブテ
６A	ワンリキー		８A	キングラー		AA	ポリゴン
６B	ズバット		８B	パルシェン		AB	プテラ
６C	アーボ		８C	欠番			
６D	パラス		８D	マルマイン			
６E	ニョロゾ		８E	ピクシー			
６F	ニョロボン		８F	マタドガス			
７０	ビードル		９０	ペルシアン			
７１	コクーン		９１	ガラガラ			
７２	スピアー		９２	欠番			
７３	欠番		９３	ゴースト			
７４	ドートリオ		９４	ケーシィ			
７５	オコリザル		９５	フーディン			
７６	ダグトリオ		９６	ピジョン			
７７	モルフォン		９７	ピジョット			
７８	ジュゴン		９８	スターミー			
７９	欠番		９９	フシギダネ			
７A	欠番		９A	フシギバナ	☆		
７B	キャタピー		９B	ドククラゲ			
７C	トランセル		９C	欠番			
７D	バタフリー		９D	トサキント			
７E	カイリキー	☆	９E	アズマオウ			
７F	欠番		９F	欠番			

☆どうでしたか？今回のX－Tコードはポケモンフリークにはたまらない企画だったと思います。
特にモンスター変化表の１５のミュウ(№151)は通常にプレイしても仲間にするどころかお目にかかれないと思います。このモンスターは全部のわざマシンを覚える、とても優秀なモンスターです。ひでんマシンをすべて覚えるもよし、レベルをあげてめずらしい技を覚えさせるもよし。

☆X－Tのリクエストお待ちしてまーす。

キャプテン霧ちゃんのX－Tコーナー

ハッハッハッついにX－Tのページを独占したぜー！ここからのX－Tページは最強のX－T解析師『キャプテン霧島』がもらった！もーDQⅥも3分の1位終わらせたぜ！（12月9日現在）いまダーマの神殿だよ。ゲームの方も純粋に進めなきゃサーチできないもんね。と、思ったらデータがとんだ！なんだよはじめっからかよー。（さらにデータがとびまくり5回繰り返し）ハァハァやっとダーマの神殿だ。もー今までムリなサーチがたたって苦労したよ。神のふねが消えてやりなおし、バーバラが消えてまたやりなおし、まーでもやっとここまでこれたよ。え？鶴見氏もデータがとんだって？でもスペシャルパートナーでS－RAMをフロッピーに保存してあるからアップロードしなおせばいいだけだって？ずるい。いいよなーマジコンもってる奴は。私は純正品を愛しコピー品を憎む正当派だからマジコンは買ってないのだよ。スーファミはROMで300本くらい集めたんだけど。でもX－Tのみだとやっぱりかったるいニョ。マジコンはS－RAMの保険として使うのには便利だよね。だれか私にマジコンください！たくさんもってるちょーリッチなそこのあなた！私にあげれば後悔させないよ。大切に使います！そんなわけで私にマジコンくれる人募集！さて、余談はこれくらいにして……なにー私あてのファンレター？うれしいー。

《CLUB2HD 会員No.71 五十嵐 覚さんからのお手紙》

『2HD楽しく読んでます。2号のロマサガ3のサンプルのX－Tコード、全て製品版にもバッチリ使えました。11月発売のロマサガ3のコードが会誌では10月に公開されてるのでウソだと思ったら本当に使用できるのでビックリしました（以下～中略～）今、DQⅥを解析してますが、パッチがあたらず困ってます。12月末にでる3号にDQⅥのX－Tコードが掲載されているとありがたいです。もし間に合うのならば載せてください。（以下～中略～）そこで霧島さんに《質問》があります。

☆Q．1 霧島さんのX－Tコードの解析方法を教えてください。

☆Q．2 霧島さん流の改造のコツを教えてください。

ありがたいねこういう質問は。よーしX－Tの兄貴がこたえてしんぜよう！
名付けて『霧ちゃん流サーチのやり方！』
これでX－T素人のあなたもバッチリX－Tマスターになれる！ユーザー必見！ひと文字も読み逃すなよー！用意はいいかー！それでは行ってみよう！

霧ちゃん流サーチのやり方パート①

はじめて買ったゲームで（RPG）最初にお金をニンズウ・キスウで調べます。
（ドラクエⅥではこの方法は使えなかったが一般のRPGはほとんどこの方法でバッチリOKだニョ！コツとしてはバグッたり何か変化があったら必ずメモっておくこと！あとでその部分を省くことができて早くみつけやすくなるニョ。）

1．人数・機数がダメだった場合は主人公の持ち物をサーチしました。

※まず準備すること

一番安くて持ち物（同じもの）がいっぱいになるまでのお金。

コード探す時下2ケタの数字が同じでいっぱいある所を見つけやすくするためできない時は00をのぞく全ての数を入力して探します。

2．そしてもちもの買う前にセーブしてもちものがいっぱいになったら道具の所(もちもがぜんぶ見れる時)リセットする。
3．そしてパワーデータでサーチする。(DQⅥはパワーデータでバッチリさ！)
4．ゲームを再開して何ももってない時にどうぐの所でサーチのする。
※さいしょにサーチした場所と2回目のサーチの場所を同じにする。たとえば店の前とかで。
5．また別の場所(セーブする所とか)で2．3．4を繰り返す。
※何回もやっていると必要なデーターがきえる時もあるので2回ずつ(道具がある時と道具がない時)サーチしてます。
6．そしてデータを転送してスイッチを入れて探して行きます。
※今回サーチした時はもちものを持った状態でサーチしたので下2ケタが００の時は飛ばしていきます。
そして下2ケタのデータが同じものが並んでいたらそこが持ち物のコードというワケです！

どうでしたか？自分流に適当に書いたのでわかりにくいところもあるかもしれませんがそこらへんはカンベンして下さい。
これを覚えれば君もRPGマスターになれるぞ！ガンバレー！ ②へつづく

霧ちゃん流サーチのやり方パート②

さてさてお次はみんなが気になるドラクエⅥのサーチ方法です！
今回はいくつかポイントがあります！
1．サーチする所を大きくすれば探しやすくなる！
2．００とFFは自分がサーチしてなければとばす！
3．あらかじめ調べていたらそこまでに近くないコードはとばす。
以上の点を注意しながらサーチしていきましょう。
今回は一番聞かれる『熟練度』についてスポットをあてていきます！
《霧島先生のX－T講座》職業の熟練度をサーチしましょう。
今回のサーチする所は主人公の強さでみれる熟練度がポイント。
1．まず何としてでもダーマの神殿までゲームをすすめます。
2．それで何の職業か1つだけなってセーブする。
3．せんしからあそびにんまで全部1度転職する。
4．主人公の強さで見れる熟練度の所でサーチする。(リセット)
5．パワーデータでサーチ、そのあとサーチした同じ場所で転職しないでサーチする。(スタートと違うステータス？)
6．3と4を別の場所で繰り返す。
7．以下のデータ以外は全てとばしていく。転職の星がひとつずつなので下2ケタが01(もしものため05くらいまで)以下のコードをとばす。
7E40XXXX以前のコードもない(と思われる)のでとばす。
8．7E40XXXX以後のコードを入力して主人公のつよさで見れる熟練度が変わるまでやる。(下2ケタを少しいじってやる時もある。)
9．7E4XX1XX，7E4XX2XXetcとコードがつづけて入って01の所が熟練度というわけです。(最初に調べる所を大きくしておけばさがしやすくなるわけです。)これであなたも今日からX－Tマスターだ！

☕霧島幸史のX－T講座②☕　文・霧島 幸史&糸井川 邦明

霧ちゃん&糸井川氏に追いつけ追い越せ！

ゲームの改造コードサーチのコツ&RPGの謎ときのコツ教えます。

こんにちは霧ちゃんです。今回は前回とちがって、改造コードのサーチのコツ&RPG謎こきのコツを教えようと思います。わかりずらいかも知れませんが、がんばって読んで理解して下さい。
えー、ポイントは全部で４つ『情報』『努力』『頭のやわらかさ&頭のきりかえ』そして『運』です。それでは１つずつ教えましょう。

１・情報

えーRPGをとく時もサーチをする時も情報があるのとないのでは全然スピードが違います。RPGの場合必ず近くの町や村に（あるいはダンジョンの中に）情報を教えてくれます。中には暗号化(昔、勇者が悪者をたおした伝説の話etc)したものもありますが・・・

☆(改造ますたぁ糸井川のアドバイス)
“そうだよねぇ、『魔導物語』みたいな数値で見えていないソフトのサーチは結構しんどいよねぇ(^_^)　やっぱり『スペシャルサーチ』かなぁ？”

てっとり早いのは『Vジャンプ』etcの攻略本をみながら進める事ですね。
サーチの場合『人数・機数』でみつからない場合、『パワーデータ』で出てきたデータを大ざっぱに１００円ノートに書いておけば次に別の所を『パワーデータ』などで調べる場合その部分をとばしてさがす事でスピードアップできて時間のムダをはぶく事ができます。

２・努力

この『努力』については話が少しズレてますが、やはり早くクリアー&サーチするにはなんといっても『ソフト』を早く手にいれなければなりません。『ドラクエ６』以外のソフトはほとんど発売日の前日に手に入れてます。自分だけ特別というのではなく、お店によってソフトの入るのが早いお店があります。そーゆーお店をさがすのも『努力』しているワケです。そして発売日の前日に手に入れた事を最大限に利用してサーチしまくって、まとめて、次の日『ゲームラボ』etcに出すのも霧ちゃんが見えない所で『努力』しているからです。

☆(改造ますたぁ糸井川のアドバイス)
“いやぁ、僕は前日に手に入れるまではしないけど、サーチしたいソフトは発売日に買ってるね。ストⅡシリーズは発売日にサーチしてたなぁ。”

3・頭のやわらかさ＆頭のきりかえ

ＲＰＧでこれより先に進まない＆サーチしても見つからない時どうするかというと『あきらめる』か『頭をきりかえる』しかありません。ＲＰＧの場合ポイントがいくつかあります。

1、同じ人間が作った物だという事
2、メーカーごとに『くせ』があるのでポイントを押さえておけばクリアーできる
3、もし自分が『プログラマー』だったらこうしてみる、という事を全部ためしてみる
4、先に進めなければ自分が行った町・村をたずねる

と、まあ、こんな所でしょうか。『2』についてはわかりにくいと思うので例をあげてみましょう。

エニックスのドラクエシリーズの町などで人を待ったり、アイテムができるのを待つイベントの場合ほとんどが町にいる人全員に話をする（ドラクエ６でも２ケ所ほどあった）という事ですが、たまに『宿で泊まる』『他にイベントが起きる』という事もたまにあります。これがエニックスの『くせ』でスクウェア系のゲームではほとんどない(あてはまらない)わけです。
サーチの場合もポイントがいくつかあります。

1、人数・機数でサーチできない時、『パワー』＆『スペシャル』サーチで調べる
2、必要なデータを消さないためサーチを２回だけしかしない
3、サーチして出てきたコードを下２ケタをへんこうして全部入れる
4、先に見つけたコードがあればイモズル式にその近くのコードを調べる

と、まあ、こんな所でしょうか。もし頭のかたい人や頭のきりかえのヘタな人の場合は友達とか兄弟でやるといいかも知れません。

☆(改造ますたぁ糸井川のアドバイス)
“ゲームのくせ、コードのくせ、まぁ全てとは言い切れませんが当てはまる物は多いでしょうね。アクションでいえばストⅡターボやスパⅡが最強にコードのクセがでてますねぇ....。１Ｐ側ならほとんどそのままでコードいけたからねぇ。あとほとんどのゲームにいえることだけど、コードのアドレスって結構かたよってるんだよね。しっかし霧ちゃんのサーチ方法を見てると霧ちゃんにはＸ－ＴよりもＰＡＲをすすめたくなりますね。１００個までコードの候補が出るからね。

4. 運（ラッキー）

『運』に関していいますと、こればっかりは人間の力ではどうする事もできません。ただし人間は努力することによっていい方向へ行くと思います。霧ちゃんもはじめから糸井川氏と同じ所にいたわけではないのだから。

☆(改造ますたぁ糸井川のアドバイス)
うーん、これはある程度、実力に裏打ちされた飢えでの運になりますねぇ。
僕もこれと同じようなことを記事にしたことがあります。(改造ますたぁ８参照)

5. あとがき

いかがだったでしょうか？糸井川氏はともかく、霧ちゃんの強さの秘密をあかしたわけですが。少しはみなさまのお役にたてればと思います。
鶴見氏とかの記事と違い、こうしてみるとだれが見てもわかるような当たり前の事ばっかり書いているかもしれませんが、この当たり前の事の積み重ねが大事なのです。
これはX－Tでも社会に出ても日常生活でも同じことがいえますね。（堅いか。）
前回もX－Tコード探しのひけつを教えてくれという質問が多く来たので記事を書きましたが、読者の感想は『こんなめんどくさい方法は僕にはできない』とか『これではあまり参考にならないのでもっと簡単な方法教えてくれ』とか、ふざけた返事がきました。冗談じゃないです。X－Tは努力と根性の結晶なのです。
弟子にしてくれ！という手紙もきましたが、霧ちゃんは一匹狼。今までも自分一人でコードを探してきました。ただ今はこういった良いサークルが増えて来たのでズルくない人なら弟子とはいわずに仲間として協力しあいたいです。そこで一緒にX－TやPAR・ゲームジニーについて情報交換したい人は以下まで連絡ください。

〒822－14
福岡県田川郡香春町新町　　　　霧島 幸史『X－T仲間係』まで！

霧ちゃんは『これは僕が見つけたコードだから転載禁止』だとか著作権とか主張しませんし、そういう事には絶対文句はいいませんが、いろいろな意味でズルい人は嫌いです。
人がみつけたコードばかり雑誌に投稿・転載してお金やポイントを稼ぐ人は許しません。
そこらへんも踏まえて連絡下さいね！

宣伝宣伝宣伝宣伝　　　　宣伝宣伝宣伝宣伝

◇◇霧ちゃん伝言板◇◇

お待たせしました！ゲームジニーのコードにX－T･PARのコードとアーケードからPS・SSのストⅡシリーズのゴウキの出し方からキングオブファイターズシリーズの超必殺技まで入ったゲーム極悪マニュアル？

『禁断の書』！！

4月20日発売 B5版・定価200円
（郵便代190円＝計390円）
☆そして今ならストⅡグッズがもらえるよ！
☆送る時は封筒で200円分の現金為替と190円分の切手を入れて送って下さい。

〒822－14
福岡県田川郡香春町新町
霧島 幸史『禁断の書』係まで！！
こんなにスゴイ情報がたくさん詰まってこの値段！安すぎるぜ！



改造ますたぁへの道 その16

さいんど？あんさいんど？

みなさんは、X－Tでゲームを改造していて、値を増やしすぎてキャラクターが死んでしまったり、いきなりゲームオーバーになったりしたことはありませんか？

かなり古い話になりますが、かの有名な「ｽｰﾊﾟｰﾏﾘｵﾌﾞﾗｻﾞｰｽﾞ」で無限upを使って127人を越えてしまっていきなりゲームオーバーになった経験をもっている方も多いのでは？

また「ドラクエ５」でＨＰを上限まであげようとして主人公が死んでいる状態になった人も多いかと思います。

２進数の話になりますが、これがsignedと呼ばれる数値の扱い方です。

ＦＦＦＦＨは普通なら65535になるはずと思いますが、実はsignedの場合はマイナスの値になってしまいます。

unsigned型の場合、データはすべて実際の数値として扱われます。

１０００　００００　（８０Ｈ）　unsigned型では10進で128

signed型の場合、データの最上位１ビットを正負の判断のフラグにしています。

１０００　００００　（８０Ｈ）
↑
ここに１が来ればマイナスの数値として扱われます。

つまりsigned型の場合この時の最高の数値は．．．．．．

０１１１　１１１１　（７ＦＨ）　10進で127

となります。

データがsigned型の場合は最上位の１ビットを立てないのが最高の数値になります。

これでsigned型の数値もＯＫ！ですね！！

山口賢治の

やっぱりアクションでしょう！

こんちは。山賢こと山口賢治です。リクエストにお応えして帰って来ました。
Ｘ－Ｔはやっぱりアクション！文字はやっぱり太ゴシック！それしかないです！
アクション以外でサーチするのも太ゴシック以外のフォントを使うのも邪道！
男ならアクション！男なら太ゴシック！わかったか諸君？わかった。あっそう。
今回は『Ｓ．Ｖ．Ｇ』『海腹川背』『バトルタイクーン』の３本ナリ。
ちなみにＣ０ＤＥ０３００が必要（サスケ専用）ッス。

スーパーヴァリアブル・ジオ	体力値の設定	７Ｅ１Ｄ３６Ａ８（１Ｐ）
		７Ｅ１Ｅ３ＣＡ８（２Ｐ）
	敵を一撃で殺す	７Ｅ１Ｄ３５０１（１Ｐ）
		７Ｅ１Ｅ３Ｂ０１（２Ｐ）
	攻撃力の設定	７Ｅ１Ｄ３４××（００～ＦＦ）（１Ｐ）
		７Ｅ１Ｅ３Ａ××（００～ＦＦ）（２Ｐ）
	せっかち	７Ｅ１Ｄ２００１（１Ｐ）
		７Ｅ１Ｅ２６０１（２Ｐ）
	相手キャラを擦り抜ける	７Ｅ１Ｄ２１０１（１Ｐ）
		７Ｅ１Ｅ２７０１（２Ｐ）
	キャラの色を変える	７Ｅ１Ｄ１Ｄ××（００～ＦＦ）（１Ｐ）
		７Ｅ１Ｅ２３××（００～ＦＦ）（２Ｐ）
	のけぞりが少なくなる	７Ｅ１Ｄ１７××（００～ＦＦ）（１Ｐ）
		７Ｅ１Ｅ２Ｄ××（００～ＦＦ）（２Ｐ）
	ＣＯＭがプレイ	７Ｅ１Ｄ５９ＦＦ
		７Ｅ１Ｅ５ＦＦＦ
	ジャンプ力の設定	７Ｅ１Ｄ１４××（００～ＦＦ）（１Ｐ）
		７Ｅ１Ｅ１Ａ××（００～ＦＦ）（２Ｐ）
	横移動速度の設定	７Ｅ１Ｄ１０××（００～ＦＦ）（１Ｐ）
		７Ｅ１Ｅ１６××（００～ＦＦ）（２Ｐ）
	技がヒットするとワープする	７Ｅ１Ｄ３ＡＦ４
		７Ｅ１Ｅ４０Ｆ４
海腹川背	残り人数の設定	７Ｅ０２５Ａ××（００～ＦＦ）
バトルタイクーン	Ｇ（ガード）ゲージの設定	７Ｅ０２ＡＦ××（１Ｐ）（０１～ＦＦ）
		７Ｅ０３ＡＦ××（２Ｐ）（０１～ＦＦ）
	Ａ（アタック）ゲージの設定	７Ｅ０２ＡＤ××（１Ｐ）（０１～ＦＦ）
		７Ｅ０３ＡＤ××（２Ｐ）（０１～ＦＦ）
	Ｓ（スピード）ゲージの設定	７Ｅ０２Ｂ３××（１Ｐ）（０１～ＦＦ）
		７Ｅ０３Ｂ３××（２Ｐ）（０１～ＦＦ）
	エディット時のＧ（ガード）の設定	７Ｅ０２ＢＤ××（１Ｐ）（０１～６３）
		７Ｅ０３ＢＤ××（２Ｐ）（０１～６３）
	エディット時のＡ（アタック）の設定	７Ｅ０２ＢＣ××（１Ｐ）（０１～６３）
		７Ｅ０３ＢＣ××（２Ｐ）（０１～６３）
	エディット時のＳ（スピード）の設定	７Ｅ０２ＢＦ××（１Ｐ）（０１～６３）
		７Ｅ０３ＢＦ××（２Ｐ）（０１～６３）
	エディット時のボーナスポイントの設定	７Ｅ０２０Ｄ××（１Ｐ）（０１～６３）
		７Ｅ０３０Ｄ××（２Ｐ）（０１～６３）

バトルタイクーン	体力値の設定	7E02AB×× (1P) (00～64)
		7E03AB×× (2P) (00～64)
	勝ちマーク数の設定	7E02A5×× (1P) (00～02)
		7E03A5×× (2P) (00～02)
	技が横に伸びる	7E025E01 (1P)
		7E035E01 (2P)
	残像の出る位置（横）	7E0251×× (1P)
		7E0351×× (2P)
	残像の出る位置（縦）	7E024F×× (1P)
		7E034F×× (2P)
	ジャンプ力	7E0266×× (1P)
		7E0366×× (2P)
	背景の裏で戦う	7E026E01 (1P)
		7E036E01 (2P)
	ニュートラルポーズ で戦闘	7E026F01 (1P)
		7E036F01 (2P)
	必殺技が出なくなる	7E027601 (1P)
		7E037601 (2P)
	せっかち	7E027B01 (1P)
		7E037B01 (2P)
	空中に立つ	7E027E01 (1P)
		7E037E01 (2P)
	投げ技が強くなる	7E028401 (1P)
		7E038401 (2P)
	必殺技が上に伸びる	7E028C01 (1P)
		7E038C01 (2P)
	空中必殺技&必殺技→通常技へキャンセル	7E028E01 (1P)
		7E038E01 (2P)
	空中連続技	7E029201 (1P)
		7E039201 (2P)
	突進技等の跳ね返りがなくなる	7E029A01 (1P)
		7E039A01 (2P)
	打撃投げ系の必殺技が空中ヒットになる	7E029C01 (1P)
		7E039C01 (2P)
	打撃投げ系の必殺技が1発しか当たらなくなる	7E029B01 (1P)
		7E039B01 (2P)
	相手に倒されると分身が暴れる	7E02A01E・1F・1C (1P)
		7E03A01E・1F・1C (2P)
	相手に倒されると追い討ちダメージ	7E02A00Cor21 (1P)
		7E03A00Cor21 (2P)
	相手に倒されると分身が相手にダメージ	7E02A027 (1P)
		7E03A027 (2P)
	地面に倒されると相手も倒れる	7E02A020 (1P)
		7E03A020 (2P)
	いつでも砂煙	7E02A02A (1P)
		7E03A02A (2P)
	防御力が高くなる	7E02B101 (1P)
		7E03B101 (2P)

鶴見 和昭の　新コーナー設立その②

😄スーパープレミアコレクターズ😄

第一回　情報提供 ＢＹ 鶴見 和昭

ゲームソフト攻略コーナーに代わり今月号から新連載。これもかなりリクエストが多いので今月からコレクターズサークル『Ｑ－ＴＯ(キュート)』の会長でもある鶴見とＱ－ＴＯの鑑定人の一人であるこむこむが立ち上がりました。
日本人・外国人に問わず人間は、何かを集めるってことが好きらしい。人間は昔からずっと切手やコイン・レコード盤・テレカ等いろんなものを集めている。みんながみんなものを集め始めるとそのうちなにかしらの価値を持ったものがでてくる。記念切手コインや発行枚数の少ないレコードなどがそうだ。そういう価値が出たものを収集家(コレクター)は特に欲しがるのだ。みんなが欲しがる希少価値のものを自分だけが持っているってのは快感だよね。そのために正価の何倍ものお金を払ってでも手に入れようとする。それがプレミアというものだ。
最近ではそんなコレクターサークルも増えてきて、有名なものでは『プロ野球カード』『ビックリマンシール』『ポケットザウルス』『シャーペンの替え心の景品』等。もちろんゲームソフトもそう。特にファミコンは最近プレミアソフトが増えつつある。コピー可能なパソコンソフトと違い、普通のファミコンショップでも高価で取引されているものが多い。もちろんアジアスーパーｉｎ１等の裏ファミコンもその中のひとつ。ＦＣ７６ｉｎ１なんか今１８０００円だもんね。昔はメッセⅢで４０００円で買えたのに。今は警察の取り締まりもキビシイので危険度倍増なのでアジアｉｎ１ソフトは価値が急に上がって来ている。持っている人は寝かしておこう！欲しい人はこれ以上価値が上がらないうちに手に入れておこう！
どんなものが価値が出るかはこの本の巻頭記事の『マジコン＆スーパーｉｎ１特集』をみればわかるハズ。そういうわけで今回は純正品のみを対象とする。
当サークルにも実物があまりないので写真とかは紹介できませんが、多分結構聞いたことのあるゲームソフトばかりだと思います。この記事についている値段は３つのコレクターサークルの間でつけられている平均値段です。編集部に実際このソフト(コピー品不可)を送っていただければ程度によりますが、その値段か近い値段で買います。もし持っていて、お金に替えたいのでしたら編集部にお送りください。至急オークションにかけお金にかえます。
今回は家庭用純正品プレミアのみを紹介しますがリクエストがあれば『プレミアアーケード基板』や『ビックリマン』等も徐々に紹介していこうと思います。では新コーナー『スーパープレミアコレクターズ』お楽しみください。

鶴見　和昭

●純正プレミアゲームソフト大紹介！

四角ボタン初期ロットファミリーコンピュータ（任天堂）　￥２２００００－
これが今現在一番貴重とされているモノ。未使用品は任天堂本社にやっと数台あるだけなのですから。メーカーやソフトハウスも研究用に欲しいというくらいなのですから欲しいというコレクターがいないわけがない。
半年前のオークションで初期ロットタイプではないが未使用の四角ボタンファミコンが出たが落札価格が１６万円だった。スゴイ。

アルキメンデス版グラディウス　（ＦＣ／コナミ）　￥８７０００－
アルキメンデスという食品の賞品だったソフト。これは現在コナミにも他社にもないという超貴重なソフト。自分達のまわりにもマニアはたくさんいるがなぜかこのソフトだけはだれももっていない。もっている人いたら連絡下さい。

オールナイトニッポン版スーパーマリオ（FCディスク/ニッポン放送）　￥３２０００－
オールナイトニッポン放送２０周年記念に作られた超貴重ソフト。ゲームシステムはスーパーマリオ１そのままでキャラクターがマリオ以外総とっかえ。本当ならもっと価値が出てもでていいハズなのだが、裏ショップ等に流れたためコピー品や香港ＲＯＭカセット版や書き換え等が多発してしまったためこの値段で止まってしまったようだ。それでもかなり貴重なソフトだ。

賞品版タッグチームプロレスリング（ＦＣ／ナムコ）　￥２９０００－
ナムコがタッグチームプロレスの大会の時に賞品として出していたスペシャルＲＯＭカセット。純正品とは所々に改善点がみられ、遊びやすくなっている。日本にたった５０００個しか出回っていないのですごく貴重である。

ハイパーオリンピック殿様限定版（ＦＣ／コナミ）　￥１２０００－
ＴＢＳのカトちゃんケンちゃんで使用されたオリジナルソフト。１コンのキャラクターがバカ殿様になっている。あまりに評判が良かったため、コナミが５５００円で発売した。にもかかわらず今では入手困難のシロモノだ。

※その他、これからもっと価値が上がりそうなＦＣプレミアも一部紹介。

賞品版パンチアウト（ＦＣ／任天堂）　￥１２０００－
『ゴルフＵＳコース』のディスクファックスの賞品。日本に１万個しかない。
賞品版チャルメラ　（ＦＣ－ＤＩＳＫ／日清）　￥１２０００－
『チャルメラ』の応募券で抽選で当たるディスク。単純でけっこう面白い。
シャープＣ１付属カセット（ＦＣ／シャープ）　￥　６５００－
『ドンキーＪＲ』と『算数遊び』が遊べる任天公認の２ｉｎ１だ。貴重だ。
ディスクチェッカー　（ＦＣ－ＤＩＳＫ／任天堂）　￥　５０００－
小売店が任天からくばられた、チェック用のピンクのディスク。入手困難だ。

メタルスレイダーグローリー(ＦＣ／ＨＡＬ研究所)　　　¥１８０００－

ＨＡＬ研究所が時間をたっぷりかけて作った名作。ＦＣ最大の容量８Ｍを使用したアドベンチャー。グラフィックはメガドラ並にスゴイ。入手困難。

ゴールドカートリッジ版テトリス２(ＳＦＣ／ＢＰＳ)　　¥１２０００－

ＢＰＳがボンブリスの面作りコンテストで応募したひとの中から優秀な面を作った人にプレゼントした豪華賞品。ゴールドに光るＳＦＣはやはり良い。

スクウェアサンプルＲＯＭカセット(ＳＦＣ／スクウェア)¥１２０００－

スクウェアが最近出しているビッグＲＰＧのサンプルＲＯＭも多少ながらプレミアがついている『クロノ』『聖剣３』『ロマサガ３』の３本がそう。

もと子ちゃんのワンダーキッチン(ＳＦＣ／味の素)　　¥　８０００－

味の素マヨネーズにはってある応募券で抽選５０００名に当たる初のＳＦＣ料理ソフト。ストーリーもいいし、オセロもあそべるし、なかなか良いデキだ。

パチンコの鉄人(ＳＦＣ／データロボ)　　　　　　　¥　８０００－

データロボが置いてあるパチンコ屋で景品のみ(２５００発)限定７７７７本作られたパチンコソフト。ゲームはちろん攻略法付なのがうれしい。

ＳＭ調教師『瞳』ＲＥＭＩＸ(ＳＦＣ／西武企画)　　　¥　８０００－

西武企画が大好評の『瞳２』にグラフィックを加えたものを限定発売。これも日本に５０００本しかないシロモノだ。買うなら今のうちだね！

真説・しあわせうさぎ(ＰＣ－ＳＣＤ／アジア研究会)　¥　８０００－

今までのしあわせうさぎシリーズとは比べ物にならないほど音声、画質共にグレードアップ！このソフトもこれからもっともっと価値が出るだろう。

マジカルチェイス(ＰＣ／メディアリング)　　　　　¥　６０００－

このソフトも少ない数しか生産されなくてグーンとプレミアがついたソフト。でも今は普通のＰＣＨuカードより手に入りやすい。値崩れの恐れあり。

ＳＳ非売品サンプルＣＤ－ＲＯＭ　　　　　　　　　¥　３８００－

ファミコンショップ関係者のみ入手可能なサターン用サンプルＣＤ。まだ新しいので価値は出ないけれども、数年たてば...。あとは自分で予想して。

ＰＳデモデモプレイステーション　　　　　　　　　¥　３１００－

これもファミコンショップのみ入手可能なＰＳ用サンプルソフト集。でもこれからはプレステクラブが出てくるので値崩れするかもね。不安定。

３ＤＯ非売品サンプルＣＤ－ＲＯＭ　　　　　　　　¥　２７００－

これもかなり貴重なＣＤなのだが、３ＤＯはマニアの中でもそんなに重要視されていないようでなかなか価値が出てこない。これからか？

３ＤＯ発売１周年記念スペシャルＣＤ　　　　　　　¥　４７００－

３ＤＯ１周年キャンペーンの時についてきたオマケＣＤ。ストⅡＸ・アローン・ロードラッシュ等かなり遊べる３ＤＯデモソフトがたくさんつまっている。

😄どうでしたか？とりあえず今回はメジャーなプレミアソフトを記事にしてみました。この他にもたくさんプレミアソフトありますのでみなさん探してみましょう。ではまた次回、このコーナーでお会いしましょう。　😄鵜見😄

よろよろよろぴーのNITENDO天国①

GAME&WATCH NEWS

最近になって何故か人気？の国内版／海外版のゲームウォッチが大流出！！
海外では日本より人気があったようで･･･
もし手に入れるなら今しかないかも？貴重なレアアイテムをゲットしよう！
何年後かにはもっと、プレミアが付くに違いない･･･！？
※シリーズ･･･S/シルバー、G/ゴールド、W/ワイドスクリーン、M/マルチスクリーン、NW/ニューワイド、P/パノラマスクリーン、
C/カラースクリーン・テーブルトップ、SC/スーパーカラー、VS/マイクロVSシステム、Cr/クリスタルスクリーン
※GW人気度　A･･･大人気！　B･･･そこそこ人気！　C･･･普通　３段階評価

NINTENDO GAME&WATCH パーフェクトデータ

全60タイトル　　95。7。21。リスト

国内発売タイトル

NO.	シリーズ	タイトル	人気度	発売日
1	S	ボール	C	S55.4.28
2	S	フラッグマン	C	S55.6.5
3	S	バーミン	B	S55.7.10
4	S	ファイア	A	S55.7.31
5	S	ジャッジ	C	S55.10.4
6	G	マンホール	B	S56.1.27
7	G	ヘルメット	B	S56.2.21
8	G	ライオン	C	S56.4.27
9	W	パラシュート	A	S56.6.19
10	W	オクトパス	A	S56.7.16
11	W	ポパイ	A	S56.8.5
12	W	シェフ	B	S56.9.8
13	W	ミッキーマウス	A	S56.10.9
14	W	ファイア	A	S56.12.4
15	W	タートルブリッジ	B	S57.2.1
16	W	ファイアアタック	B	S57.3.26
17	W	スヌーピーテニス	A	S57.4.28
18	M	オイルパニック	A	S57.5.28
19	M	ドンキーコング	A	S57.6.3
20	M	ミッキードナルド	A	S57.11.12
21	M	グリーンハウス	B	S57.12.6
22	M	ドンキーコング	A	S58.3.7
23	M	マリオブラザーズ	B	S58.3.14
24	M	ピンボール	C	S58.12.5
25	M	ブラックジャック	C	S60.2.15
26	NW	ドンキーコングJr.	A	S57.10.26
27	NW	マリオズセメントファクトリー	C	S58.6.16
28	NW	マンホール	C	S58.8.24
29	P	スヌーピー	C	S58.8.30
30	P	ポパイ	C	S58.8.30
31	P	ドンキーコングJr.	C	S58.10.7
32	P	マリオズボンアウェイ	C	S58.11.10
33	C	ドンキーコングJr.	C	S58.4.28
34	C	マリオズセメントファクトリー	C	S58.4.28
35	C	スヌーピー	C	S58.7.5
36	SC	スピットボールスパーキー	C	S59.2.7
37	SC	クラブクラブ	C	S59.2.21
38	VS	ボクシング	C	S59.7.31
39	VS	ドンキーコング3	C	S59.8.20
40	VS	ドンキーコングホッケー	C	S59.11.13

****

国内未発売タイトル　“海外”

NO.	シリーズ	タイトル	人気度	発売日
41	W	エッグ	C	S56.10
42	M	レインシャワー	C	S58.8
43	M	ライフボード	C	S58.10
44	M	スキッシュ	C	S61.4
45	M	ボムスイーパー	C	S62.6
46	M	セイフバスター	C	S63.1
47	M	ゴールドクリフ	C	S63.10
48	M	ゼルダ	C	H1.8
49	M	テトリスJr.		－発売中止－
50	NW	トロピカルフィッシュ	C	S60.7
51	NW	スーパーマリオブラザーズ	C	S63.3
52	NW	クライマー	C	S63.3
53	NW	バルーンファイト	C	S63.3
54	NW	マリオジャグラ	C	H3.10
55	P	ミッキーマウス	C	S59.2
56	P	ドンキーコングサ・カス	C	S59.9
57	C	ポパイ	C	S58.8
58	Cr	ス・パーマリオブラザーズ	C	S61.6
59	Cr	クライマー	C	S61.7
60	Cr	バルーンファイト	C	S61.11

NITENDO GAME&WATCH 型式紹介

●S／シルバー

ゲーム＆ウォッチの元祖ベーシックモデルです。

S55年4月28日に発売されたボールという機種を含めて、

国内で5種類発売されています。

●G／ゴールド

ベーシックモデルの次に発売されたモデル。

新たにアラーム機能が追加された。

本体の裏には立て掛けられるようにスタンドが付いている。

こちらは種類は少なめで国内で3種類発売。

●W／ワイドスクリーン

スクリーンの大きさが1．7倍になった。

大ヒットした「オクトパス」も含めて国内で9種類発売。

ちょうどゲームウォッチが大ヒットしはじめたのはこの頃かな？

●M／マルチスクリーン

上下（または左右）に2画面あってパコっと開く。

大ヒットの「ドンキーコング」を含めて国内で8種類発売。

●NW／ニューワイド

6000円のワイドスクリーンが4800円になった。

今から思うとけっこう高かったんですねーゲームウォッチって･･･

国内で3種類発売。

●P／パノラマスクリーン

フルカラースクリーン、コンパクトサイズ、デジタルクォーツ時計付き

国内で4種類発売。

●C／カラースクリーン・テーブルトップ

卓上型のフルカラースクリーンでデジタルクォーツ時計付き

当時としては7800円と若干高価。

国内で3種類発売。

●SC／スーパーカラー

カラー液晶画面でメタルフレームでリッチ感覚。

人気の方はいまいち･･･

国内で2種類発売。

●VS／マイクロVSシステム

2人対戦が可能。

シリーズ最後の作品「ドンキーコングホッケー」を含む3種類発売。

●Cr／クリスタルスクリーン　＊海外版のみ

液晶が透明なバージョン。入手困難。

海外のみで3種類発売。

****

NINTENDO GAME&WATCH プレミア紹介

****

価格はG&Wコレクターの推定価格（未使用品）

★W	ファイア	19500円
★W	パラシュート	9500円
★W	オクトパス	8000円
★W	ミッキーマウス	8000円
★M	オイルパニック	6000円
★M	ミッキードナルド	12000円
★M	ドンキーコング	25000円
★M	ドンキーコング	15000円
★NW	ドンキーコングJr.	10000円
☆M	ゼルダ	6000円
☆NW	スーパーマリオブラザーズ	6000円

****

ゲームウォッチの入手先などは秋葉原のマルゼンムセン、メッセサンオーなどや
その近辺の電気街や露店などでゲットできるでしょう。1000円くらいで
練馬区にあるファミコンワールド豊島園店にも残っているそうだが･･･
何しろこの情報は去年の7月頃のデータなので今はもう売れ残っているのかどうか･･･
もしこれらのグッズに興味があればどうぞ！
香港などでも似たようなの売ってましたが･･･

《よろぴーのスーパープレミアコレクターズ情報！》

プレミアと言えば鶴見さんが会報で紹介してなかったものを一部ここで紹介します。
そういえばゲームウォッチとはぜんぜん関係ないけど
ゲームドクターSF7 Ver7.1（最新版）の透明版があるそうですよー。
プロファイター系のスマートブロスも最近は入手が困難のようです。
SFCの幻のソフト ヨッシーのクッキー販促用（サブタイトル忘れた）も入手困難。
たしか･･･くるポックンで何とか？だったっけー（非売品）

☆↑に関するGPC 大原氏の追加情報

正式名はヨッシーのクルッポンオーブンでクッキーです！コレクターの間では
現在30K前後で取引されています。もっている人いたら売ってください！
透明版のドクター7は赤透明・緑透明・黄色透明の3色です。ドクター6は
青透明の1色のみ。これもドクター社の限定バージョンなので世界に1000台
しかない超プレミアマジコン。コレクターの中間では80Kで取引されてます。
その他IラインPCや創成期ファミーなんかも50K位に値上中です。
アルキメンデスグラディウスは最近コピーROMが出回っているため現在は10K
前後に暴落中です。プレミアソフトは株みたいなものですからね。

よろぴーのスーパープレミアコレクターズ　第2回おやじ編

ＳＦＣのゴルフのシミュレーション用ソフト『ゲット・イン・ザ・ホール』１２Ｍ
これは入手困難ではないがたいへんめずらしいものだ。付属品セットがバカに高い。
それに知らない人も多いと思うのでここに紹介しよう！
何とセット価格が４６８００円もするのだー！！高っけー
当然、在庫がなくなればプレミアがいずれ付くに違いないだろう。
別にゴルフの会員クラブじゃないのでカンチガイしないように･･･

◆“レーザーバーディＬＢ１００Ｓ”　発売元ＲＩＣＯＨ（リコー）
セット価格４６８００円

〈主な仕様〉Ｓ.ＦＣ専用シミュレーション

■レーザークラブ

使用電源／単３アルカリ乾電池２本　使用時間／連続使用で約８０時間
重量／３６０ｇ　外形寸法／長さ約５０

■センサーマット

使用電源／ＤＣ５Ｖ（スーパーファミコンより供給）
重量／１．８　外形寸法／縦３１５×横４２０×厚さ２６

■専用ソフト（スーパーファミコン専用カセット）

タイトル／GET IN THE HOLE（ゲット・イン・ザ・ホール）
ＲＯＭ容量／１２Ｍ６４Ｋ

■付属品

スタンスゲージ、取扱説明書（ハード編＆ソフト編）
単３アルカリ乾電池（２本付き）

□おまけ　カーペンタークラブ小物セット
（ドライバー6本、パワーグリップ、ナイフ、プライヤー、ハンドリハンマ）

今のところこのセットは通販で買えるらしい！分割もある。
●日本ホビー協会（日本フローラルアートグループ）０３－３３１８－０２１１
フリーダイヤル ０１２０－１１４－７８１
フリーダイヤルＦＡＸ ０１２０－２００－４５５

ほかにも競馬やパチンコといったおやじゲーには市販されない幻のソフトが多数ある！
ある一部のファミコンショップでのみ販売されたものもある。非売品もあり。

🐡マジコンショップフリーフィールドの🐡

▲バックアップ情報▲ ☆第一回 SA－1使用ソフトがバックアップ出来ない理由☆

WRITTEN BY フリーフィールド

各社のバックアップマシンが「大容量６４Ｍ」「最高１２８Ｍ迄搭載可能」などと宣伝をしていますが、今後出るであろう３２Ｍを越えるゲームのほとんどはまずバックアップできないと思います。メモリマップが違いすぎるのと、拡張チップであるＳＡ－１を使用される場合があるからです。このうち、ＳＡ－１使用のソフトが、原理的にバックアップ出来ない理由を証明しましょう。ちなみに、ＳＡ－１とは、要するにカートリッジ内部に搭載するサブＣＰＵです。本体ＣＰＵより速いクロックで動作する為スピードが速いことと、スーファミのメモリマップに左右されずにＲＯＭを搭載出来るというメリットがあります。ＳＡ－１のソフトは、カートリッジの内部が以下のようになっています。

```
+-----       +  +----------+
| SUB ROM |---|  SA-1      |
+----------+    |          |
    |||         +----------+  +-----------+
    +++----     | (S RAM)  |  | MAINROM   |      +++
                |          |  |           |      |||<=MAIN BUS
                      |||
                +----------+
                ||||||||||||
              CARTRIDGE SOCKET
```

メインＲＯＭには基本ソフト、サブＲＯＭにはＳＡ－１用のプログラムが入っています。カートリッジによってはバックアップ用のＳＲＡＭも付くでしょう。ここで、サブＲＯＭの位置に注目してください。　メインＲＯＭとＳＲＡＭ、及びＳＡ－１は、カートリッジ直結のメインバスに接続されています。実は、バックアップマシンで処理出来るのは、このメインバス直結のメモリだけなのです。従って、ＳＡ－１に従属しているサブＲＯＭには、バックアップマシンはアクセス出来ないことになります。アクセス出来ない、要するに吸い出せない、使用出来ない、ということになるのです。　この場合、バックアップ出来るのはメインＲＯＭだけとなります。このメインＲＯＭを解析し、ＳＡ－１にサブＲＯＭの内容をコピーずる命令を送り込み、そのプログラムを動作させれば、あるいは内容を吸い出すことが出来るかもしれません。　どちらにしろ、現状ではこのようなソフトをバックアップすることは不可能です。みなさん注意してくださいね。

マジコンショップ　フリーフィールド

◉マジコンショップフリーフィールドの◉

バックアップ情報　☆第二回　SFCのプロテクトの種類☆

WRITTEN BY フリーフィールド

一部のスーファミソフトにプロテクトがかかっているのは周知の事実。しかし、その実態はというと、あまり知られていないのもまた事実。現在スーファミのプロテクトには、以下の３種類が確認されています。

１）ＳＲＡＭの有無チェック

バックアップＳＲＡＭを使用していないソフトに限る。カートリッジ状態ではＳＲＡＭは存在しないが、バックアップマシンは常にＳＲＡＭが存在することになるので、ここをチェックする。

２）ＳＲＡＭの容量チェック

バックアップＳＲＡＭは、通常のソフトは６４Ｋ、一部のソフトのみが２５６Ｋを使用している。バックアップマシンはオールマイティに対応出来るように２５６ＫのＳＲＡＭを搭載しているため、６４Ｋのソフトの場合はこれをチェックする。

３）メモリイメージチェック

スーファミは標準では最高３２Ｍ迄のメモリを搭載出来るが、それ以下のメモリ容量の場合は、あまりの部分にはメモリイメージが出る。例えば１６Ｍのソフトの場合、後半１６Ｍにも前半１６Ｍと同じ内容が見える。バックアップマシンの場合は、３２Ｍメモリが載っているためにメモリイメージは出現しないため、それをチェックする。

最近のマジコンは一部のソフトを除いて１と２のプロテクトには自動対応していますが、３に関してはまだ対応していないようです。
しかしロックマンＸ以来このプロテクトを採用したソフトを見たことがありません(笑)
例の回収騒ぎがあったからなのでしょうか。

マジコンショップ　フリーフィールド

–	RYU－J'S NETWORK	▼	▲

裁判を楽しもう！人の不幸は・・・・

RYU－J

ＳＦＣ研究会が摘発を受けてから５ケ月が過ぎました。
摘発事件は「条件付きの告訴取下げ」という形になり、摘発騒ぎも一段落しました。
この「条件付き」と言うのがクセモノで、任天堂が言うには「告訴を取り下げる代わりに、ＳＦＣ研究会を含む関連会社全部はＳＦＣ業界から一切手を引け」との事だったようです。
言い替えれば「今後も業界に残っていれば、賠償額"数十億円"を請求する」との事ですので、被告は従う他に道は無いでしょう。つまり自動的に関連会社全部が業界撤退・解散となった訳です。
この関連会社全部の中には当然「某有名ウラソフトメーカー」も含まれます。
このソフトメーカーは「自社のソフトには違法性は無い」と言っていましたが、今回の結果ではどうしようもないでしょう。非常に残念です。
しかし、違法性が本当に無いのなら技術者が別会社を設立すれば良いのでは無いのでしょうか？実際にこのようなケースはパソコン業界では珍しく無い事なので、期待していても良いかも知れませんね。この辺りの事は石井さんが詳しく語ってくれるでしょう。

結局終わってみれば、今回の摘発は初めから終わりまで任天堂の予定通りだったようです。
関連会社全部を解散させたのですから任天堂の力はたいしたモノです。今回の騒ぎも、ただのコピー会社の摘発では無いと言われ続けていましたが、案外本当だったようですね。
今後も任天堂暗黒伝説の１ページとなり長く語り継がれるのでしょうね。
個人的には、損害賠償額の具体的数字が表面化されなかったのが気になります。いったいいくらになったのでしょうか？想像もつきません。

最近の日本の著作権裁判は、アメリカ並みに増えています。取下げ事件を除いてもかなりの件数のようです。ソフトウェアの裁判はパソコン業界では日常茶飯事で、裁判の申請手続きが簡素化された事もあり、最近は何かあるとすぐに裁判になります。
ＳＦＣ研究会摘発事件では、他のコピー業者への見せしめ的効果があったようで、この事件を境に日本国内のコピー業者はかなり減少しました。
任天堂を怒らせると後が面倒なので気を付けましょう。
ソフトウェア業界で一番怒らせてはいけないのがマイクロソフト社です。マイクロソフト社の裁判は凄いようで、絶対に和解は無いそうです。相手がコピー業者の場合は、とにかく徹底的に潰すそうです。だてにＷｉｎｄｏｗｓ９５が世界的ブームになった訳ではありません。さすがは世界のビル・ゲイツと言った所でしょうか。

さて、そんな事を言っているうちに情報が入りました。2月10日に「Windows95日本語版」のコピーを行っていた人物が摘発を受けました。もちろん日本初です。
この人物は東京在住の信託銀行行員で、パソコン通信（PC－VAN）を使いソフトを販売していました。今回の摘発のきっかけとなったのが愛知県の顧客との商談のようで、摘発に動いたのも愛知県警でした。愛知県警の調べによると、容疑者や購入者の自宅など16カ所を家宅捜査し、海賊版ソフトを収録したFDやMOなど1800枚余りとパソコン、顧客名簿を押収したようです。この行員はWin95など15種類、23組みのソフトを13人に計11万4千円で売っていました。
この様にソフトや販売客の数や金額的な規模から見ても個人販売なのですが、パソコン業界では容赦しません。そして、驚くべき事に調査から逮捕までの期間が3ケ月です。慣れているとは言え、任天堂が約1年だった事を考えてもスゴイ事がおわかりでしょう。この辺りを見てもコンシューマ業界の著作権に対する姿勢はまだアマイのです。
今回のケースで言うと、11万4千円程度の売上（利益ではない）で逮捕ですよ。シャレになりません。僕もエラそうな事を言うつもりはありませんが、何かあってからでは遅過ぎます。コピーユーザーの方、違法コピーはリスクが大きいですよ。

今回、著作権の資料を見ていましたら多少海賊版に関する判例がありました。一応分かりやすくご紹介しておきます。

1．「スーパーマリオブラザーズの模造品販売事件」
任天堂のファミコンソフト「スーパーマリオブラザーズ」を真正品として販売するために外箱や説明書を本物そっくりに6000個製造し実質利益600万円を得た。
判決：懲役1年　罰金は不明
「商標権侵害」「不正競争防止法違反」
評：海賊版に対する基本的な裁判です。この事件は「箱、説明書を本物そっくりに作ったこと」について裁判所は悪質と判断していますが、実質利益が少ないことからあまり厳しい判決はありませんでした。

2．「タイトーアーケード基盤無断複製事件」
タイトーの業務用基盤「アルカノイド」を65枚無断複製し販売した。
判決：被告会社に罰金50万円、被告人に懲役8カ月執行猶予2年。
「商標権侵害」「不正競争防止法違反」
評：珍しい海賊基盤の裁判でした。わりと厳しい判決でした。

電脳関係の少し変わった裁判

1．「ナムコのファミコンソフト販売契約更新金裁判」

任天堂がファミコンソフト契約更新金を値上げし、これをナムコが不服とし今までの金額で契約するように申請。これに応じない任天堂に対し、ナムコが今までの金額でソフトを販売することを申請、これを不服とした任天堂が商標権侵害で上告した。

判決：ナムコが契約更新金値上げに承諾。任天堂が和解に応じた。

評：結構有名な裁判ですね。ご存じの方も多いのでは？後にこの事件をふまえて「プレステｖｓＳＦＣ（Ｎ６４）のシェア争い」を見ると面白いですよ。

２．「チャットログの著作権」

大手商業ネットに掲載されたログ（メール）を警告を無視して一般公開されたことに対し公開した個人と商業ネットを起訴。この裁判では多数の人に見られる文章の著作権が問題となった。

判決：電子メールにも著作権が発生する。

評：パソコン通信自体を舞台にした裁判は珍しいです。これも有名な裁判です。

３．「セガＭＫⅢ＆マスターシステム注文事件」

某販売店がセガの「ＳＥＧＡ ＭＫ-Ⅲ」を契約したところ後日同社製「マスターシステム」が発送された。販売店は「カタログ（契約）と違う」と主張。業者は「同額で前者より高性能」と主張。

判決：原告（販売店）勝訴。

評：高性能でも契約違反になることを認識した裁判でしたが・・。

４．「ゲームボーイの命名は男女差別である」

婦人団体が任天堂の「ゲームボーイ」に対し男女差別を訴える。

判決：原告訴状取り下げ

評：ほとんど「いいがかり」の世界ですね・・。

さて、今回のお話はいかがでしたでしょうか？少し難しかったかも知れませんね。僕は職業柄判例を見たりする事が多いのですが、最近はＰＬ法の関係で変な裁判が多くなってきました。本当に住みにくい世の中になってきましたよ‥‥。
ＰＬ法は消費者を守るために設立された法律ですが、少しやりすぎのような気がします。最近の商品には注意事項が多いのはこの為です。よく読んでいただくと分かると思うのですが、常識的な事を改めて書いてあります。一見バカらしいこの但し書きも、実は法律で定められているのですねぇ。あぁ、アホらし〜。良い機会なのでＰＬ法関係の判例も簡単に書いておきます。暇ならお読み下さい。裁判が楽しくなりますよ。たぶん‥‥。

おまけ：ＰＬ法関係の変な裁判

1．「猫の電子レンジ事件」（アメリカ）

子供が濡れた猫を乾かそうと電子レンジに入れたところ、猫が死んでしまった。怒った母親が「説明書の注意事項には生きた猫を入れるなと書いていない」と電子レンジの製造メーカーと販売店を相手取り、猫の慰謝料と壊れた電子レンジの代金を請求。

判決：原告（母親）勝訴。

評：まさに何でもアリの国アメリカです。これ以上のいいがかりはありません。普通こんな事恥ずかしくて裁判なんかにしませんよ。しかしもっと驚いたのが判決がでた時で、この時は正直「地球はもう長くないな」とマジで思いました。この裁判は今回の記事中で１番有名でして、ＰＬ法設立の素になった裁判です。

2．「乗用車のドリンクホルダー事件」（日本）

エアコン吹出口に取り付けるドリンクホルダーに缶ジュースを置いていた会社員が、接触事故を起こした。事故の際この缶でケガをした事から、ドリンクホルダーの製造メーカーを訴え慰謝料などを請求した。

判決：原告（会社員）勝訴。

評：ＰＬ法実施後の判決です。現在ドリンクホルダーの但し書きに「缶を置くな」と書いてあるのは、この判決のせいです。じゃあ何を置くんだよ！

3．「プロジェクターＴＶレンズ焼付事件」

会社員が中古ショップで裸ゲームソフトを購入。プロジェクターＴＶにゲーム機を接続しゲームをしていたところ、プロジェターＴＶのレンズにゲーム画面が焼き付いた。ゲームソフトにはプロジェクターＴＶ接続不可と記載されていたが、中古なので説明書は無い。ソフト販売店の説明不足だと中古ショップを告訴。プロジェターＴＶの修理代と慰謝料を請求。

判決：被告（中古ショップ）から和解の提案。原告がこれを受け入れる。

評：これもＰＬ法実施後の判決です。この判例は地元で偶然見付けたモノです。ショップの態度が不自然だと思い判例を良く見ましたら、このソフトはメーカーが中古販売を禁止しているソフトだったようです。この店はこのメーカーの新品も置いてあるので大げさにしたくなかったのでしょうか、ＴＶの修理は承諾したようです。でも、ハードの説明書にも接続不可の記述がされているようなので、このまま続ければ原告敗訴になったと思いますよ。たぶん。

ちなみに、説明書にプロジェクターＴＶ接続不可の記述がされている原因は、一度某有名メーカーが裁判で負けた（和解した？）からだそうですよ。

世界の漫画を読みたい!!

RYU－J

僕は外国に行ったときに必ず探す店が４つあります。

「ファミコンショップ」と「ゲームセンター」と「CDショップ」と「本屋」です。電脳目的で旅行に行くので電脳店は当然行きますが、その国の文化を手っ取り早く知ろうと思ったら本屋に行くことをお薦めします。僕は本屋に行くと「電脳関係の資料」は当然購入しますが、「漫画」も購入します。一言に漫画と言っても色々ありますが、「日本漫画の翻訳版」を購入してみるのが面白いと思います。日本漫画は人気があり、最近はどこの国でも見かけます。近ごろは海賊版が減ってきましたが、海賊版は紙質や印刷の仕方が悪く保存がわりと難しいので個人的にはあまり好きではありません。確かに安くて面白いと思いますが‥‥。それでも正式に許可を受けた漫画も安くなってきました。日本の漫画を漫画雑誌に掲載するには、自国の漫画もいれないといけないらしく昔のように日本の漫画のみの雑誌は見当りません。また、日本側の出版社の許可もうるさいらしく、「ジャンプ」と「マガジン」等、他社の漫画との同時連載は難しいようです。漫画雑誌の紙質は、日本の月刊誌程度ですが、最近はカラーページもありなかなかです。コミックなら紙質も印刷具合もかなりしっかりしているのでお薦めですね。印刷の程度が悪いと日本の出版社のGOサインが出ないらしいので各国の出版社も大変なようです。

あと、海外版なのでセリフは当然書き替えますが、最近は効果音や背景を書き替えるようになってきたようです。しかも、翻訳を含めこれら作業はほとんど漫画マニアのアルバイトが行っているようです。報酬はすごく安いそうですが、ほとんど趣味で活動しているので苦にならないそうです。どこの国もマニアのパワーには頭が下がりますね。海外版と日本語版と平行して読めば外国語の表現方法の勉強にもなりますよ。タイトルも当然広東語に直されているので、それを見るだけでも面白いと思いますよ。発音はサッパリ分かりませんが‥‥。まあ、この辺りはゲームソフトと同じですね。

「電脳機器」と「漫画」を買う目的で旅行されたい方は、やはり「香港」に行くことをお薦めします。電脳関係はあまりにも有名なので今回は説明しませんが、漫画の取り扱い数はスゴイです。日本で人気が高い漫画は当然のようにありますが、日本ではかなりマイナーな漫画も香港では人気が高かったりします。多少名の知られている漫画なら大体あると思います。特に人気のある漫画は「ドラえもん」「ドラゴンボール」「スラムダンク」「クレヨンしんちゃん」でした。そして日本以上に受けている漫画は「変態仮面」「寄生獣」「スパードクターK」等です。やはり一部の人間には美少女系アニメの原作の人気が

異常に高く「あぁ！女神様」「レイアース」の人気はスゴイです。「セーラームーン」においては、数が圧倒的に少ないらしくプレミア品となっている程で、香港限定版のコミック１０００部が２日で完売されたと言っていました。また、日本の美少女系同人誌もかなり高値で取引されているらしく、海賊版もかなり出回っているようです。誰か同人好きの方、香港で一儲けしてみませんか？上手くいけば大儲け！‥できるかなぁ？
また、香港のみ発売の漫画もパワーがあります。１冊で４０ページ程度ですが、オールカラーで値段も１冊１５０円程度なのでお買い得だと思いますよ。「街頭覇王（ストII）」は有名すぎるほど有名な漫画（海賊版）ですが、カプコンから正式に許可を受けた「魔域戦士（バンパイア）」が人気がありました。最近では「少年街覇（ストゼロ）」の人気が高いようですが、僕は見た事が無いので何とも言えません。噂によると「ゲーメスト」からのパクリだと言われていますが、また海賊版に逆戻りなのでしょうか？とにかくゲーム関係の漫画が人気あるようですね。業界では困った時はゲーム関係と言われているそうです。この辺りは日本とて例外ではありませんが‥‥。電脳関係のおみやげにはピッタリの品ではないでしょうか？言い忘れましたが、香港完全オリジナルの漫画はあまり‥‥この辺りは、言語が分からないからと思っていたいものですが‥‥。

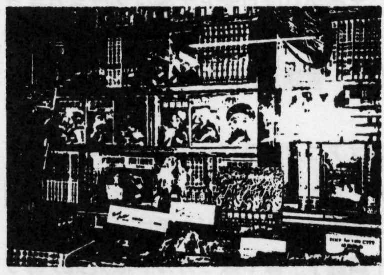
香港はアニメ関係グッズやアイドル関係グッズも豊富です。アニメ系では「ドラゴンボール」「セーラームーン」「クレヨンしんちゃん」「レイアース」「ガンダム」「ストV」が人気が高く。アイドル系は「酒井法子」「工藤静香」「高橋由美子」の人気が強いです。「千葉麗子」はやはりカルトな人気がありました。どうやら香港でもコスプレとかがあるらしいですよ。この辺りは全体的に日本と変わりないと思っていただいてよいでしょう。

そう言えばこれはゲームにも言える事ですが、主人公が日本人の格闘モノやスポーツモノの漫画は国によっては無い場合もあります。韓国等は情勢のせいか「日本が他国に勝つ」漫画はほとんど見ないと聞きました。僕は個人的に「修羅の門（月刊マガジン連載）」が好きなので海外旅行の際この本を買いあさって来ますが、香港と東南アジアにはあったのですが韓国にはありませんでした。最近はこのような事が少なくなったと聞きます。どうやらその理由は「主人公を現地人にする事」らしいです。実際に韓国のストIIには韓国人の「ＲＹＵ」がいました。おそらくコピー品ですが‥‥。そう言えば「餓狼スペ」や「キングオブ～９５」では「キム・カッファン」が異様な人気でした。しかも皆強い‥‥。
よく見たらインドネシアの「修羅の門（ＡＳＨＵＲＡ）」は、主人公が外人（たぶん）でした。確か「ＰＡＤＤＹ」と呼ばれています。う～ん、複雑。

英語圏の漫画は左閉じです。日本の漫画は右閉じなのですが、まったくそのままではコマの進み方に不都合が出てきますよね？この辺りはどうしているのかと思い見比べてみたら

なんと、左右対象になっているではありませんか。これには正直驚きました。野球漫画等はどうしているのでしょうか？気になるところです。効果音等の文字は当然書き直してありますが、これが上手に訂正してあって良く見ても分からない。スゴイ技術です。

最近は日本に限らず海外でも漫画の存在が重要視されてきました。特に日本の漫画はレベルが高く、アメリカではアメコミより人気が高いそうです。マニアの人達は、漫画を読むために日本語を勉強しているようですが、これらの行為はそう珍しくないそうです。
最近では「MANGA」という言葉が英語として通じるようになった程です。
香港では日本アニメがかなり生活に溶け込んでいて、日本語で主題歌を歌える人もかなりいます。これは、アニメ雑誌に日本語をローマ字に直した歌詞カード掲載されているためで、意味は分からないでしょうが発音は間違っていませんでした。どこの国もマニアの勉強熱心さには関心するばかりです。今日も電脳センターでは日本語のアニメ主題歌を復唱する肉声が響いていることでしょう。



信和中心内のコミックショップ（香港）



金田一少年の事件簿（韓国）



クレヨンしんちゃん（韓国）







左上：修羅の門（インドネシア）

右上：修羅の刻（香港）

左下：ドラゴンボール（インドネシア）

全国のモータリアンの方々へ

BY：楠田裕輝

皆さんこんにちは。今回モータルコンバット３（Ｓ－ＮＥＳ版）の技表を作りました。モータルシリーズが欲しくてＳ－ＮＥＳのカセットを買った人、がっかりしたでしょう。なんせ中には究極神拳はおろか通常必殺技表も入っていないのですから（入っていたのは基本技とキャラ紹介のみ）。あとで分かったことだが、アメリカのユーザーは日本で言うところのファ○通と言ったような秘技のコーナーを見てやってるらしい。何という連中だ。

そこで、今回そのアメリカの雑誌を手に入れましたので、日本語に訳しながら書いてみました。日本で発売したときは（モーコン１・２）カッコいい技名がありましたが、とりあえずそのままカタカナ表記にしてみました。発音がなってないので変なカナをふっているかもしれませんが、ご了承ください。

今作で気づいた点ですが、Ｒ＋→ボタンでダッシュができるということです。ただしゲージを消費します。対戦でコンピュータがよく使ってくるのがダッシュからの連続技。この連続技ですが、基本的に各キャラ２つの技を持っています。別にダッシュを使わなくても出ます。それと空中コンボが存在します。

また技表の最後にも書いていますが、オプション増加コマンドがあります。これでフィニッシュコマンドが一発で出たり、コンテニュー回数を増やしたり、闇討ちデスマッチができたり、つまんないミニゲーム（シューテイング、スロット）などで遊べます。

やり方はスタート・オプション選択画面で下のコマンドを入力します。

ＫＯＯＬ　ＳＴＵＦＦ：　↑↑↓↓←→Ａ，Ｂ，Ａ

ＫＯＯＬＥＲ　ＳＴＵＦＦ：　セレクト，Ａ，Ｂ，→←↓↓↑↑

ＳＣＯＴＴ’Ｓ　ＳＴＵＦＦ：　Ｘ，Ｂ，Ａ，Ｙ，↑←↓→↓

これで中の設定をオン・オフするとＯＫです。フィニッシュを一発で入

れるためには、中のクイックフィニッシュをＯＮにします。

あとおまけのコマンド。スモークが使えるようになるコマンドです。やり方は、最初コピーライト（青い画面）のときに←＋Ａを押したままにしておく。次にウイリアムズのロゴ（白い画面）のときに→＋Ｂを押したままにする。最後に“ＴＨＥＲＥ ＩＳ・ＮＯ ＫＮＯＷＬＩＤＧＥ～”という文字が出てきたらＸ＋Ｙを押します。するとタイトルロゴのところにスモークがトコトコ歩いてきて選択画面で使えるようになります（これでなくてもさっきのオプション増加で選べるけど）。

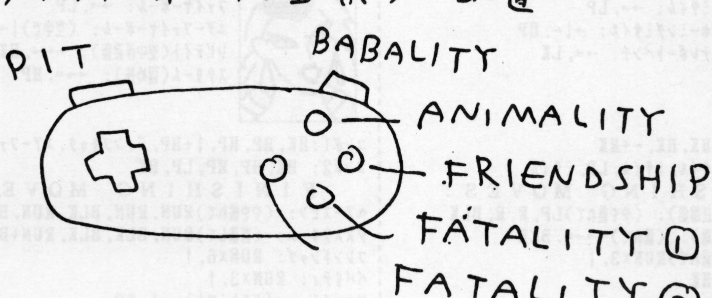
トーナメントモード（団対抗戦）はＬ＋Ｒ押したままでスタートボタンを押すと、できます。２Ｐ対戦専用です。

ステルスモードは自分が誰を選ぶのが分からないというモード。やり方は、キャラ選択画面で十字ボタンを右に一回転させてセレクト。カーソルが消えて今誰を選んでいるのか分かりません。何の利点があるのでしょうか。誰か教えてください。

モータル３では最強キャラは誰でしょう。ハメっぽいのですが、ＳＷＡＴ部隊のストライカーは手榴弾を投げていれば結構ケズれます。またメカ忍者（黄色）のサイラックスなんかは一度投げたら永久投げハメ可能です。でも何とか勝ち進んでいっても勝てないのがモータローです。彼はシバで踏みつぶすのが良いでしょう。

今作で笑うのが地下鉄ステージ。これはフィニッシュのときにＰＩＴコマンドを入れると向こうの線路に飛んでいって電車にはねられてしまいます。さあ、みなさん。全ＦＡＴＡＬＩＴＹを見ましょう！

☆ クイックフィニッシュ ボタン配置



忍モータルコンバット３必殺技表①忍

忍ボタンの説明

ＬＰ＝ローパンチ（＝Ｂボタン）
ＨＰ＝ハイパンチ（＝Ｙボタン）
ＬＫ＝ローキック（＝Ａボタン）
ＨＫ＝ハイキック（＝Ｘボタン）
ＢＬＫ＝ブロック（防御）（＝Ｌボタン）
Ｒ＝ラン（ダッシュ）（＝Ｒボタン）

忍基本技

→＋ＬＰ：　基本投げ
←＋ＬＫ：　掬い蹴り
←＋ＨＫ：　回し蹴り
↓＋ＨＰ：　アッパーカット

忍フレンドシップとベバリティについて
勝ちラウンドでブロックをしないときのみ。

忍ピットステージについて
ピットステージは、サブウェイ（地下鉄）、ショウ・カンのタワー、ＰＩＴ３の３箇所です。

SHEEVA



ファイヤーボール：↓→HP
グランドスタンプ：←↓←HK
テレポートスタンプ：↓↑

↖ 手が6本の人。

コンボ1：HP, HP, LP, HK, HK, LK, ←+HK
コンボ2：HP, HP, LP, →+HP, HP, ファイヤーボール

FINISHING MOVES：
フレッシュティアー：（密着してHK押したまま）→←→→
グランドポウンド：（密着して）→↓↓→, LP
フレンドシップ：→→↓→, POUSE, HP
ベバリティ：↓↓↓←+HP
アニマリティ：密着してRUN, ←←←←
PITステージ：↓→↓→, LP

JAX



バックブリーカー：（空中で）BLK
ミサイル：←→HP
ダブルミサイル：→→←←HP
ダッシュパンチ：→→HK
ガッチャグラブ：→→LP（+LP連打！）
ガイアウェイカー：LKタメ

↖ 黒人の人。

コンボ1：HK, HK, ↓+HP, HP, BLK, LP, ←+HP
コンボ2：HP, HP, BLK, LP, ←+HP

FINISHING MOVES：
T2 アームスライス：（密着してBLK押したまま）↑↓→↑
ジャイアントスタンプ：（離れて）RUN, BLK, RUN, RUN, LK
フレンドシップ：LK, RUN, RUN, LK
ベバリティ：↓↓↓↓+LK
アニマリティ：（密着してLP押したまま）→→↓→
PITステージ：↓→↓+LP

KUNG LAO



ダイブキック：（空中で）↓, HK
カットハッター：←→, LP
テレポート：↓↑
トップスピン：→↓→, R（+R連打！）

コンボ1：HP, LP, HP, LP, LK, HK, ←+HK
コンボ2：トップスピン, R, HP, ジャンプキック, ダイブキック

FINISHING MOVES：
カットダウン：（やや離れて）→→↓←, HP
バキュームスピン：（どこからでも）RUN, BLK, RUN, BLK, ↓
フレンドシップ：RUN, LP, RUN, LK
ベバリティ：↓→→, HP
アニマリティ：（密着して）RUN×4, BLK
PITステージ：↓↓→→, LK

SEKTOR（メカ忍・赤）



ミサイル：→→, LP
ホーミングミサイル：→↓←, HP
テレポートパンチ：→→, LK

コンボ1：HP, HP, HK, HK, ←+HK
コンボ2：ホーミングミサイル, ミサイル, LP, ミサイル

FINISHING MOVES：
セクターコンプレッサー（圧縮機）：（やや離れて）LP, R, R, BLK
フレイムスロアー（火炎放射）：（離れて）→→←←, BLK
フレンドシップ：（やや離れて）RUN×3, ↓
ベバリティ：←↓↓↓, HK
アニマリティ：→→↓↑
PITステージ：RUN×3, ↓

SINDEL



ファイヤーボール：→→, LP
エアーファイヤーボール：（空中で）↓→, LK
レビテイト（空中浮遊術）：←←→, HK
スクリーム（固め技）：→→→, HP

コンボ1：HK, HP, HP, ↓+HP, ジャンプキック, エアーファイヤーボール
コンボ2：HK, HP, HP, LP, HK

FINISHING MOVES：
ヘアースピン：（やや離れて）RUN, RUN, BLK, RUN, BLK
デススクリーム：（密着して）RUN, BLK, BLK, RUN+BLK
フレンドシップ：RUN×6, ↑
ベバリティ：RUN×3, ↑
アニマリティ：（どこからでも）→→↑, HP
PITステージ：↓↓↓↓, LP

忍モータルコンバット３必殺技表②忍

CYRAX（メカ忍・黄）



時限爆弾：（LK押したまま）←←，HK
エネルギー・ネット：←←+LK
テレポート：→↓，BLK
エアスロー：↓→，BLK，LP

コンボ1：HP，HP，HK，HP，HK，←+HK
コンボ2：→+LP，エアスロー

FINISHING MOVES：

セルフデストラクト（自爆）：（密着して）↓↓→↑，RUN
ヘリコプターチョッパー：（どこでも）↓↓↑↓，HP
フレンドシップ：RUN×3，↑
ベバリティ：→→←，HP
アニマリティ：（密着して）↑↑↓↓
PITステージ：RUN，BLK，RUN

KANO



キャノンボール：LKタメ
ブレイドトス（ナイフ投げ）：↓←，HP
ブレイドアッパーカット：↓→，HP
グラブ&チョーク（首絞め）：↓→，LP

コンボ1：HP，HP，↓+LP，↓+HP，ジャンプK，↓→，HP
コンボ2：HP，HP，HK，LK，←+HK

FINISHING MOVES：

レッドアイ（目からビーム）：（やや離れて）LP，BLK，BLK，HK
スケルトンプル：（密着してLP押したまま）→↓↓→
フレンドシップ：LK，RUN，RUN，HK
ベバリティ：→→↓↓，LK
アニマリティ：（密着してHP押したまま）BLK×3
PITステージ：↑↑←，LK

LIU KANG



バイスクルキック：LKタメ
フライングキック：→→，HK
ハイファイヤーボール（空中でも可）：→→，HP
ローファイヤーボール：→→，LP

コンボ1：HP，HP，BLK，LK，LK，HK，LK
コンボ2：ジャンプK，ハイファイヤーボール，フライングキック

FINISHING MOVES：

フレイムインガルフ：（どこからでも）→→↓↓，LK
MKIドロップ（筐体つぶし）：（どこからでも）↑↓↓↑↑，BLK+RUN
フレンドシップ：RUN×3，↓+RUN
ベバリティ：↓↓↓+HK
アニマリティ：（密着して）↓↓↑
PITステージ：RUN，BLK，BLK，LK

SMOKE ← 中央の人。



インビジブル（消える）：↑↑，RUN
スピア（バトルハープーン系）：←←，LP
テレポートパンチ：→→，LK
エアスロー（空中投げ）：（空中で）BLK

コンボ1：HP，HP，LK，HK，LP
コンボ2：ジャンプK，テレポート，→，HP，スピア，アッパーカット

FINISHING MOVES：

アースボム：（遠くから）↑↑→↓
スロートボム：（やや離れてRUN+BLK押したまま）↓↓→↑
フレンドシップ：（画面を横切って（？））RUN×3，HK
ベバリティ：↓↓←←HK
アニマリティ：（すごく離れて）↓→→，BLK
PITステージ：→→↓，LK

SONYA



ソニックフラッシュ：↓→，LP
ダイビングビクトリアアタック：→←，HP
レッグロックドライバー：↓+LP+BLK
アッパードバイスクルキック：←←↓，HK

コンボ1：HK，HK，HP，HP，LP，←+HP
コンボ2：HP，HP，LP，←+HP

FINISHING MOVES：

バトル・ファイヤー・キッス：（どこからでも）←→↓↓，RUN
パープル・バブル：（画面の半分を過ぎたところから（？）BLK+RUN押したまま）↑↑←↓
フレンドシップ：←→←↓，RUN
ベバリティ：↓↓→，LK
アニマリティ：（密着してHP押したまま）←→↓→
PITステージ：→→↓，HP

STRYKER ← SWATの人。



バトンスロー：→→，HK
バトントリップ：→←，LP
ロー・グレネイド（手榴弾）：↓←，LP
ハイ・グレネイド：↓←，HP

コンボ1：LK，HP，HP，LP，ジャンプK，バトンスロー
コンボ2：HP，HP，LP，ジャンプK，ハイ・グレネイド

FINISHING MOVES：

チェーン・ボム（時限爆弾）：（密着して）↓→↓→，BLK
テイザー・ショッカー（スタンガン？）：（離れて）→→→，LK
フレンドシップ：LP，RUN，RUN，LP
ベバリティ：↓→→←，HP
アニマリティ：（やや離れて）RUN×3，BLK
PITステージ：→↑↑，HK

🀄モータルコンバット３必殺技表③🀄

KABAL



アイ・スパーク（空中でも可）: ←←, HP
グランドブレイド: ←←←, RUN
トップスピン: ←→, LK

コンボ1: LK, LK, HP, HP, ↓+HP, ジャンプK, アイ・スパーク
コンボ2: ジャンプK, トップスピン, トップスピン, グランドブレイド

FINISHING MOVES:

フェイス・オブ・デス: （密着して）RUN, BLK×3, HK
ヘッド・インフレイト: （少し離れて）↓↓←, BLK
フレンドシップ: RUN, LK, RUN, RUN, ↑
ベバリティ: RUN, RUN+LK
アニマリティ: （密着してHP押したまま）→→↓→
PITステージ: BLK, BLK, HK

NIGHTWOLF

インディオの人。



ボー&アロー（弓矢）: ↓←, LP
アックスアッパーカット: ↓→, HP
リフレクトグロウ: ←←←, HK
シャドーショルダー: →→, LK

コンボ1: LK, HP, HP, LP, アックス×2, HK
コンボ2: HK, HP, HP, LP, ←+HP

FINISHING MOVES:

ライティング・ストライク: （遠くから）←←↓, HP
デッドリー・ムーン・ビーム: （密着して）↑↑←→, BLK
フレンドシップ: RUN×3, ↓
ベバリティ: →←→←, LP
アニマリティ: （密着して）→→↓↓
PITステージ: RUN, RUN, BLK

SUB-ZERO



フリーズ・ショット: ↓→, LP
アイス・シャワー: ↓→, HP
アイスクローン: ↓←, LP
スライディング・アタック:
（←押したまま）LP+BLK+LK

コンボ1: HP, HP, LPLK, HK, ←+HK
コンボ2: 空中で凍らせてLP, アイスフリーズ

FINISHING MOVES:

アイススマッシュ: （密着して）BLK, BLK, RUN, BLK, RUN
ミスト・フリーズ: （やや離れて）←←↓←, R
フレンドシップ: LK, RUN, RUN, ↑
ベバリティ: ↓←←, HK
アニマリティ: （密着してBLK押したまま）→↑↑
PITステージ: ←↓→→, HK

SHANG TSUNG



邪炎波: ←←, HP
邪炎連波: ←←→, HP
邪炎惨連波: ←←→→, HP
フレイム・イラプション（トリプルゲイザー系）:
→←←, LK

邪心胎拳（変身）: 別紙参照

コンボ1: LK, HP, HP, LP, ←+HP
コンボ2: フレイム・イラプション, アッパーカット

FINISHING MOVES:

ベッド・スパイクス: （密着してLP押したまま）↓→→↓
吸胎邪魂拳: （密着してLP押したまま）RUN, BLK, RUN, BLK
フレンドシップ: LK, RUN, RUN, ↓
ベバリティ: RUN×3, LK
アニマリティ: （HP押したまま）RUN×3
PITステージ: ↑↑←, LP

🀄邪心胎拳（シャンツン用）

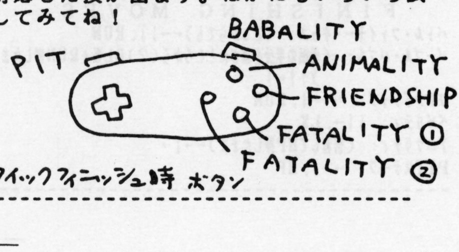
CYRAX: BLK×3
JAX: →→↓, LP
KABAL: LP, BLK, HK
KANO: ←→, BLK
KUNG LAO: RUN, RUN, BLK, RUN
LIU KANG: →↓←↑→
NIGHTWOLF: ↑↑↑
SECTOR: ↓→←, RUN
SHEEVA: （LK押したまま）→↓→
SINDEL: ←↓←, LK
SONYA: ↓+RUN+LP+BLK
STRYKER: →→, HK
SUB-ZERO: →↓→, HP

キャラ変身技

必殺技はわかったけど、究極神拳が入らないよ～と言う方へ。裏技ですぐ出せるようになります。コンフィグ項目増加コマンドです。スタート画面で下のコマンドを入力してください。

①↑，↑，↓，↓，←→，A，B，A
②セレクト，A，B，→←，↓，↓，↑，↑
③X，B，A，Y，↑←↓→↓

これを入力して中のクイックフィニッシュをONにするとコントローラーのボタンに対応した技が出ます。ほかにもいろいろ試してみてね！



ゲームは持ってるけど、操作方法やコマンドが判らないで頭を抱えてるあなたへ♡

山口賢治ッス

…いやね、良いんです、分かってますって、あなたの気持ち、そうですよねぇ、なぜかあるんですよねぇ、そういう時が、あえてどういう時かは言いませんけどね。
実は僕も時々あるですよ、そういう時が、そんな時はどうするか、自分で作る、これに限る。
基本的に格闘ゲームのコマンド表が中心なのですが、ＢＳ原田君に薦められた事もあり、こっそり作って密かに個人で楽しむよりいっそオープンにしたほうがいいかな？と思って表に出してみました、いかがでしょう？よかったら使ってやって下さい。

今回のテーマ　**ファイターズヒストリー　溝口危機一髪！！**
ゲーセン版のファイターズヒストリーダイナマイト（以下ＦＨＤ）をやっていた事もあり、すんなりとゲームを始める事ができました、移植度も非常に高く、ＦＨＤと比べても遜色は非常に少ないし、家庭用格闘ゲームの中では出来がよい部類ではないかと思うぞ、メニューも少々アイデアが古いがとても多彩でなかなか面白い（暗闇でバトル、タッグマッチ、体力ゲージ隠し、連続技練習モードetc…）、キャンセルも非常に掛かりやすく（※１）、簡単に連続技を決められるのもなかなか壮快感があって楽しい、だからといって高度な技を狙うとぐっと難易度が増し、上級者を唸らせる所も多々あり、しかもその高度な技（連続技）をコンピューターがバッチリ決めてくるのもまたイカス（つらいか？）、弱点システム（※２）もオリジナリティがあって良いが、このゲームはちょっと連続技がうまい人と対戦すると、気絶イコール死になってしまうのは少々ツラい点か、もう１つ言うならば、無限段が存在するのが非常に悲しい、でも全てが全て『デコゲー』だからの一言で片付くのもまた悲しい。
…は、何をさっきから言ってるんだ僕は…このページはゲーム批評じゃないんだから…話を戻しませう、隠しキャラにチェルノブがいたりしてこれだけでも１人３本は買える価値アリ、デコファンだったら５本はいけるはず。実はプロテクトが入っているが、旧ワイルドカードでも反応しないくらい弱い、しかもそのプロテクト内容が画面上に『…何か変な物を本体の上に差してませんか？』と、ここもデコゲー、見たい人はアルマを買おう！今なら中古屋や秋葉原で運がよければ１９８０円～２９８０円で買えるぞ！その完成度の高さと壮快感、システムの多彩さ等を合わせてお薦めの１品、１０点満点中７，５点！（個人的意見）買わなくていいからやってください（ひでえ）。

追伸・溝口モードの亮子は１人めなのに地獄のように強いです、気をつけよう。
（※１）残像キャンセル、空キャンセルあり
（※２）各キャラの弱点に一定回数ダメージを受けると気絶するシステム

今週の連続技　ファイターズヒストリー　溝口危機一髪！！

Ｊ…ジャンプ　Ｋ…キック
Ｐ…パンチ　Ｐ…プリン

ヨンミー…Ｊ大Ｋ→キャンセルオーラスマッシュ→しゃがみ小Ｋ→立ち大Ｋ→キャンセルグランドオーラスマッシュ→立ち大Ｐ→キャンセルしゃがみ大Ｐ→キャンセルグランドオーラスマッシュ→昇りＪ大Ｋ→キャンセルかかと落とし→かかと落とし→かかと落とし（１４ＨＩＴ）

溝口…ごっついタイガーバズーカ→しゃがみ小Ｋ→しゃがみ大Ｐ→キャンセルタイガーバズーカ→立ち小Ｐ→立ち大Ｐ→キャンセル空中連続蹴り×４→立ち小Ｋ→立ち大Ｋ→キャンセル空中連続蹴り×４→通天砕（２７ＨＩＴ）

◎Ｒボタンが４つ同時押しボタンです。…もしかしてＭＫ３の必殺技一覧が載ってません？

ファイターズヒストリー　溝口危機一髪！！

必殺技一覧表

溝口　誠	タイガーバズーカ	↓↘→＋パンチ
	虎流砕	←↙↓＋パンチ
	空中連続蹴り	↓↘→＋キック（最大５回）
	ごっついタイガーバズーカ	↓↘→＋４ボタン同時押し
	通天砕	←↙↓＋４ボタン同時押し
李　典徳	絶招歩法	↓↘→＋パンチ
	穿弓腿	↘→＋キック
	スーパー絶招歩法	↓↘→←＋パンチ
	頂心肘	絶招歩法中に→→＋小パンチ
	鉄山靠	絶招歩法中に→→＋大パンチ
	猛虎硬派山	←→↓↘＋小パンチ・大パンチ同時押し
	流心破山靠	→←↙↓＋パンチ
	突炎龍	→↘↓↙←＋パンチ
	心意把	投げの間合いで←↓↙＋大キック
劉　飛鈴	蟷螂斬	↓↘→＋パンチ
	空中蟷螂斬	空中で↓↘→＋パンチ
	白鶴双飛拳	↓（ため）↑＋パンチ
	滑降白鶴双飛拳	↓（ため）→↘＋パンチ
	カカト落とし	空中で↓＋大キック
加納亮子	超山嵐	投げの間合いで→↘↓↙←＋パンチ
	一本背負い	投げの間合いで→↘↓↙←＋パンチ
	前転受け身	←（ため）→＋キック
	空中一本背負い	互いに空中で→↘↓↙←＋パンチ
	縦四方固め	巴投げ中に↓↓＋パンチ
	肩車	←↖↑↗→＋パンチ
	超二段山嵐	←↙↓↘→←↓↙＋小パンチ・小キック同時押し
柳　英美	オーラスマッシュ	空中で↓↘→＋パンチ
	グランドオーラスマッシュ	→↘↓↙←＋パンチｏｒ←↙↓↘→＋パンチ
	ネリチャギ	→↙↘＋キック
	フットラッシュ	↓↙←＋キック
	ファイヤービンタ	パンチ・キック連打
	かかと落とし	空中で↓＋大キック
ザジィ	バルカンフック	パンチ連打
	ヘルファイヤー	←↙↓＋パンチ
	ダッキング	→→＋キック
	ステップバック	→←＋キック
	デシカカト	↓↑＋キック
	ダブルデシカカト	↓↑＋小キック・大キック同時押し
クラウン	ピック・ア・カード	←（ため）→＋パンチ
	スピンアタック	↙（ため）→＋キック
	スピンドロップ	↙（ため）↑＋キック
	ヘッドスタンプ	↙（ため）↗＋パンチ
	ヘッドスピンスタンプ	↙（ため）↗＋小パンチ・大パンチ同時押し
カルノフ	ファイヤーボール	↓↘→＋パンチ
	ファイヤーブレス	→→＋パンチ
	スーパー１００キック	←（ため）→＋キック
	バルーンアタック	空中で→↘↓↙←↖＋パンチ
	はしご蹴り	↓（ため）↑＋キック
チェルノブ	レーザー	↓↘→＋パンチ
	エネルギーブーメラン・上	→↘↓↙←＋パンチｏｒ←↙↓↘→＋パンチ
	エネルギーブーメラン・下	→↘↓↙←＋キックｏｒ←↙↓↘→＋キック
	ディフェンダー	空中で→→＋パンチ
	赤城山ミサイル	←（ため）→＋パンチ
	重力分銅	←↙↓↘→＋４ボタン同時押し
	対空分銅	←↓↙＋パンチ
	踏みつけ	空中で↓＋大キック

チェルノブの出し方…オープニングデモの後、タイトル画面で下・下・上・上・右・左・Ｌ・Ｒ

一般素人が行く！！

ウキウキ韓国・裏モノin1

By. KUN

皆様、アンニョンハセヨー（こんにちは）。しばらくご無沙汰いたしました、KUNでございます。今回の旅も木村氏と共に、名古屋空港から１時間３０分弱の隣国、韓国はソウルへと行って参りました。ソウルの大学院へ通う木村氏の友人、片平氏に案内を依頼し通訳・交渉もしてもらった為、何の不自由も問題も無く裏モノｉｎ１を見る事が出来ました。

ちなみに、現在の通貨は約１００₩＝１３．５円程度。だから１０００₩＝１３５円、１００００₩＝１３５０円となる訳ですな。₩はウォンと読みましょう・・・・えっ、馬鹿にすんなって？

Ｈ８・某月、短い空の旅を経てソウルへ向かった木村氏とＫＵＮは、肉料理の代表とも言えるプルコギを食い散らかし、早速、片平氏へＴＥＬ。こちらの公衆電話は１０₩と１００₩玉が使え、おつりが出ない代わりに緑のボタンを押せば残額分何度も使用可能。だから、電話が終わって残金がある場合、次の人の為に受話器は掛けずに電話機の上に置いておこう。木村氏はこのシステムのおかげで通話料を一度も支払わなかったぞ！！

まず出向いた所はナムデムン・シジャン（南大門市場）。到着が夜だったなら、やはりこの辺が妥当でしょう。午前２時～４時にピークを迎えるこの市場は、洋服・化粧品・アクセサリー・バック・おもちゃ・薬屋・あやしい食材を売る屋台などでごった返している。もちろんブランドコピー品もザックザク。ニセＣＨＡＮＥＬのサスペンダーだって、ニセダグホイヤーの時計だって、身に付けてしまえば税関だってラックラク。現にソレを目的に旅行してるヤツもいる。これでもし実行した場合、税関で商品を没収されても責任は負いませんので、そこんとこ、ヨロシク。真夜中のみでなく、昼間も店はひっそりとではあるが、開いているらしい。２４時間営業の強烈なエネルギーに負けない買い物には気合いが必要なのだ。

道端の出店にて挑戦したカイコ煮（マユを作る虫の醤油味）を爪楊枝でヒョイパク、ヒョイパク食べた木村氏はエンガチョだ。虫の形はもちろんリアル。舌の上でプチッと弾ける食感・・・・是非、想像してくださいませ。その上、木村氏は「塩味がちょっと足りないな～。」などと、ほざいたのだ！！あ、味わっていたのかぁー！！！おもむろに、屋台のおばちゃんに塩を貰いに行く片平氏もタダモノではない。それでも足りなかったらしく、再び塩を貰いに行ったら「もう、無くなっちゃったー。」と、２度目は断られてしまった

ようだ。これには一同にが笑い・・・・ンなわけねーだろ！！他にも殻付きタニシ、犬料理など心ひかれる食べ物（？）がひしめいている

ここは、迷路のように入り組んでいる上、看板や表示はすべてハングル語。生半可な知識と片手に地図程度じゃ、痛い目みる事請け合い。ま、ＫＵＮはこうして足の筋肉に痛い目みた訳だな。

イデ（梨花女子大学）前も栄えている。エリートお嬢様の通うメインストリートには数多くの店が並んでいる。靴屋は昨年からずっと４０％ＯＦＦのまま、期間限定セールと名を打ち（オイオイ）、著作権が限りなく薄い韓国ならではの商品も目につく。街を歩けば長渕剛の歌が聞こえてきたり、店内にはＣＯＣＯの古びたポスターなんかも見られる。が、やはり、日本のアイドルは香港と同じく工藤静香・酒井法子・木村拓哉などが人気。安室奈美恵のブロマイドや、ヨシキのモッコリヌードもあったぞ（興味なし）。この生写真というのが曲者で、店のオヤジが雑誌やポスターから大量生産してるってんだからインチキ極まりない。生写真のくせにアイドルの左右に対談の文字が入ってたりする。いいのだろーか、そんなことで・・・・しかし技術は大したもんだ、さすがプロ。片平氏はそのオヤジと友達で、木村氏とＫＵＮは友達の友達・・・・ちゃっかり、石焼きビビンバをおごってもらったのでした。ごちそうさま。

どこへ行っても国境を超えて、ひと休みにとマクドナルドに入ってしまうのに加え、今回はウエンディーズにも入ってしまった。あぁ情けない。

移動には、地下鉄・タクシーがおすすめ。バスはハングルのみで時刻表など一切なし。片側４車線、計８車線の道路では渋滞の予測がつかないからだ。どいつもこいつも運転があらいのは国民性で、クラクションのにぎわいは東京以上だ。それから、歩くというのは地理感が持て近場まわりならいいが、交通事情を考え、信号は渋滞を避ける為少なく＝横断歩道も少なく、代わりに地下道や歩道橋、神戸顔負けの坂道も結構あり、はっきり一言で云えば”疲れる”。買い物、観光どころじゃなくなる。地下鉄やタクシーもやってみればナントカなるもの。交通費だって屁みたいなモノ。

気を付けたい黒タク（タクシー）は観光客向け。電話が付いていたりして（使わねーって）安心（？）だが、ボったくらない代わりに白タクの３倍料金！！普通のガイドブックではお勧めしてるけど、現地人向けの白タクなら今回の宿泊ホテル、ミョンドン（明洞）からヨンサン（竜山）まで、約４０００₩＝５４０円で行けたぞ。地下鉄の乗り換えが面倒な時には便利だな。

ちなみに地下鉄は４００₩均一（５４円）。色や番号で表示されてるから解かりやすいが、上りと下り（っていうの？）はカケみたいなもの。「ま、間違えたら戻ればいいさ。」という心構えが必要となる。フッフッフッ・・・。

皆さんお待ちかねのヨンサン（竜山）は韓国のミニチュア秋葉原である。東京・秋葉原の出店で、警察気にして売ってるｉｎ１モノがショーウインドの中に堂々と並べられている。

しかし、ゲームラボに掲載されていた地図はおもいっきり解りづらい（^0^；・・・記事をコピーして載ってたゲーム屋にあげたら喜んでた。よかった、よかった。店先でセガＭＫⅢの品名を告げると、どこからともなく商品を出してくれる。もちろん木村氏はｉｎ１モノを求めて来たのだが、欲しいブツが店頭に無いと、隣の店やそのまた隣の店へハシゴして持ってきてくれる・・・・こいつら、みんなグルなのか！？しかも初対面の観光客（木村・ＫＵＮ・片平）に留守番させて行っちゃうんだから、スゴイ。手癖が悪かったらパクりたい放題だったけど、現在、竹島領土をめぐって情勢の良くない韓国だ、ガマン、ガマン。韓国のアイドルがお祭り忍者の「ソーレ、ソレソレ」部分をパクリ入れて手首切った事だし・・・・ちょいと悪いコトしようもんなら、背後から刺されてもおかしくないな、うん。

メガドラ主流でセガサターンや見たことない機体もあったけど、プレステは少ないようだな、マジコンも。どこの物もそうだけど、ｉｎ１モノはダブリや動かないやつも入ってる。店のオヤジが「ダブリは無い！！」と言い切ってもだ。中には、「騙されたー！！」といったようなカセットもある。また、そこがチャームポイントでもあるのだが、ほんと、笑わかしてくれる。
そーいや、香港では１２００ｉｎ１などという、ふざけたカセットを木村氏が買ってたな。（鶴見氏はすさまじくフザケた裏モノを所有してるとか・・・）そして今回はハングル???のくせに攻略本やらマンガやらを購入してたぞ。どうすんだよ、コレクターなのか？

裏モノｉｎ１の平均価格はモノにもよるけど２００００₩～４００００₩くらい。日本から輸入された物は逆に高いから気を付けて。もちろんパッケージや中身も、全部ハングルだからね。脚を棒にして探し回るべし。

そして、街の歩行時に注意！！横断歩道でない所を渡ったり、喫煙所以外で煙草を吸ったりしたいなら、罰金３００００₩を用意しておきましょう。もれなく、おまわりさんにも逢えます。それから、迷彩服に身を包んだあやしい人達を見かけるとおもうけど、韓国では、体が弱いとか、イレズミ入れてるようなバカ者以外は皆、１年半ほど軍事訓練に行かされているので（徴兵制度）、ケンカは避けた方が無難でしょう。いざという時、飛行機の滑走路にもなる中央分離帯のない道を４本用意してるこの国と、日本の自衛隊が戦争したところで、結果は見えているのではなかろうか・・・・ちなみにＫＵＮの弟は、自衛隊員として御殿場でスキーやバスフィッシングをしつつ、快適に暮らしている。

話がそれたけど、電脳関係の事をもっと詳しく教えろーっという方は木村氏までお問い合わせ下さい。なにしろＫＵＮは一般ど素人ですから。片平氏に取り寄せてもらう事も可能なのではないかと思います。その場合、荷物の航空料金なども含まれる為、多少割高になるんじゃないかと思われます。まぁ、近い事だし、日帰りハードスケジュールも成せば成る（？）。行ってらっしゃい、行ってらっしゃい。骨付きカルビや冷麺、チゲ（鍋もの）、キムチなど、持って帰れないおいしい物も盛り沢山。ステンレス製の重たい箸で食べてらっしゃい。ビザだってソウルオリンピック以来、今のところ必要ないし、気候もソウルなら新潟、プサンなら東京と同じくらい。ただし、夏は日本より暑く、冬は日本より寒いから心して行くように。今回の旅行中は気温－５度と聞いていたわりに珍しく暖かく、雪どころか雨も降らず、手袋もホッカイロも不要といったラッキー日和でした。

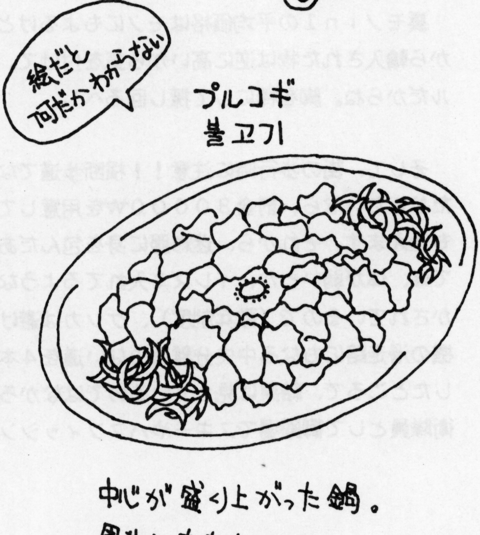
はあぁぁぁ。疲れた。本当に疲れた。何も思い残す事ないくらい疲れた。あぁ～ハードだったな。いつまでも円高でいて欲しい心中と裏腹に、そろそろ日本円も弱くなってきたね。しかも、日本と大差ない程、韓国の物価は上昇してる。そのくせ韓国人は日本人の給料の半額くらいの所得しかないってんだから、涙なくして語れやしない。１００円や２００円ボッたくられたところで、笑顔でカムサハムニダ（ありがとう）が言えないようじゃ、てやんでぇ、江戸っ子じゃねえな、べらぼうめ（？）。それでも、やっぱり日本人はお金持ち、なんでも買えてしまいます。是非、足を運んでみましょー。以上”ジタバタ韓国・疲労骨折”をお送りしました。（相変わらずやのー）

ＭＡＲＫＳの世界征服を祈りつつ、日夜、就職情報誌を読みあさる一般、素人ＫＵＮでした。

お互いお疲れ様でした。



グチャグチャにかき混ぜて
食べるべし。なかなかイケる!!



中心が盛り上がった鍋。
周井にたまった肉汁を
ごはんにかけて食べるとgood

KUNの おまけコーナー

CERTIFICATE OF FOREIGN EXCHANGE PURCHASED
(外國換 買入 證明書)

번 호
620206

DATE : 96-02-11 16:48

CURRENCY	TYPE	AMOUNT OF FOREIGN EX.	RATE	EX. COMM.	WON AMOUNT	OP-NO.
YEN	CASH	40,000.00	718.97	0	287,588	083327
				WON TOTAL	287,588	

귀하로부터 위와 같이 외국환을 매입하였음을 증명합니다.
This is to certify that we have purchased foreign exchange from you as above.

실명번호 :

TO.

(전 92.10제정)
Please see over leaf (裏面參照)

CHO HUNG BANK

(2-2)

007-1-0725(11.5×18.2) N.C.R지 50g/㎡

ソウル着後、空港で両替。
H8.2月の通貨です。
40,000円が 287,588₩になり
金持ち気分に…..。

가까이서 늘 함께하는 LG25

을지로점 · 김석진 T- 266-4921
중구 초동 19-4 201-20-66210

일자 : 96/02/13 담당 : 김명유
시간 : 00:30 레지 : 29067

메론맛쵸코렛	1000	x	5	5,000
고려인삼차 3	4400	x	4	17,600
모캐롯 180ML	800	x	1	800
콜라슬림캔	450	x	2	900
비락식혜 (캔	600	x	2	1,200
명비천캔 170	700	x	1	700
로얄릴리쵸코	1000	x	5	5,000
명비천병	600	x	1	600
죽염치약 140	1750	x	7	12,250
카스캔	1300	x	1	1,300
잡지	2500	x	1	2,500

소계 ₩47,850
현금 ₩47,850

明洞のコンビニエンスストアー
『25』でお土産を購入。
店名の由来は不明。
お暇な方は 訳して
遊んで下さい。

タイゲン貿易の裏事情

匿名です



今タイゲンのことで各雑誌色々と騒いでいるようですね自分も以下のことをゲームウララに送ろうとしたのですが雑誌より同人誌優先という事で以下の文を送ります最後まで読んで下さい。　自分はよくタイゲンに遊びに行っていたのですが１０月にいったときにはちゃんと店があったのに１１月にいったら、なんと店が閉店していたのでビックリしてしまいました、だけどもしかしたら移転をしたのかなーぁ　などと思い１０４でタイゲン貿易をお願いしますと訪ねたところ該当するお店はありませんとか言われて２度ビックリでした、おまけにゲームラボに店のチラシも入っていなかったので３度ビックリ。それでも私の場合はワイルドカードＤＸを渡してもらえたので、もしかしたらお得意さんと言うことで夜逃げをする前に特別に渡してくれたのかなーぁ　などと思っていますが私の友達３人はバージョンアップのお金をぼられました。しかしタイゲンが亡くなって本当に残念です。タイゲンに遊びに行くと時々ソフトハウスの人とかも来ていて発売日前のソフトとかを持ってきてコピーできるかどうかをチェックしていた人もいました（メーカー名は伏せておきます、だけどプロテックトをかけているメーカーは数社だからばれているかな？）皆さんの中には知ってい人もいると思いますがタイゲンにはよく発売日前のソフトなのに既にパッチがあるなどと言うこともありましたが、そう言うことだったのです、けきょくソフトハウスの人がゲームデーターを流していたわけですよネ。スト２ターボの時は発売日の２週間前にはタイゲンにはスト２ターボのデーターがありました（あの時他のショップは「メーカー」基板交換等で苦労をしたようですが、ＯＳのバージョンアップだけで対応できたバックアップマシンはワイルドカードだけでしたよね）私の考え過ぎだと思いますがタイゲンからも発売日前のソフトが台湾＆香港にながされていたのではないかと思います？（少なくってもスト２ターボの時はＦｒｏｎｔ　Ｆａｒｅａｓｔには流されていました「確認済み」目的はもちろんスーファミ初の２０Ｍと言う意味で対応してくれと言うことでデータを送ったのだと思いますが？）。　そんなわけでプログラムの解析を出来ない自分は、ドンキーコング２を買ったのは良いけど任天堂マジックがかかっていて困っています。今度のドンキー２はまた新しいタイプのプロテクトみたいですねワイルドカードでバックアップを取ろうと思ってバックアップテストをしたら異常を発見しました電源を切ってから１０秒してから電源を入れ直して下さいというメッセージが出たので今度はカセットで遊ぶにしてやり直すとやっぱり同じメッセージが出て動きませんでした、いままでのカセットならプロテクトが掛かっていてもカセットモードなら動きましたよね、そこで今度はプロフェッサー２でバックアップテストをしたら今度はカセットのコピーは法律で禁止されていますというメッセージが出たのでワイルドカードと同じようにカセットで遊ぶで試したところこれはばっちり動きました、それにしてもバックアップ機の種類によって出るメッセージが違うなどと言うプロテクトをよく考えたものですよね？。プロフェッサー２の場合は極めつけとして上記のようなことをしたカセットはスーファミ本体に差してもなんと動かなくなってしまうと言う変なプロテクトです、たぶんバックアップ機でコピーをしようとしたことをＳＲＡＭに書き込んでいるのでしょうね？　でもワイルドカードで適当なＳＲＡＭデーターを書き込み直すと又カセットでは遊べるようになりますが、ＳＲＡＭ転送機能の無い機種を持っている方は不便ですよね、まあ最悪の場合はカセットをばらして一度バックアップ電池を外してＳＲＡＭデータを初期化してから又カセットを組み立て直せば良いのですが。左記のようなことをしないと中古やさんに売ろうとしてもカセットのコピーは法律で禁止されていますなどというメッセージの出ているカセットなんて買い取ってくれませんよネ。それにしても任天堂マジックも進化しているんですね困ったものです。そう言うことで同人誌の方で毎回プロテクト解除用のパッチを載せていただければ嬉しいのですが・・・期待していますヨ！。ＰＳ．タイゲンの社長さん早く店を復活させて下さい！　個人的に又合いたいです、宗教的な話はともかくとして・・・丸いリングが２つ・・！「判る人は判るはず」以上で今回は？　終わりです。

今だから言えるタイゲン裏情報２（？）を書きます、初めてタイゲンに行った人は良く従業員の人に他機種との互換性とかを聞く人がいましたが、従業員の人は決まって他機種との互換性等のことは答えられません、それに互換性云々と言うことは著作権的にも問題がありますから！、それに互換性等は無くてもまたカセットからバックアップを取り直せば良いのですよと言うのがいつものパターンでしたが、自分が今日は？？？と言うカセットを持ってきたんだけどデーター置いていきましょうか？　と言うと？？？ですか？？？はえーと（この間パソコンをいじって）？？？ならありますよ、とかいってハードディスクにゲームデーターを詰め込んでいたのが現実でした＝お客さんに言っていた事がむじゅんと言うことですよね？　だってこれって立派な著作権違反著しょう？（きれい事を書いてしまった）でもそんな従業員の人も顔見知りのお客さんにはジョーダンとか言う良い人だったのに今はどこへ行ってしっまたのだろうなーぁ、こんな事になるのだったら住所を聞いておけば良かったと思う今日この頃です。

昨年の１０月にタイゲンに電話をしたときの話です、いつものように０３－・・・とかけると呼び出し音はするのですが全然電話に出てくれないのです、おかしいなとか思いながらも数時間後またかけても聞こえてくるのは電話の呼び出し音だけ、そんな日が数日続いたので、ついにタイゲンもパクラレたかなと思っていたのですが、もしかして３回コールしたらどうなるかなーぁ　などと思い実行したところなんと社長がいつもの口調ででるではないですか、居るのなら電話に出てあたりまえなのですが逆にビックリしてしまいました、それで数日間電話をしていたんだけど電話に何で出なかったんですか？と聞くと店長の話では電話の交換機（？）が故障しているんですよ、とか言われてなーるほどーお、などと思っていたところに夜逃げ！これにはちょっとビックリしました。まあ素直に考えればたまたま偶然だったのかも知れませんがちょっとタイミングが良すぎますよね？。

話は変わりますが、ハキリ言ってバージョンアップの金はぼった喰ったかもしれませんが、タイゲンの人達は悪い人ではありませんよ。被害にあった人には悪い人でしかないと思いますが・・・この前も書きましたが私の友達３人も確かにぼられましたが・・・でも今までの対応が良かったせいかはわかりませんが文句を言っている友達は今のところ１人もいません、しいて言えばもっと早くバージョンアップをしとけば良かったと言っているのが１人いますが。

１２月末にＯｈ！　ＭＡＧＩＣＯＭの制作者の人に会えたのでそのときの話を書きます、先ずタイゲンのことについて聞いてみました、（以下からは、勝手ながらＯｈ！　ＭＡＧＩＣＯＭ制作者の方をＯｈ！と書かせていただきます）

私　・　タイゲンはいつ頃夜逃げをしたんでしょうか。

ＯＨ！・　はっきりした日にちは判らないけど、たぶん１１月の初めだと思うけど。

私　・今タイゲンの社長は何処にいっちゃやたんですか？　もしかして台湾に帰ちゃたんですかねー。

Ｏｈ！・　社長ネー、何処へ行ったのかはちょっと判らないなー。

私　・　そういへば、１０月に行ったときに従業員の人がいなっなかったけど、社長の話によると田舎の婆ちゃんのグワイが悪くて実家へ帰っているという話でしたが実際はどうなのですか？。

Ｏｈ！・　嘘ですよ！　だってこの前合いましたよ！。

私　・　と言うことは社長は嘘を言ったという事ですよね。

Ｏｈ！・　まあそう言うことになりますよね。

私　・　話は変わりますがＯｈ！　ＭＡＧＩＣＯＭ７は出さないのですか？。

Ｏｈ！・　７ですか、７は作ろうと思ったんだけどタイゲンが無くなっちゃったから売るところがないから作らないですよ。４・５・６もタイゲンから着人払いで送り返されて来て在庫だらけで困っているんですよ、でも送り返してくれただけ良かったけど。

私　・　ふーん・何だかんだ言っても社長は良いところありますよね、ゴミ箱に捨てたとしてもそれまでの話しですものね、でもしっかり着人払いと言うところが良いですよね(^_^)

Ｏｈ！・　(^_^)

私　・　ところでスーファミ用の新しいソフトは出さないのですか？

Ｏｈ！・　いちよ夏までには新しいソフトを出しますよ。

私　・　それでは新作、期待しています。　あ！　そうそう今度タイゲンにいた従業員の人にあったら私が宜しく言っていたと伝えて下さい、そう言えばたぶん判ると思うので、それではまた。

Ｏｈ！・　はいわかりました、それではまた。

以上のようにちょっとだけＯｈ！　ＭＡＧＩＣＯＭ制作者の方と話が出来ました、それにしてもあんなに仲良くしていたＯｈ！　ＭＡＧＩＣＯＭの人達にも挨拶をしないでいなくなってしまったとは、ちょっと意外でした。またそのうちＯｈ！　ＭＡＧＩＣＯＭの制作者の方と会えると思うので、そのときにまた何か話を聞けたらまた送ります、特に今度はタイゲンにいた従業員の方との連絡の取り方を聞いてこようと思います。Ｏｈ！　ＭＡＧＩＣＯＭの制作者の方もこれを読んでいたら次回も色々話を聞かせて下さい、それではまた？。

鶴見 和昭はこういう人だ！

文・TOMMY鈴木

読者のみなさんこんにちは。『ゲームの真相』『ゲームのとりこ』でおなじみのゲームライターのTOMMY鈴木です。こんな本買うなんてマニアだねぇ。安いからいいって？あ、そう。

鶴見氏がまたまた同人誌を作るのでタダで書いてくれ。と頼まれたのでまたまたノーギャラで書いてます。ヒマなのでべつにいいけどね。ただ今、特に新鮮なネタがないんだよねぇ。というわけで、今回はこの本を書いた『鶴見氏』について書いてみようと思います。この人のネタなら面白い文章がかけるでしょう。ふっふっふっ。今回はかなり正確な情報をお伝えします。

鶴見　和昭・・・1976．2．9生 ピチピチの19歳 身長175㎝ 体重70㎏

1985年　テレビ東京『ファミッ子大作戦スーパーチャイニーズゲーム大会』で優勝。ここから鶴見和昭の伝説がはじまる。

1987年　春日部のロビンソンのゲーム大会『ヘクター87』で優勝。あの高橋名人氏と島田名人Jrと対戦もしたという。ちなみに今でも両氏のサインを持っている。

1987年　月刊コロコロコミックにビックリマン交換王として名をとどろかせる。共に『シュウォッチ』のピアノ連射王（1秒間12.9発）としても掲載。

1993年　『ダンス甲子園』のブームを追ってダンサーになる。同時に半年で廃刊になったダンス雑誌『ON STAGE』に掲載される。

1994年　この年から『ブレイクダンサー・鶴見 和昭』『ダンスチーム・フリーズ』が大ブレイク！テレビ雑誌に出まくることになる。
主な出演番組・『オールナイトフジR・浅草橋ヤング洋品店等』雑誌『Fine・東京ストリートニュース等』他ディスコ・クラブのダンサー等に大活躍！！
しかし二つの顔を持つ男 鶴見 和昭。やはり裏の顔はオタッキーだ。
前々から裏モノファミコンに手を出してはいたが大体このころからにファミコンヲタクとしても裏で活躍するようになる。悪徳香港輸入代理店『ソフィア』と手を組み香港から次々とあやしいブツを仕入れる。同時に裏マジコンサークル『POSITIVE』を発足。AB誌で裏モノ大好き人間を集める。このときのサークルの主な活動内容はSFソフトのディスクコピー・ディスク交換とかなり危ないサークルだったようだ。さらに6月頃手を組んでいた『ソフィア』に現金を持ち逃げされるというついていない事件が発生。このときに『CLUB2HD』の編集長野崎氏と出会う。ソフィアに関しては探偵並に調査をし続け自宅・借りてるマンションまで捜し当てたが、壊れた覇王の山や借金の山を見せられて取り返すことを断念する。ただしこれをきっかけに健全なマジコンサークル（？）になる。

鶴見 和昭はこういう人だ！つづき

１９９５年　ダンスチーム・フリーズの人気衰えず。ストリート雑誌『東京ストリートニュース』でフリーズの特集を組んだため更に人気が出た。ダンサー鶴見氏にくるファンレターの数は月２００通(推定)。もちろんこのゲームオタクという裏の顔をしらない頭の悪そうな女子校生からだ。それにしてもこの両立ぶりはスゴイ。この年の出演番組は『ぱふぉぱふぉ・シブヤ系うらりんご等』他にも大江千里・ＭＣＡＴ・林田健司のバックダンサーなども務める。この年５月に鶴見氏の仕事先・ファミコンショップ恐竜ランドの副店長に昇進。オタク歴数年ものゲーム知識をフルに使える上、スーファミソフトをいち早くコピれるというまさに鶴見氏にとってはまさに『天職』であろう。さらにゲームラボ４月号にてマジコンサークル『ＰＯＳＩＴＩＶＥ』『ＣＬＵＢ２ＨＤ』共に掲載され、両サークル合計２００名以上になる。さらににこのときに両サークルが合併したので日本最大(推定)のマジコ'ン同人グループが結成される。

さらに『ＣＬＵＢ２ＨＤ＆ＰＯＳＩＴＩＶＥ』共同制作のマジコン同人誌が創刊『まとも』なマジコンサークルの第一歩がここで築かれる。それに引き続き、クーロン黒沢さんでおなじみ『イソターネット』にも『新生ＣＬＵＢ２ＨＤ』は、コーナーを持つことになる。『ＣＬＵＢ２ＨＤ』もこれからさらにＢＩＧになる様子。さらに鶴見氏１１月に恐竜ランド土呂店の店長になる。恐竜ランドチェーン創立１０年最短記録・最年少の店長となる。個人売上からみれば納得の成績だそう。これをきっかけにフリーズのリーダーをやめる。ＴＶ出演決定だった『コムロギャルソン』をキャンセル。しかもフリーズ引退を決意。ファミコンショップ店長になったからには引き換えにするものも相当大きいようだ。やはり彼は真のゲームオタク。ダンサーで飯を食うことをやめてまでファミコン屋に熱をそそぐとは。彼のダークなファミコン道はまだまだこれからだ。

おわり

鶴見氏の主な活躍（東京ストリートニュースより）



P.S この文章はヒマな時間に適当にながしながら書いたので多少訳の分からない内容、おかしなところがあるかもしれませんが、気にせずに読んでください。　ＷＲＩＴＥ ＢＹ ＴＯＭＭＹ鈴木

一般ど素人が暴く！！

RYU－Jの知られざる世界

By. KUN

皆様、いつもお世話になっております。先日、ミスターＰＢＸ氏が実在人物と知り大喜びしたKUNです。是非一度お目にかかって、携帯電話のちょっと違った楽しみ方を教えて欲しい・・・。それはさておき、今回お届けする情報「RYU－Jについて」のネタ提供はコギャルキラーの鶴見氏より、TOMMY鈴木氏に続け!!との事ですので一般ど素人なりにRYU－J氏を解析させて頂きます。

☆★☆　オタク・プロフィール　☆★☆

RYU－J・・・・本名：木村竜司　　生年月日：１９７２．６．１１（２３歳）

性別：男　　身長：１７５ｃｍ　　体重：５８ｋｇ

特徴：雑食性。コカ・コーラをエネルギー源にする。多趣味。

１９７８(6歳)　近所の喫茶店でインベーダーをプレイ。これがTVゲーム初プレイ。
UFO撃墜が好きだったらしい。残念ながら得点記録は不明。
親戚に「テレビゲーム６（任天堂）」をもらう。コンシューマ第１号。

１９８３(11歳)　図工の自由工作でAMラジオキットを制作・完成。おそるべし小学生。
ハード工作第１号。
同年１２月に「ファミコン」を購入したものの、それ程ハマらない。

１９８６(14歳)　アーケードゲーム「ファンタジーゾーン」ゲーメスト大会の地区大会で、得点&ラウンド優勝。記録は１４００万点!!（４周目の７面）で、賞品はセガMK－Ⅲセット。この辺りから”RYU－J”を名乗る。
「バックアップ活用テクニック４号」を偶然購入。以後毎号購入し、本棚はマニアックな雑誌でひしめくようになる。
アーケードゲーム「アテナ」ゲーメスト大会で全面クリア総合３位に、これがもとでSNK（当時、新日本企画）の会員になる。「怒」「怒号層圏」「ASO（FC）」「怒（FC）」等のイベントに参加する。
賭けゲーム、コンシューマ機の修理（電源系）で小銭を稼ぐ。こんな

中学生ヤダなぁ。ちなみに賭博ゲームが禁止されたのはＲＹＵ－Ｊ氏が３面記事を賑わせたから・・（バシッ!!・・・・ＲＹＵ－Ｊ氏のメリケンパンチが飛ぶ）３面記事と言えば、ゴルフボール中心に圧縮されてる液体は危険だと、自らの目を失明寸前まで追いやって世間様に立証したのも・・（ゲシッ!!・・・・同じく）

１９８７(15歳)　Ｉ２秋葉原店でＦＣディスク用コピーツール「子育てゴッコ」を購入。同年１０月に「トンカチエディター」を購入後、スーパーマリオを改造（キャラ書換等）改造第１号。この辺りから改造癖が強くなる。「サイコソルジャー」「アテナ（ＦＣ）」等のイベントに参加する。ＳＮＫから入社依頼（中学卒業後）の話があったが、悩んだあげく断念。あぁ～もったいない。その後も、ＦＣディスクのデータ書換で小銭を稼ぐ。

１９８８(16歳)　ＦＣ開発マシン「創世機ファミー」を購入。ＲＯＭの改造も始める。コントロールＢＯＸを制作するが、基盤はすぐに飽きたらしい。ＰＣ－９８０１ＶＭを購入するが、主にワープロとして使用する。ＦＣのセーブデータ書換、コンシューマ機の改造でまたまた小銭を稼ぐ。ってオイ、この記事初めて見た人はＲＹＵ－Ｊ氏って腹黒いヤツだと思っちゃうだろうな。

１９８９(17歳)　バッ活１５号（柱）に初投稿、初掲載。１７号にイラスト初掲載。暇な人は探してみよう。電脳に飽きてきたらしく改造から少し遠ざかる。

１９９３(21歳)　ＳＦＣをもらう。もらうといった所がいかにもＲＹＵ－Ｊ氏らしい。マジコンの存在を知るが興味無し。偶然Ｘ－Ｔを購入しぼちぼち改造を始めるがイマイチ燃えきらない。そんな時「香港の素（著：黒澤喜久氏）」と出会い香港に興味を持つ。

１９９４(22歳)　ＰＣ－９８２１Ｃｅ２を購入。Ｗｉｎｄｏｗｓにハマる。こいつはもう、マニアでなくオタクと呼んでもイイでしょう。

１９９５(23歳)　偶然「電脳アジアコピー天国（著：クーロン黒沢氏）」と出会い香港行きを決意し、１ケ月後には香港へ。ＫＵＮも同行し気ままな電脳目的旅行をする。旺角で「ゲームドクターⅥ透明版」を購入。その後も

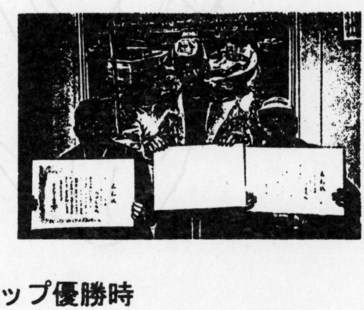
裏モノを求めて東南アジアや韓国を訪れる。
この頃ＳＦＣ同人ソフトの存在を知り、ソフト開発サークルを探す。以後同人サークルを転々とする。「ゲームラボ４月号」のＣＧ（作：水野篤氏）を見てＰＯＳＩＴＩＶＥに入会し鶴見和昭氏と意気投合する。その後、友人等のサポートを受けＳＦＣ－１６色ＣＧ集が完成する。第１作目は「DIVER'S SELECTION Vol.1」で、１６色の限界に挑戦したとの事。評判はなかなかで苦労したカイがあったらしい。
ＳＦＣ「バスフィッシング・キングレコードカップ」に総合優勝。賞品は、ロッド（釣り竿）、リール、ルアーケース、ルアー各種・・・・。総額５万円程、現金だったら尚よろしいと言ったところか。

１９９６(23歳)　水野氏のサポートを受けながらＳＦＣ－２５６色ＣＧ集が完成する。噂では同人初らしい。スゴイ!!近々、黒沢さん傘下にもぐり込める事を密かに期待するＫＵＮであった。しかし、水野氏はもっとスゴイ!!スゴすぎて一般人に理解されない辺りが悲しい所である。その後、情報配布サークル「ＭＡＲＫＳ」を結成。定期的にＣＧ集を発表するようになり現在に至る。ちなみにサークル名の由来は「Ｍ＝原田元喜」「Ａ＝水野篤」「Ｒ＝木村竜司」「Ｋ＝鶴見和昭」「Ｓ＝TOMMY鈴木」（敬省略）の頭文字だったんですねー、知ってた？あっそ。

さて、こんなＲＹＵ－Ｊ氏ではありますが、意外にも本職は土地家屋調査士助手・測量士補というカタイお仕事に就いております。そしてその傍ら、ペットショップへアルバイトに通う一面を持ち、パソコンの隣の１２０ｃｍ水槽に巨大な熱帯魚が泳いでいます。ペアで飼っているドワーフハムスターは年中無休でヤリまくり、チズガメは冬眠から目覚めたところ・・・なんだか忙しそうですね。

キングレコードカップ、
大表彰の巻

ラリー・ニクソンのスーパーバスフィッシングの中で行われてたキングレコードカップ。その成績がまとまり、今年の1月下旬、都内で表彰式が大々的に開催されました。
優勝は静岡の木村竜司クン、なんとトータル76.5kgという素晴らしい成績、ブッちぎりの優勝だ。2位は東京の小沢憲文クン、そしてランカー賞には東京の内田哲也クンが輝いた。オメデトウ。
左から内田クン、木村クン、小沢クン……。



キングレコードカップ優勝時

ぽじてぃぶまがじーじょー

企画・POSITIVEマジコン漫画研究会

😄 王様はロム

BY RYU-J

😄 ぽのぽの

BY RYU-J

😄 がろーでんせつ

BY 中島労働基準管理局




初心者がパソコンを買うときは
結構店員さんの言うこと
聞いちゃうよね。
???
でも、たまに
店の在庫を押しつけられて
失敗することもあるから
ご注意。
ちくしょー
どうも店員のペースに
引き込まれるんだよな！
オレはもうぜったいに
店員の言いなりにならねぇ!!!!
前のを売って
また買いにきた


王様はロム
〜はったり王国の逆襲〜
RYUJI
・・・・・




日本ちょっと沈没
局地的地盤沈下で
日本だけ８０センチ沈む
１階に住む鶴見くん大損害
PC98
Mac
TV
にてねー
２階に住む木村くんは異常なし
PC98

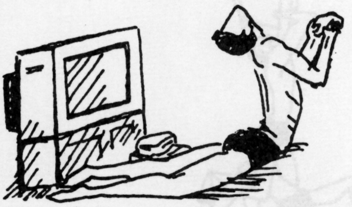
マジコン操作 体位あれこれ



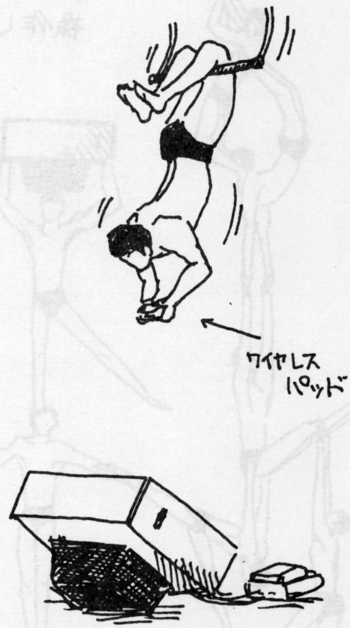
● 基本形

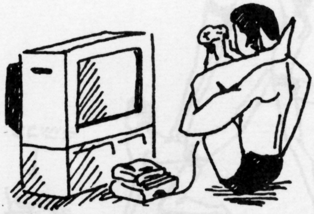


● 足操作



● エビ

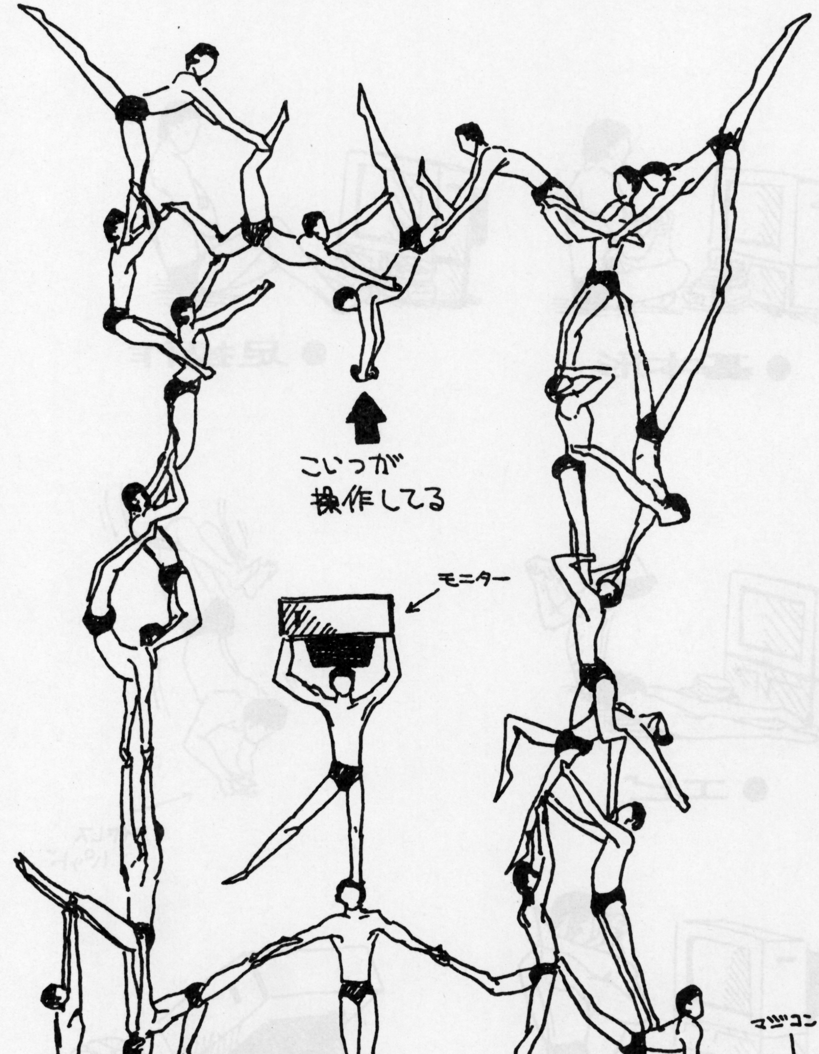


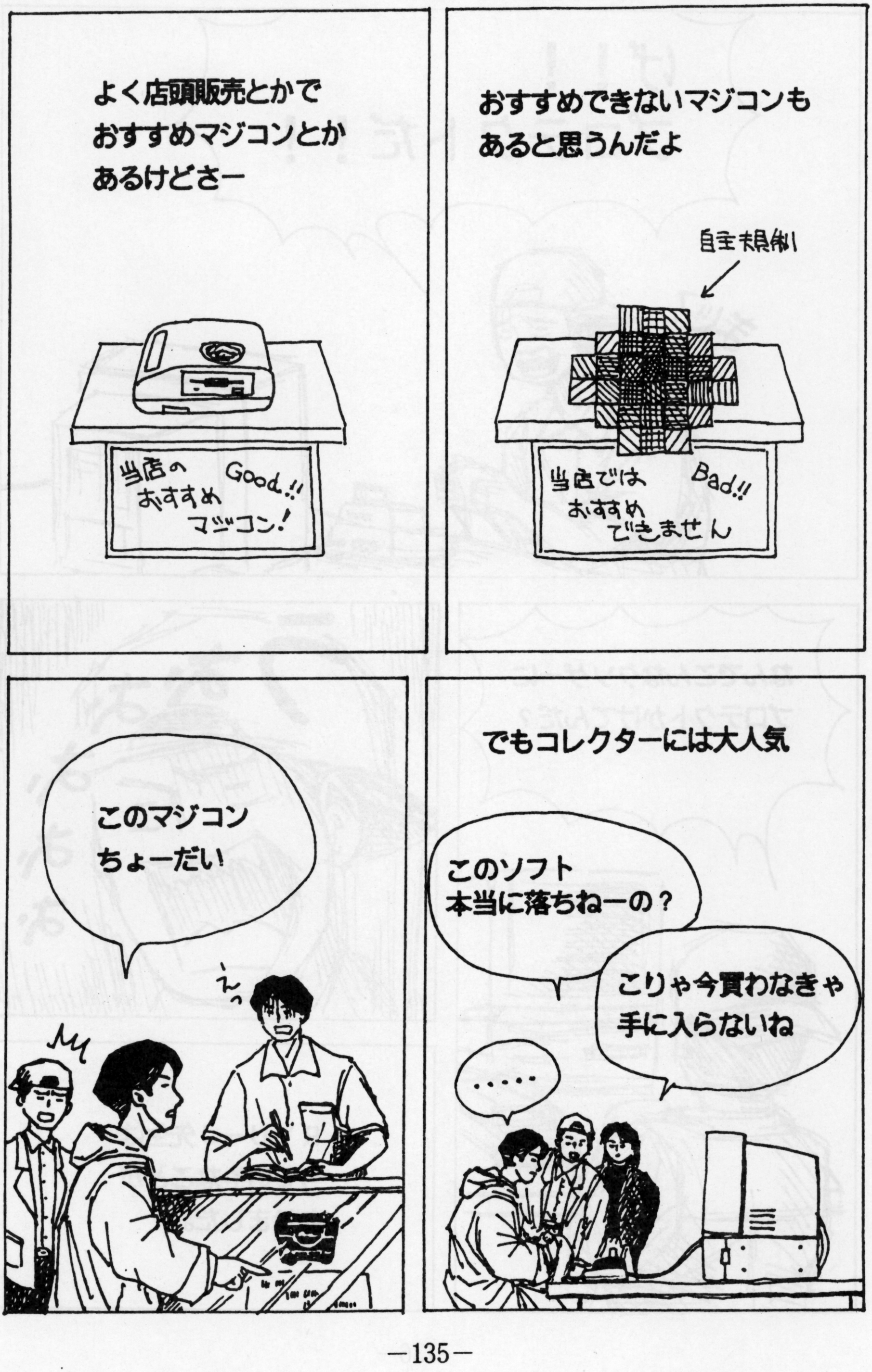


● ヨガ

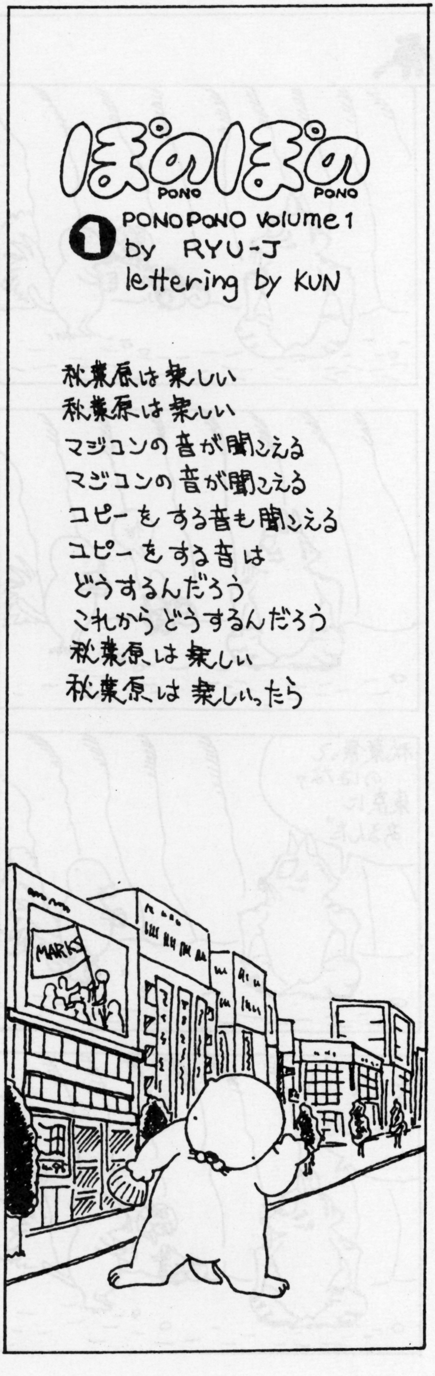
● 空中ブランコ

● 組マジコン操作

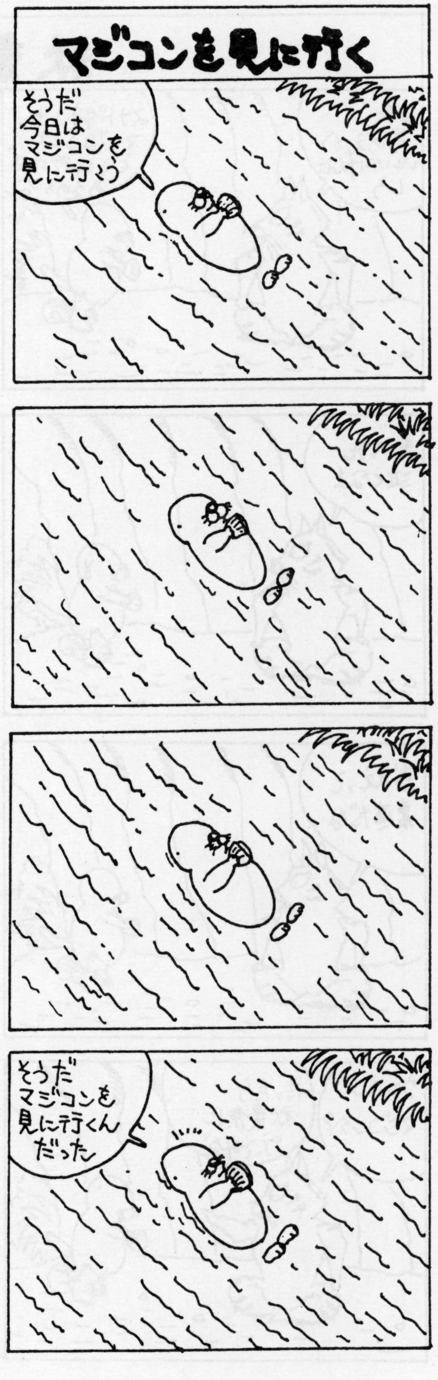



よく店頭販売とかで
おすすめマジコンとか
あるけどさー
当店の
おすすめ
マジコン!
Good!!
おすすめできないマジコンも
あると思うんだよ
自主規制
当店では
おすすめ
できません
Bad!!
このマジコン
ちょーだい
でもコレクターには大人気
このソフト
本当に落ちねーの?
こりゃ今買わなきゃ
手に入らないね
・・・・・

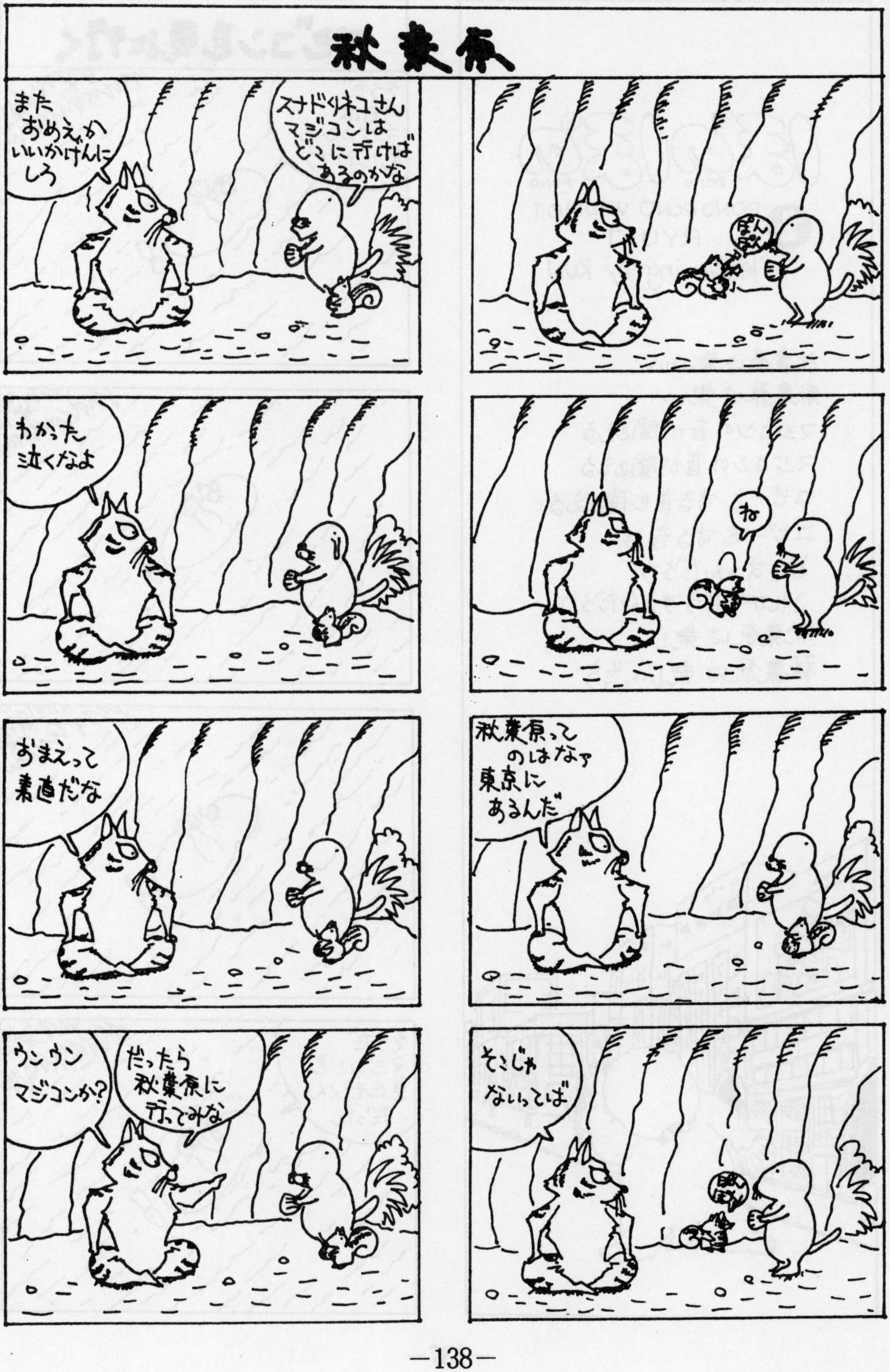

げ！！
プロテクトだ！！
まじ？
なんでこんなクソゲーに
プロテクトかけてんだ？
うおおおおおお
ＲＹＵ－Ｊ先生は
今日いやなことが
ありました。



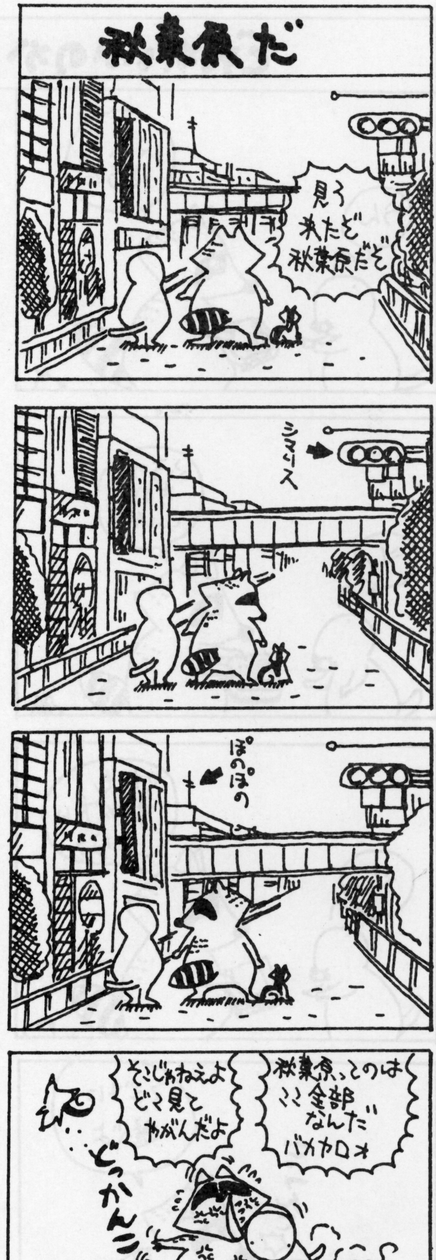
ぽのぽの
PONO PONO
1
PONOPONO volume 1
by RYU-J
lettering by KUN
秋葉原は楽しい
秋葉原は楽しい
マジコンの音が聞こえる
マジコンの音が聞こえる
コピーをする音も聞こえる
コピーをする音は
どうするんだろう
これからどうするんだろう
秋葉原は楽しい
秋葉原は楽しいったら
MARKS



マジコンを見に行く
そうだ 今日は マジコンを 見に行こう
そうだ マジコンを 見に行くんだった



秋葉原
スナドリネコさん マジコンは どこに行けば あるのかな
また おめえか いいかげんに しろ
わかった 泣くなよ
おまえって 素直だな
ウンウン マジコンか?
だったら 秋葉原に 行ってみな
ぽんぽん
ね
秋葉原って のはなァ 東京に あるんだ
そこじゃ ないってば


秋葉原だ
見ろ 来たぞ 秋葉原だぞ
シマリス
ぽのぽの
秋葉原ってのは ここ全部 なんだ バカヤロオ
そこじゃねえよ どこ見て やがんだよ
どっかん


アライグマくんに聞いてみよう
あのねえ
あっ アライグマくん
なんだよ
いぢめる?
いじめてやる いじめてやる
ぼすぼす
アライグマくん アライグマくん ボクのゲームを コピーさせて あげるから やめてよ
このやろうは 無性に いじめ たくなるやろう だぜえ
ぼすぼす
とんとん


どれがいいのか わからないボク
これどうだ
うん
こっちの方がいいかな
うん
これもすてがたいよなァ
うん
マジメに選べよ
ごつんこ
ちゃんと見ろよっ
ちゃんと見てから選べよ
うん
じー
なっなっすごくいいだろ?
やっぱこのマジコンだよなっ
なっ
うん
うん
ごつんこ

中島先生入魂激筆!!

がろー でんせつ

by 中島労働基準管理局

DARK FORCEで
おなじみの2人が
CLUB2HDに乱入!!



その①



その②　その③

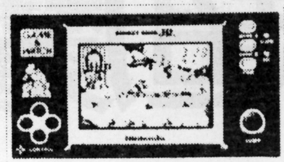


142 SNKを愛する「野坂&中島」にファンレターまってます。(感想も!)

ハガキでハンマープライス!!

★☆★ マニア編 ★☆★

こんにちは！POSITIVE増刊記念と言う事で、僕のコレクションの中からいくつかをオークションに掛けます。値段の初期設定が少し高めですが、マニアックなアイテムなのでこうなりました。ごめんなさい。マニアの方に買ってもらい、大事にしていただきたいと思っています。じゃ、無理の無い範囲でヨロシク！

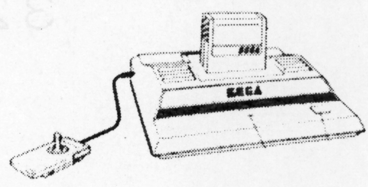


★「ドンキーコングＪＲ.」

任天堂Ｇ＆Ｗ(DJ-101)　定価４８００円

１９８２年製　新品・未使用（箱・説有）

送料別４５００円からのオークション



★「ＳＧ－１０００」

ＳＥＧＡコンピュータビデオゲーム

定価１５０００円　１９８３年製

新品・未使用（箱・説・付属品有）

送料別７０００円からのオークション



★「メガドラ用３０ｉｎ１」

韓国製　中古品・汚れあり（ケース付）

セガＭＫ－Ⅲのゲーム１１本入り。

ダブリは改造されています。希少品

送料別７０００円からのオークション



★「街頭覇王　Ｎｏ．８１」

香港製　中古品　３６Ｐオールカラー

定価７ＨＫ＄　ストⅡの海賊漫画

表紙：春麗　裏表紙：ケン

送料込４００円からのオークション

購入希望の方は「希望商品と希望価格」と住所・氏名・電話番号明記のハガキで下記住所まで御連絡下さい。購入権利取得者には電話で直接御連絡後会報にて発表致します。

〒４３８　静岡県磐田市富士見町２－１１－２　木村竜司　「ＨＰ係まで」

スーパーワイルドカードＤＸ２

正先實業有限公司

台湾から超世代バックアップマシン登場！従来機との完全互換をめざし、標準装備のパソコンとのインターフェイス（パラレルポート）に加えて、今回新たにＣＤ－ＲＯＭとＨＤＤを接続可能に。今まで通り強力なＧＵＩと完全日本語版の採用により、もう説明書に頼る必要はありません。日本語以外にも９か国語に対応。フロッピーももちろん完全対応。他社のバックアップマシンのファイルも読み込み可能です。スーパーワイルドカードＤＸからのアップグレードボード配布も行います。

６５８１６使用手册

鴻榮出版有限公司 科學技術部

香港制作による日本語版のスーファミＣＰＵ解説本。詳しい日本語解説と、各種命令の詳細な動作説明。１６進順の命令表と実行時間算出に必需の必要クロック数まで明記。資料の少ないスーファミＣＰＵの書籍として、現在存在する唯一の資料。入手協力・グループＳＦＣ

＄２１...PPU Technical reference manual rev.1...

グループＳＦＣ

スーファミのＰＰＵポートのアドレスの上位が全て＄２１で始まることから名付けられた。ポートの機能だけではなく、実際に活用するために必須な「用例」を掲載。近刊として＄４２・DMA Technical reference manualも予定（発売時期未定）。某所の違法入手資料とはわけがちがう逸品。

○価格及び送料

スーパーワイルドカード２　標準価格６９、８００円を今回は．．．

３２Ｍバージョン：３９，８００円
６４Ｍバージョン：４９，８００円
６６Ｍバージョン：５１，８００円
の特別価格で！（送料サービス）

６５８１６使用手册	１，５００円（１冊）	送料５００円
＄２１	１，５００円（１冊）	送料５００円

☆購入希望の方へ

皆さんの中には、「他店の通販で商品を注文したが、入荷が遅れたと称して３ヶ月も待たされた」「あまりにも到着が遅いのでキャンセルしようとしたが、認めてもらえなかった」などのトラブルに見舞われた方はいませんか？

販売業者側も、製造元からの出荷が比較的不安定なこともあり、またバージョンアップの激しいバックアップマシン業界では、大量の在庫を持つことが非常に困難なため、場合によっては数ヶ月の待ち時間にはまってしまう場合があるのです。

この問題を出来るだけ解決するために、当方では「直接方式」、「代引方式」の二通りの注文方式を採用しています。お客様のご都合の良い方式をご利用ください。

○直接方式

代引などの手続きを行わず、直接送金していただく方式です。この場合、在庫があった場合には迅速に発送出来ますが、在庫切れの場合はお待ちいただくこととなります。お待ちいただく場合は、代金受領確認の連絡を葉書にて送付させていただきます。

支払方法は後述の郵便振替のみ受け付けます。現金書留は受け取ることが出来ませんのでご注意ください。

○代引方式

料金代引により発送を行いますので、商品を受け取ったときにお支払いいただく方式です。ただし、１回の注文ごとに一律１０００円の手数料がかかります。この場合、注文受領の連絡は行えませんのでご了承ください。代引の場合の注文方法に関しましては、「支払方法」を参照してください。なお、お客様の代引注文から発送までの予想期日が１ヶ月を超える場合は、葉書にてその旨ご連絡させていただきます。ご了承ください。

○資料請求

より詳しい資料をお求めの場合は、８０円切手を貼った返信用封筒を同封の上、フリーフィールド宛までお送りください。折り返し資料を送付します。

☆支払方法

○郵便振替

郵便振替をご利用の場合は、お近くの郵便局で郵便振替用紙の通信欄に商品名・個数をそれぞれ記入し、合計金額と下記の振替口座番号を、表の所定欄に記入して窓口にお渡しください。なお、住所・氏名・電話番号は忘れずにご記入ください。郵便局内の振替処理の都合上、送金確認までに１～２週間ほどかかる場合がありますが、ご了承ください。

口座番号　００１９０−９−１２４９３３
加入者名　フリーフィールド

○料金代引

料金代引をご利用の場合は、葉書に住所・氏名・電話番号・商品名・個数を記入し、下記住所までご投函ください。料金は、荷物を受け取られた時点で、発送業者にお支払いください。

○電子メールでの注文

代引方式に限り、「東京インターネット」での注文が可能です。以下のID迄、住所・氏名・電話番号・商品名・個数を電子メールで送信してください。

インターネット　10206
ハンドルネーム　マジコンショップ フリーフィールド

ご注文・お問い合わせは

〒１０１
東京都千代田区神田神保町1-9 稲垣ビルB73
フリーフィールド

＊資料請求は80円切手を貼った返信用封筒を同封してお送りください。

注）現金書留での注文はお受け出来ません。ご注意ください。

最強のSFC同人サークル

MARKS

===

😄「MARKS」とは、SFCユーザーを対象とした情報配布サークルです。
現在は、CGによる情報配布をメインに活動しています。今後は、動画・ゲーム等、幅広く活動して行きたいと思っています。どうぞ宜しくお願いします。
メンバーは5人で、プログラム・CG・ハード・情報・ライターの完全分業制です。

😄「MARKS」で制作したソフトは、FDとROMの配布を考えています。
「MARKSソフト」は、基本的に著作権を放棄しないフリーソフトですので、どなたでも購入出来ます。

😄「MARKS」では、違法行為は一切致しません。SFCソフトのコピーは当然ですが、アダルトCG等も作りません。あらかじめご了承下さい。

😄「MARKS」では、皆様からのリクエストを常に募集しております。面白い企画や興味がある企画がございましたら気軽にご報告下さい。企画が採用された方には、MARKSオリジナルソフト等をプレゼントさせていただきます。

😄MARKS😄 ソフトインディックス



01：「FREEZEが行く！写真集　Vol．1」
256色CG15枚／8M／絶賛発売中
DISK+VIDEO　¥1000
テレビ＆雑誌で大活躍のダンスチーム「FREEZE」初のデジタル写真集。メンバーの素顔に迫る！
今回はVIDEO付きだ！ファン必見！



02：「世界最強のファミコンショップ　恐竜ランド土呂店」
256色CG15枚／8M／絶賛発売中
DISK+恐竜ランド最新情報　¥500
ソフト・ハード共に激安の「恐竜ランド土呂店」を徹底取材。アジアグッズやマジコン情報も熱い！
業者の人は見ないでね。最新情報付きだよ。



03：「電脳アジア　マジコン特集（仮題）」

256色CG15枚／8M／3月発売予定

DISK＋最新マジコン情報紙　￥500（予価）

独自取材で入手した情報を一挙に公開。初心者にもわかりやすい解説＆評価付！アジアのマジコンを斬る！



04：「電脳アジア　Xin1特集（仮題）」

256色CG15枚／8M／3月発売予定

DISK＋最新in1情報紙　￥500（予価）

現地で独自に入手した情報を大公開。噂の域を出なかったソフトや業者も知らないソフトが目白押し！君の欲しかったソフトが見えてくる！

MARKS
Presents

05：「世界の電脳街　韓国：龍山編（仮題）」

256色CG15枚／8M／3月発売予定

ROM　￥4000（予価）／DISK　￥500（予価）

長い沈黙を破り韓国の暗黒情報をCGで一挙に紹介。雑誌では分からない情報も盛り沢山！龍山の分かりやすいMAP付き！韓国がもっと近くなる！

06：「世界の電脳街　日本：秋葉原編（仮題）」

256色CG15枚／8M／発売予定

ROM　￥4000（予価）／DISK　￥500（予価）

日本最大最強の電脳街「秋葉原」を当スタッフが徹底解説。電脳マニアが語る超買得情報！裏モノ・暗黒情報も満載！君も秋葉原を極めよう！

MARKS－ROMカセットは、受注注文制になっております。ご注文されてからお客様の手に渡るまでに、若干の日数がかかる事がります。あらかじめご了承下さい。
尚、FDにつきましては即日発送可能です。詳しいことは下記まで連絡下さい。

〒438　静岡県磐田市富士見町2－11－2
木村竜司　「MARKS」係まで

＝＝

本音で迫るマジコン＆裏ゲーム情報サークル

POSITIVE

当サークル『ＰＯＳＩＴＩＶＥ』はファミコンからアーケード基盤まで様々な遊びを何百倍も楽しむためにできたビギナーからマニアまで楽しめるサークルです。主にマジコンや香港・台湾モノの商品提供や情報交換を中心に活動していますが、今後はこういったマジコン同人誌の発行やインターネット・ＢＢＳの裏情報など通信関係の情報交換も取り入れて、もっと幅広く活動して行きますのでどうぞこれからも『ＰＯＳＩＴＩＶＥ』をよろしくお願いします。

ＰＯＳＩＴＩＶＥ新規会員募集！！

ＰＯＳＩＴＩＶＥは'93年10月創立。'94年2月にＡＢ誌にて第一次会員募集。'95年4月にＧＬ誌にて第二次会員募集。現在２００名の会員で構成されており創立３周年をむかえようとしております。マジコン同人サークルでは一番の老舗ですので、ポッと出てすぐ消えるマジコンサークルとは違いしっかりしていますので安心して楽しめます。当サークルはビギナーからマニアまで色々な方々をお待ちしています。ゲーマー・プログラマー・ハッカー・コレクター・クラッカーＡＶマニア・ダンサー（？）ｅｔｃ．．．興味ありましたらご連絡ください。
当サークルに入会された場合、下記の特典が得られます。

①香港・台湾のマジコン・ゲームソフトの輸入代行
②同人ソフト・オリジナルＣＤ－ＲＯＭサービス
③ハード改造・同人ソフトのＲＯＭ焼きサービス
④あなたの持っているソフト・ハードの売買・交換
⑤マジコン同人誌の発行（不定期）などなど。

入会希望者は１９０円分の切手を同封の上、ＰＯＳＩＴＩＶＥ入会係まで、下記の事項も書き添えてお送りください。

①住所②氏名③年齢④電話番号⑤お持ちのハード⑥お持ちのマジコン

〒３３０　埼玉県大宮市土呂町 1-52-16 ニューセレサ102

鶴見和昭「ＰＯＳＩＴＩＶＥ入会係」まで！

◆◆ Neo-G. P. C.編集部　X-T本シリーズ ◆◆



１９９６年０３月２６日（発売中）

スーパーマリオＲＰＧマスターへの道

全３４ページ【定価＝２５００円】

全キャラ改造、全アイテムリスト、等々

マリオＲＰＧを、こよなく愛する人には、

最高の本です。（最新版１６進数早見表付）



１９９６年０３月２６日（発売中）

バハムートラグーンマスターへの道

全４４ページ【定価＝２５００円】

各ドラゴン改造、全アイテムリスト、等々

ドラクエ６マンガ～X-TERMINATORで出来る

こと～も連載開始！←見てのお楽しみ？！



１９９６年０１月２６日（発売中）

ドラゴンクエスト６マスターへの道take２

全６６ページ【定価＝３５００円】

各キャラクター改造、全アイテムリスト、

魔法、全ｸﾞﾗﾌｨｯｸ迄、完璧に改造できます。

ドラクエ６を改造するなら、この一冊を！

ご意見、ご感想、購入希望者は・・・　下記へご連絡ください。

〒639-11　大和郡山市番匠田中町42　大原様方「ＸＴ本ＳＲ」係り迄！

★ X-T CLUB (NextFactory) 入会案内 ★

この度、Ｘ－Ｔご愛用の皆様に、お答えして「Ｘ－Ｔ ＣＬＵＢ」を発足することになりました。つきましては、会員様を、大募集致します。
（対応機種：ＳＦＣ～パソコンまで、あらゆる機種を問いません。）

入会希望者は、下記の必要事項を全て記入して、この用紙（コピー可）を「Ｘ－Ｔ ＣＬＵＢ入会希望」係りまで、お送りください。（入会金無料）

■住　所：〒　－

■氏　名：　　　　■年　齢：

■電　話：　　　　■血液型：

■誕生日：　　　　■職　業：

■所有している、ゲーム機（機種）

■所有している、・改造（X-T）マシン・バックアップマシン・など

応募先　→〒639-11　大和郡山市番匠田中町42　大原様方
Next. Factory編集部「X-T CLUB」係まで！

《今回、ご入会された方の中から、抽選で１名様に「ゲームドクター7」をプレゼント》
《また、ハズレた方の中から、抽選で５名様に「FCマスターファイターII」をプレゼント》

―活動内容―

ゲーム全般の開発／研究（ソフト・ハード）、情報や資料提供！
Ｘ－Ｔ（ＰＡＲ）パスワードなどの（会誌等）企画・製作・販売
各イベントの紹介、海外ソフト・ハード輸入サービス（ＤＭ発行）

―原稿募集―

Ｘ－Ｔ，金指手の改造パスワードや、様々な情報を、募集しています。
投稿者（採用者）には、規定金額による原稿料を、お支払い致します。
また、掲載させて頂きました情報誌（掲載号）は、無料で差し上げます。

JOKER

ＪＯＫＥＲ会員募集!!

こんにちは、当サークルの広報を担当しているＲＹＵ－Ｊです。
ゲームラボ４月号に「電脳マニア友の会」として会員募集をしましたが、今回サークル名の変更に伴いＰＯＳＩＴＩＶＥ読者の中から再び会員を募集します。

「ＪＯＫＥＲ」では、会報とマジコン用ＣＧ集によるディスクマガジンを発行しております。ＪＯＫＥＲで製作されたソフトは、送料とＦＤ代のみのフリーソフトですので、どなたでも購入できます。入会金は無料で会報代（月１００円）のみで参加できますので気軽に入会して下さい。初心者やマジコンを持っていない方の入会も歓迎致します。

「ＪＯＫＥＲ」では、他のサークルとも提携を結んでおりますので、サークルのかけもちにつきましては自由です。他のサークルの規則を守って活動して下さい。また、当方と提携していただけるサークルも随時募集しております。興味がありましたら御連絡下さい。

「ＪＯＫＥＲ」の主な活動内容は以下のとおりです。

「情報コーナー」
　最新情報をメインに暗黒情報等、各種情報を報告します。

「投稿コーナー」
　会員の方から寄せられた、各種投稿を報告させていただきます。

「質問・相談コーナー」
　皆さんからの質問の回答コーナーです。質問内容は、電脳以外の事でもＯＫです。

「売買コーナー」
　誌上売買コーナーです。販売・買取情報は、電脳以外の物でもＯＫです。

「フリーソフト配布コーナー」
　主にパソコン通信で流れているＳＦＣフリーソフトの配布を検討しております。

「ＪＯＫＥＲ」には難しい会員規制はございませんが、違法コピーは一切致しません。
また、法律的に問題のあるアダルト系の物は取り扱わない方針となっております。
あらかじめご注意下さい。

入会希望の方は、９０円切手同封で下記住所まで資料請求をして下さい。

送り先　〒４３８　静岡県磐田市富士見町２－１１－２　木村竜司
「ＪＯＫＥＲ係」　まで

ＳＦＣゲームリスト

ゲームタイトル	ゲームジャンル	SFCNO	CD	備　考
ーーー	???	4121	1	動作せず
		4165		
ーーー	ーーー	8216	2	不明不動作
		8311	2	SFC研究会CDで不明　不動作
		8323	2	SFC研究会CDで不明　不動作
		8326	2	SFC研究会CDで不明　不動作
		8384	2	不明
		8497	1	不明
		8574	3	
		8646		不明　不動作
		12053	2	
		12106	1	
		12107		
		12139	3	
		12141	3	
		12143	3	
		16076		
		16077		
		16078		
		16079		
		16124	3	
		16138	3	
		24032	3	
ACMEANIMATION	ツール	8598	3	
ACTRAISER	ACT+SLG	8031	2	8001ｱｸﾄﾚｲｻﾞｰ海外VER
ACTRAISER 2	SLG+ACT	12057	2	ｱｸﾄﾚｲｻﾞｰ2海外VER
ADDAMS FAMILY VALUES	ＡＤＶ	16180	4	
AEROBIZ	ＳＬＧ	8282	2	8076ｴｱﾏﾈｰｼﾞﾒﾝﾄ海外VER
AEROBIZ SUPER SONIC	ＳＬＧ	8540	4	8271ｴｱﾏﾈｰｼﾞﾒﾝﾄ2海外VER
AERO THE ACRO-BAT	ＡＣＴ	8376	2	SFC研究会CDで不動作
AERO THE ACROBAT2	ＡＣＴ	16133	3	
AIR CAVALRY		16937	5	
AIR WOLF	ＳＴＧ	4161	1	同人ｿﾌﾄ
AIR WOLF		1706	6	同人ソフト
ALADDIN	ＡＣＴ	10009	1	ｱﾗｼﾞﾝ海外VER
ALFRED CHICKEN	ＡＣＴ	8429	1	
ALIEN3	ＡＣＴ	8279	2	
ALUNSER ROAD TO THE TOP	レース	8584	3	
AMERICAN GRADIATORS	ＡＣＴ	8280	2	
ANDER AGASSI TENNIS	テニス	4142	1	
ANIMANIACS	ＡＣＴ	8577	3	
ARCANA	ＲＰＧ	8107	2	8071ｶｰﾄﾞﾏｽﾀｰ海外VER
ARCUS SPILITS	ＡＣＴ	12030	2	
ALEX VS OCTPUS		12215	5	ＧＤ系動作不可
ASTERIX	ＡＣＴ	4102	1	
AXELAY	ＳＴＧ	8109	2	8137ｱｸｽﾚｲ海外VER
B.O.B	ＡＣＴ	8277	2	
BABY T.REX SAMPLE GAME	ＡＣＴ	8361	2	
BALLZ	???	8591	3	SFC研究会CDで不動作
BARBIE SUPER MODEL	ＡＣＴ	8430	1	
BARBIE VACATION ADVENTURES	ＡＣＴ	8555	3	
BARKLEY SHOT.UP AND JAM!	バスケ	12113	4	
BASSIN'S BLACKBASS	釣り	16149	3	
BATMAN	ＡＣＴ	4173	4	不動作
BATMAN FOREVER		24068	5	
BATMAN RETURNS	ＡＣＴ	8226	2	
BATMAN REVENGE OF THE JOKER	ＡＣＴ	8273	2	
BATTLE CARS	カーレース	8423	1	SFC研究会CDで不動作
BATTLE CRUSH	ＧＳＴＧ	8176	2	ｽｰﾊﾟｰｽｺｰﾌﾟ専用
BATTLE JOCKEY	競馬	8616	3	
BATTLE MANIACS	ＡＣＴ	8294	2	
BATTLETORDS DOUBLE DRAGON	ＡＣＴ	8398	2	
BAZOOKA BLITZKRIEG	ＧＳＴＧ	4080	1	ｽｰﾊﾟｰｽｺｰﾌﾟ専用
BAZOOKA BLITZKRIEG	ＧＳＴＧ	8322	2	ｽｰﾊﾟｰｽｺｰﾌﾟ専用
BBALL BULLET GUN		12932	5	
BEAUTIFUL GIRL SLIDE1	ｸﾞﾗﾌｨｯｸ集	1154	6	同人ソフト
BEAUTIFUL GIRL SLIDE2	ｸﾞﾗﾌｨｯｸ集	1155	6	同人ソフト
BEAUTIFUL GIRL SLIDE3	ｸﾞﾗﾌｨｯｸ集	1156	6	同人ソフト
BEAUTIFUL GIRL SLIDE4	ｸﾞﾗﾌｨｯｸ集	1157	6	同人ソフト
BEAUTIFUL GIRL SLIDE5	ｸﾞﾗﾌｨｯｸ集	1158	6	同人ソフト

ＳＦＣゲームリスト

ゲームタイトル	ゲームジャンル	SFCNO	CD	備　考
BEAUTIFUL GIRL SLIDE6	ｸﾞﾗﾌｨｯｸ集	1159	6	同人ソフト
BEAUTY AND THE BEAST	ACT	8498	4	
BEAVES &BUTTHEAD	ACT	12144	3	
BEETHOVEN'S 2ND	ACT	4136	1	
BEST OF THE BEST	ｷｯｸﾎﾞｸｼﾝｸﾞ	8148	2	
BIG HURT		24936	6	
BIG RUN	カーレース	8005	2	
BIG SKY TROOPER	？？？	8669	5	
BIKER MICE FROM MARS	バイクレース	8594	3	
BILL WALSH COLLEGE FOOTBALL	アメフト	8467	1	SFC研究会CDで不動作
BIOMETAL	STG	8241	2	
BLACK THORNE	ACT	8520	4	
BOBBY'S WORLD	ACT	8558	3	
BONCERS	ACT	8556	3	
BOOGER MAN		24082	6	
BOXING LEGEND OF THE RING	ボクシング	8357	2	
BRAIN LOAD	ARPG	12133	4	12080ﾌﾞﾚｲﾝﾛｰﾄﾞ海外VER
BRANDISH	ARPG	12178	4	12110ﾌﾞﾗﾝﾃﾞｨｯｼｭ海外VER
BREAKTHRU!	パズルACT	4206	4	
BREATH OF FIRE	RPG	12125	4	12024ﾌﾞﾚｽｵﾌﾞﾌｧｲｱ海外VER
BREATH OF FIRE 2	RPG	24084	6	
BREETFULL HOCKEY	ホッケー	16150	3	
BRONKIE	ACT	8665	5	
BRUTAL	対戦格闘	16098	4	
BUBSY	ACT	16006	1	
BUBSY II	ACT	16129	3	
BUGS BUNNY IN RABBIT RAMPAGE	ACT	12083	2	
BULLS VS BLAZERS	バスケ	8207	2	
BURETT HULL HOCKEY	ホッケー	16054	1	
CALIFORNIA GAMES II	スポーツ	8218	2	
CAL RIPKEN JR.BASEBALL	野球	8229	2	
CANNON FOODER	ACT	12159	3	
CANNONDALE CUP	自転車レース	12157	3	
CAPCOM'S MVP FOOTBALL	アメフト	8390	2	
CAPCOM'S SOCCER	サッカー	12122	4	
CAPTAIN AMERICA AND THE AVENGERS	ACT	8358	2	
CAPTAIN NOVORIN	ACT	4096	1	
CARRIER ACES	FSLG	16169	4	
CHANPIONSHIP POOL	ビリヤード	8400	2	
CHANPIONS WORLD CLASS SOCCER	サッカー	8481	1	
CHESTER CHEETAH	ACT	8202	2	
CHESTER CHEETAH	ACT	10010	1	
CHOPLIFTER3	STG	4126	1	
CHUCK ROCK	ACT	8174	2	
CIVILIZATION		12239	6	
CLAY FIGHTER	対戦格闘	16030	1	
CLAY FIGHTER 2	対戦格闘	24035	4	
CLAY FIGHTER TOURNAMENT EDITION	対戦格闘	24010	1	
CLAYMATES	ACT	8278	2	
CLAYMATES	ACT	8483	1	SFC研究会CDで不動作
CLIFFHANGER	ACT	8388	2	
Clue	ボードゲーム	4064	1	
COMBAT BASKETBALL	バスケ	4031	1	
COMMANDER	ACT	1017	5	同人ソフト
COMMODORE 64 EMULATER	エミュレーター	4201	4	同人ｿﾌﾄ
COMMODORE 64 EMULATER	エミュレーター	1713	6	同人ソフト
COOL SPOT	ACT	8324	2	
COOL WORLD	ACT	8236	2	
CRUSH DUMMIES	ACT	8372	2	
CYBER SPIN	カーレース	4085	1	8060ｻｲﾊﾞｰﾌｫｰﾐｭﾗｰﾋﾞｼﾞｭｱﾙなし海外VER
DANY	ACT	8519	4	
DAVID CRANE'S AMAZING TENNIS	テニス	8162	2	
DAZE BEFORE CHRISTMAS	ACT	16146	3	
DENNIS	ACT	8345	2	
DESERT FIGHTER	STG	8432	1	
DESERT STRIKE	STG	8157	2	
DIMENSION-FORCE	STG	8039	2	
DIZZY PACMAN	ACT	1701	6	同人ソフト
DONKEY KONG COUNTRY	ACT	32004	3	ｽｰﾊﾟｰﾄﾞﾝｷｰｺﾝｸﾞ海外VER
DOOM TROODERS		16260	6	

ゲームタイトル	ゲームジャンル	SFCNO	CD	備　考
DOUBLE DRAGON V	対戦格闘	24015	4	
DRACULA OHH I'M SCARE	ＡＣＴ	8268	2	
DRAGON'S LAIR	ＡＣＴ	4057	1	SFC研究会CDで不動作
DRAGON BLUES LEE	対戦格闘	16121	3	
DRAGONS EARTH	ＳＬＧ	8211	2	
DRAKKHEN	ＲＰＧ	8050	2	8009ﾄﾞﾗｯｹﾝ海外VER
DREAM BASKETBALL	バスケ	12149	3	
DREAM TV	ＡＣＴ	4104	1	
DROP ZONE	ＳＴＧ	8603	3	
DUFFY DUCK	ＡＣＴ	8389	2	
E.V.O SEARCH FOR EDEN	ＳＬＧ	12043	2	12013　46億年物語海外VER
EARTH BOUND		24056	5	
EARTH WORM JIM		24020	3	
EEK! THE CAT	ＡＣＴ	8521	4	
EIKETSUDEN		24085	6	
ELITE SOCCER	サッカー	8537	4	
EMMITT SMITH FOOTBALL		8674	6	
EMPIRE STRIKES BACK	ＡＣＴ	12054	2	
END 2 END	アメフト	8640	4	
EQUINOX	ＡＣＴ	8281	2	
ESPN BASEBALL TONIGHT	野球	16066	1	
ESPN HOCKEY NIGHT	ホッケー	16160	3	
ESPN SUNDAY NIGHT	アメフト	16154	3	
EXTRA INNINGS	野球	8103	2	8019白熱ﾌﾟﾛ野球ｶﾞﾝﾊﾞﾘｰｸﾞ海外VER
EYE OF THE BEHOLDER	ＲＰＧ	8485	1	8468ｱｲｵﾌﾞｻﾞﾋﾞﾎﾙﾀﾞｰ海外VER
F1 POLE POSITION	カーレース	8392	2	
F1 WORLD CHAMPIONSHIP EDITION	カーレース	16213	5	
FACEBALL 2000	スポーツ	4060	1	
FAMILY DOG	ＡＣＴ	8310	2	
FAMILY FEVD	クイズ	4130	1	
FIEUEL GOES WEST	ＡＣＴ	8508	4	
FIFA INTERNATIONAL SOCCER	サッカー	8472	1	
FIGHTER'S HISTORY	対戦格闘	24011	1	ﾌｧｲﾀｰｽﾞﾋｽﾄﾘｰ海外VER
FINAL FANTASYⅡ	ＲＰＧ	8030	2	8026ﾌｧｲﾅﾙﾌｧﾝﾀｼﾞｰIV EASY TYPE海外VER
FINAL FANTASYⅢ	ＲＰＧ	24023	3	24008ﾌｧｲﾅﾙﾌｧﾝﾀｼﾞｰVI海外VER
FINAL FIGHT	ＡＣＴ	8032	2	8002ﾌｧｲﾅﾙﾌｧｲﾄ海外VER
FINAL FIGHT 3	ＡＣＴ	32021	6	
FINAL STRETCH	カーレース	12061	2	SFC研究会CDで不動作
FIRE STRIKER	サッカー	8495	1	
FIRST SAMRAI	ＡＣＴ	4105	1	
FIVER FITCH SOCCER	サッカー	16196	4	
FLASH BACK	ＡＤＶ	16029	1	
FOOTBALL FURY	アメフト	8391	2	
FORMAN FOR REAL		24076	6	
FRANKEN STEIN	ＡＣＴ	16134	3	
FROGER CLEMENS MVP BASEBALL	野球	8135	2	
FULL THROTTLE RACING	バイクレース	16096	4	不動作
FUN'N GAMES	ツール	8526	4	
GAMARS PUZZLE	パズル	8473	1	SFC研究会CDでGDのみ動作
GEMFIRE	ＳＬＧ	8240	2	8152ｽｰﾊﾟｰﾛｲﾔﾙﾌﾞﾗｯﾄﾞ海外VER
GENGHIS KHAN Ⅱ	ＳＬＧ	8451	1	
GEORGE FOREMAN'S KO BOXING	ボクシング	8149	2	
GHOUL PATROL	ＡＣＴ	8533	4	
GLOBAL GLADIATOES	ＡＣＴ	16073	1	
GLOBAL GLADIATOES	ＡＣＴ	16902	5	
GOAL!	サッカー	8200	2	
GODS	ＡＣＴ	8204	2	
GOOF TROOP	ＡＣＴ	4119	1	
GUNFORCE	ＡＣＴ	4045	1	
HAL'S HOLE IN ONE	ゴルフ	8033	2	8004ｼﾞｬﾝﾎﾞ尾崎のﾎｰﾙｲﾝﾜﾝ海外VER
HAPPILY EVER AFTER	ＡＣＴ	8583	3	
HARD BALL Ⅲ	野球	16083	4	
HARLEY'S HUMONGOUS	ＡＣＴ	4055	1	
HAT TRICK HERO	サッカー	4029	1	
HB'S TORBO TOONS	ツール	4212	4	
HIT THE ICE	ホッケー	4097	1	
HOME ALONE	ＡＣＴ	4022	1	
HOME ALONE2	ＡＣＴ	4067	1	
HOME IMPROVEMENT	ＡＣＴ	12151	3	
HOOK	ＡＣＴ	8102	2	

ＳＦＣゲームリスト

ゲームタイトル	ゲームジャンル	SFCNO	CD	備　考
HYBLID WRESLER	プロレス	16125	3	
HYPER V-BALL	スポーツ	8446	1	
IMPERIUM	ＳＴＧ	8183	2	
INDIANA JONES	ＡＣＴ	16108	4	
INDI CAR CHALLENGE	カーレース	8560	3	
ININDO	RPG+SLG	8257	2	10001ｽｰﾊﾟｰ伊忍道海外VER
INSPECTER GADGET	ＡＤＶ	8427	1	
IRON COMMAND	ＡＣＴ	12172	3	
IZZY'S QUEST	ＡＣＴ	16194	4	
J.H BASS TOUNAMENTS	釣り	12238	6	
JAMES BOND JR	ＡＣＴ	4061	1	
JAMES POND3	ＡＣＴ	16195	4	
JAMMIT	バスケ	16142	3	
JASTICE LEAGUE	対戦格闘	24055	4	
JB SUPER BASS		24925	5	
JELLY BOY	ＡＣＴ	8642	4	
JEOPARDY	クイズ	4088	1	
JHON MADDEN FOOTBALL	アメフト	4015	1	
JHON MADDEN FOOTBALL '93	アメフト	8160	2	
Jimmy Connor's PRO TENNIS TOUR	テニス	4083	1	
JIM POWER	ＳＴＧ	8360	2	
JOE & MAC 2	ＡＣＴ	8452	1	
JUDGE DREDO MOIVE	ＡＣＴ	16171	4	
JUNGLE STRIKE		24058	5	
JURASSIC PARK	ＡＣＴ	16017	1	
JURASSIC PARK 2	ＡＣＴ	16140	3	
KABLOOEY	パズルＡＣＴ	4050	1	4003ﾎﾞﾝﾊﾞｻﾞﾙ海外VER
KAT'S RUN		24064	5	
KAWASAKI CARIBBEAN CHALLENGE	バイクレース	12031	2	
KAWASAKI SUPER BIKE CHALLENGE	バイクレース	8678	6	
KIBBY'S AVALANCHE	パズルＡＣＴ	8635	4	ぷよぷよ海外VERｷｬﾗがｶｰﾋﾞｨ
KICK OFF 3	サッカー	8471	1	
KICK OFF3	サッカー	8593	3	
KID KLOWN		8561	3	SFC研究会CDで不動作
KING ARSOR		24059	5	
KING ATHUR'S WORLD	ＳＬＧ	4063	1	4073ﾛｲﾔﾙｺﾝｸｴｽﾄ海外VER
KRUSTY'S SUPER FUN HOUSE	ＡＣＴ	4036	1	
KYLE PETTY'S	カーレース	24054	4	
KYLE PETTY'S NUFFAL RACING		24919		
LAGOON	ＡＲＰＧ	8051	2	8036ﾗｸﾞｰﾝ海外VER
LAMBORGHINI AMERICAN CHALLENGE	カーレース	4138	1	
LAST ACTION HERO	ＡＣＴ	8380	2	
LETHAL WEAPON	ＡＣＴ	8219	2	
LEGEND	ＡＣＴ	8492	1	SFC研究会CDで不動作
LEMMINGS	ＳＬＧ	8037	2	ﾚﾐﾝｸﾞｽ海外VER
LESTER THE UNLIKELY	ＡＣＴ	8445	1	
LETHAL ENFORCERS	ＧＳＴＧ	16056	1	ﾘｰｻﾙｴﾝﾌｫｰｻｰｽﾞ海外VER
LIBERTY OR DEATH	ＳＬＧ	12103	1	10014独立戦争海外VER
LIONS PORNO PHOTO PARTY Ⅰ	ｸﾞﾗﾌｨｯｸ集	1103	5	同人ソフト
LIONS PORNO PHOTO PARTY Ⅱ	ｸﾞﾗﾌｨｯｸ集	1104	5	同人ソフト
LIONS PORNO PHOTO PARTY Ⅲ	ｸﾞﾗﾌｨｯｸ集	1105	5	同人ソフト
LOAD OF DARKNESS	ＳＬＧ	8592	3	
LOONEY TUNES BASKET BALL	バスケ	16193	4	
LUFIA I	ＲＰＧ	8421	1	8306ｴｽﾄﾎﾟﾘｽ伝記海外VER
MADDEN FOOTBALL	アメフト	12136	3	
MADDEN NFL	アメフト	8404	1	
MADDEN NFL 96		16258	6	
MAGIC BOY	ＡＣＴ	4127	1	
MAJOR LEAGUE BASEBALL	野球	16061	1	
MANCHESTER UNITED FOOTBALL CLUB	サッカー	8636	4	
MARIO & WARIO	ＡＣＴ	8339	2	ﾏﾘｵとﾜﾘｵ ﾏｳｽ専用
MARIO & WARIO改	ＡＣＴ	8341	2	ﾏﾘｵとﾜﾘｵ改造版 ﾊﾟｯﾄﾞ対応
MARIO'S EARLY YEARS!	教育	8539	4	
MARIO'S TIME MACHINE	ＡＤＶ	8442	1	
MARIO IS MISSING	ＡＤＶ	8300	2	
MATH BLASTER	ＳＴＧ	8536	4	
MAXIMUM CARNAGE	ＡＣＴ	16107	4	
MECAROBT GOLF	ゴルフ	8346	2	
MECHWARRIOR	ＡＣＴ	8447	1	
MECH WARRIOR 3050		12225	5	

ゲームタイトル	ゲームジャンル	SFCNO	CD	備　考
METAL COMBAT	不明	16052	1	SFC研究会CDで不動作
METAL MARINES	SLG	12059	2	
METAL MORPH	ACT	12161	3	
METAL WARRIORS	ACT	16202	4	
METAL WARRIORS		16938	5	
MICHAEL JORDAN CHAOS IN THE WINDY CITY		12154	3	SFC研究会CDで不動作
MICKEY'S PLAYTOWN ADVENTURE	教育	8627	4	
MICKEY'S ULTIMATE CHALLENGE	ADV	8457	1	
MICKEY MANIA	ACT	16119	3	
MICRO MACHINE 2		8675	6	
MICRO MACHINES	レース	4195	3	
MIGHT & MAGIC II	RPG	8426	1	
MIGHT & MAGIC II	RPG	12128	4	不動作
MIGHTY MAX	ACT	8534	4	
MLBPA BASEBALL	野球	8476	1	
MONDAY NIGHT FOOTBALL	アメフト	8409	1	
MONOPOLY	ボードゲーム	4065	1	8237ﾓﾉﾎﾟﾘｰ海外VER
MONSTERS	ACT	8259	2	
MORTAL KOMBAT	対戦格闘	16010	1	
MORTAL KOMBAT II	対戦格闘	24018	4	
MORTAL KOMBAT TURBO	対戦格闘	16019	1	MORTALKOMBAT流血VER
MR NUTS	ACT	8364	2	
MR TUFF	ACT	12184	4	
MYSTIC QUEST	RPG	4051	1	FFﾐｽﾃｨｯｸｸｴｽﾄ海外VER
N.P.M RACING	レース	4024	1	
NBA ALL-STAR CHALLENGE	バスケ	8168	2	
NBA JAM	バスケ	16055	1	
NBA JAM TOUNAMENT EDITION	バスケ	24037	4	
NBA LIVE '95	バスケ	12140	3	
NBA SHOWDOWN	バスケ	8371	2	
NCAA FINAL FOUR	バスケ	12185	4	
NCAA FOOTBALL	アメフト	8582	3	
NEWMANHAAS INDYCAR	カーレース	16148	3	
NFL FOOTBALL	アメフト	8329	2	
NFL Q.B.C		24080	6	
NHL '95	ホッケー	12142	3	
NHL '96		12229	5	
NHL HOCKEY 94	ホッケー	8370	2	
NHLPA HOCKEY '93	ホッケー	4082	1	
NHL STANLAY CUP	ホッケー	8410	1	
NICKELODEON GUTS	ｼﾞｬﾝﾙ不能	12150	3	
NIGHT OF THE ROOUND	ACT	12101	1	
NOBUNAGA'S AMBITION	SLG	4147	1	4116ｽｰﾊﾟｰ信長の野望全国版海外VER
NO ESCAPE		16265	6	
NOLAN RYAN'S BASEBALL	野球	4071	1	
NUKE	パズル	4115	1	同人ｿﾌﾄ
NUKE	パズル	1703	6	同人ソフト
OBITUS	ADV	8552	3	SFC研究会CDで不動作
OBITUS	ADV	8553	3	
OGRE BATTLE	SLG	12206	4	12021伝説のｵｳｶﾞﾊﾞﾄﾙ海外VER
OLIMPIC WINTER GAMES 1994	スポーツ	16036	1	
OPERATION EUROPE	SLG	12119	4	
OPERATION LOGIC BOMB	ACT	8270	2	
OPERATION THUNDERBOLT	GSTG	12145	3	
OUTLANDER	カーレース	8264	2	
OUT OF LUNCH	ACT	8367	2	
OUT OF THIS WORLD	ACT	8128	2	
P.T.O	SLG	12052	2	10002提督の決断海外VER
PAC-ATTACK	パズルACT	4131	1	
PACKY & MARLON	ACT	8668	5	
PACMAN	ACT	4110	1	同人ｿﾌﾄ
PAPERBOY2	ACT	4013	1	
PARADIN'S QUEST	RPG	12062	2	12004ﾚﾅｽ海外VER
PGA TOUR GOLF	ゴルフ	4033	1	
PHANTOM2040		16215	5	
PINBALL DREAMS	ピンボール	8431	1	
PINK GOES HOLLYWOOD	ACT	8387	2	
PIT FALL	ACT	16097	4	
PIT-FIGHTER	対戦格闘	4027	1	
PLAYER MANAGER BY S.SCREEC	サッカー	4122	1	

ＳＦＣゲームリスト

ゲームタイトル	ゲームジャンル	SFCNO	CD	備考
PLAYER MANAGER BY S.SCREEC	サッカー	4129	1	4122と同じ
PLOK	ＡＣＴ	8343	2	
POCKY & ROCKY	ＡＣＴ	8196	2	奇々怪界　謎の黒ﾏﾝﾄ海外VER
PORKY PIGS	ＡＣＴ	16219	5	
POWER MONGER	ＳＬＧ	8286	2	8253ﾊﾟﾜｰﾓﾝｶﾞｰ海外VER
POWER ATHLETE	対戦格闘	8166	2	
POWER BASEBALL	野球	8647	4	
POWER DRIVE	カーレース	8562	3	
POWER INSTINCT	対戦格闘	24021	3	豪血寺一族海外VER
POWER PIGGS	ＡＣＴ	8531	4	不動作
POWER RANGERS	ＡＣＴ	12210	5	
POWER RANGERS	ＡＣＴ	16101	4	
PRIMAL RAGE		32009	5	
PRIME!	ＡＣＴ	16158	3	
PRO FOOTBALL	アメフト	4020	1	4015と同じゲーム内容
PRO QUATERBACK	アメフト	8272	2	
PRO SOCCER	サッカー	4011	1	
PTO2		24083	6	
PUSHOVER	パズル	4079	1	
PUTTY SQUAD	ＡＣＴ	12205	4	
Q*BERT	パズルＡＣＴ	4072	1	
RACE DRIVIN	カーレース	4062	1	
RADICAL REX	ＡＣＴ	8559	3	
RAMPART	ＳＬＧ	4052	1	
RAPJAM	バスケ	16173	4	
REAL MONSTERS		16261	6	
Ｒｅｄ	パズル	1014	5	同人ソフト
RELIEF PITCHER	野球	16901	5	
REN&SIMPTY TIMEWAR	ＡＣＴ	12134	4	
REX RONAN	ＡＣＴ	4172	4	
RHI ROLLER HOCKEY 95	ホッケー	16198	4	
RIDDICK BOWE BOXING	ボクシング	4134	1	
RILIEF PITCHER	野球	16072	1	
RISE OF THE PHOENIX	ＳＬＧ	12186	4	
ROAD RIOT 4WD	カーレース	4086	1	
ROADRUNNER THE WAIL OF REVENGE		16218	5	
ROBOCOP 3	ＡＣＴ	8130	2	
ROBOCOP VS TERMINATOR	ＡＣＴ	8411	1	
ROCK'N ROLL RACING	カーレース	8302	2	ﾛｯｸﾝﾛｰﾙﾚｰｼﾝｸﾞ海外VER
ROCKEY RODENT	ＡＣＴ	8297	2	
ROCKO'S MODERN LIFE	ＡＣＴ	12102	1	
ROCKY & BULLWINKLE & FRIENDS	ＡＣＴ	8309	2	
ROMANCE OF THREE KINGDOMS 2	ＳＬＧ	8100	2	8022ｽｰﾊﾟｰ三国志Ⅱ海外VER
ROMANCE OF THREE KINGDOMS 3	ＳＬＧ	12074	2	12008三国志Ⅲ海外VER
ROMANCE OF THREE KINGDOMS 4		24071	5	
RUNES OF VIPTUNE	ＲＰＧ	8449	1	
RUNSABER	ＡＣＴ	8283	2	
S-NES TRAINER CHARTS	情報デモ	1207	5	同人ソフトＧＤ系動作不可
SEA QUEST DSV	ＡＣＴ	16167	3	
SECRET OF EVER MORE		24078	6	
SECRET OF MANA	ＡＲＰＧ	16025	1	16014聖剣伝説2海外VER
SECRET OF THE STARS		8641	4	不動作
SENSIBLE SOCCER	サッカー	4132	1	
SEPARATION ANXIETY		32015	5	
SFⅡ CHANPION EDITION	対戦格闘	16008	1	ｽﾄⅡ12人版
SHADOWRUN	ＲＰＧ	8262	2	ｼｬﾄﾞｳﾗﾝ海外VER
SHAQ FU		16106	4	不動作
SHOOT HOCKEY '95	ホッケー	24026	3	
SHOOT YOUR ROAD	ＳＴＧ	4149	1	同人ｿﾌﾄ
SHOOT YOUR ROAD		1705	6	同人ソフト
SIDE POCKET	ビリヤード	8419	1	
SIMANT	ＳＬＧ	8334	2	8228ｼﾑｱﾝﾄ海外VER
SIM CITY	ＳＬＧ	4026	1	4007ｼﾑｼﾃｨ海外VER
SIM EARTH	ＳＬＧ	8291	2	8045ｼﾑｱｰｽ海外VER
SINK OR SWIM	パズルＡＣＴ	4205	4	
SKULJAGER	ＡＣＴ	4059	1	
SKYBLAZER	ＡＣＴ	8331	2	
SMASH TV	ＡＣＴ	4025	1	海外､国内ともに同じｿﾌﾄ
SNAKE BLASTERS	ＡＣＴ	4202	4	同人ｿﾌﾄ
SNAKE BLASTERS		1714	6	同人ソフト

ゲームタイトル	ゲームジャンル	SFCNO	CD	備考
SOLDIERS OF FORTUNE	ACT	12064	2	
SOLOMONS TRODDLERS	パズル	1702	6	同人ソフト
SOS	ADV	8486	1	8285セプテントリオン海外VER
SOS!BATISUKA	ACT	1016	5	同人ソフト
SOUL BLAZER	ARPG	8147	2	8049ソウルブレイダー海外VER
SOULBLAZER MUSION OF GAIA	ARPG	16082	4	16033ガイア幻想記海外VER
SPACE ACE	ACT	8348	2	
SPACE FOOTBALL ONE ON ONE	フットボール	4041	1	
SPANKY'S QUEST	ACT	4054	1	4019反省ざるジローくんの大冒険海外VER
SPAWN		24079	6	
SPECTER	ACT	8493	1	
SPEED RACER	カーレース	16132	3	
SPEED WORLD	カーレース	16085	4	不動作
SPEEDY GONZALES	ACT	8670	5	
SPELL CRAFT	RPG	8342	2	
SPIDER-MAN	ACT	12130	4	
SPIDER-MAN	ACT	16166	3	
SPIDER-MAN LETHAL FOES	ACT	12192	4	
SPIDERMAN AND THE X-MEN	ACT	8138	2	
SPIKE MCFANG	ACT	8509	4	8244超魔界大戦ドラぼっちゃん海外VER
SPINDIZZY WORLD	ACT	8123	2	
SPORTS ILLUSTRATED	野球&アメフト	16043	1	
STAR GATE	ACT	16172	4	不動作
STAR TREC	ACT	8623	4	
STAR TREC -THE NEXT GENERATION-	ADV	16068	1	
STAR TREC STARFLEET ACADEMY	ACT	8622	3	
STAR TREK		12209	5	
STAR WARS PORTFOLIO	グラフィック集	12034	2	同人ソフト
STEEL TALONS	STG	4141	1	
STEVEN SEAGAL IS THE FINAL OPTIN	ACT	16075	1	
STEVEN SEAGAL IS THE FINAL OPTIN	ACT	16904	5	
STNG		24081	6	
STONE PROTECTERS	ACT	16144	3	
STREET COMBAT	ACT	8260	2	
STREET FIGHTER II	対戦格闘	16002	1	香港海賊版
STREET OF THE STAR		12213	5	
STREET RACER	カーレース	8551	3	
SUNSETRIDERS	ACT	8383	2	
SUPER ADVENTURE ISLAND II	ACT	12121	4	
SUPER BASEBALL	野球	16087	4	
SUPER BASEBALL SIMULATOR 1000	野球	4070	1	4009スーパーウルトラベースボール海外VER
SUPER BASES LOADED	野球	16190	4	
SUPER BASES LODDED	野球	8034	2	8008スーパープロフェッショナルベースボール海外VER
SUPER BATTER UP	野球	8161	2	
SUPER BATTLE SHIP	SLG	4135	1	
SUPER BATTLE TANK	ACT	4037	1	
SUPER BATTLE TANK 2	ACT	16053	1	
SUPER BLACK BASS	釣り	8295	2	8178スーパーブラックバス海外VER
SUPER BOWLING	ボーリング	4034	1	
SUPER CASTLES	SLG	8619	3	
SUPER CHASE H.Q.	カーレース	8365	2	
SUPER CONFLICT	SLG	8256	2	
SUPER DRAKKHEN	ARPG	16088	4	
SUPER DUNK STAR	バスケ	8276	2	
SUPER FORMATION SOCCER	サッカー	4017	1	
SUPER FULL METAL	SLG	4068	1	
SUPER GODZILLA	SLG	12126	4	不動作
SUPER ICE HOCKEY	ホッケー	8578	3	
SUPER JAMES POND	ACT	4101	1	
SUPER LINERBALL	ACT	4066	1	
SUPER MARIO KART	カーレース	4078	1	DSP1不動作4128スーパーマリオカート海外VER
SUPER MARIO WORLD	ACT	4016	1	4001スーパーマリオワールド海外VER
SUPER MORPH	パズルACT	8564	3	
SUPER NES SUPER SCOPE 6	GSTG	8175	2	スーパースコープ専用
SUPER NINJA BOY	RPG	8293	2	8043スーパーチャイニーズワールド海外VER
SUPER OFF ROAD	レース	4021	1	4035スーパーオフロード海外VER
SUPER OFF ROAD THE BAJA	カーレース	8296	2	
SUPER PINBALL	ピンボール	8405	1	
SUPER PLAY ACTION FOOTBALL	アメフト	8133	2	
SUPER PROBOTECTOR ALIEN REBELS	ACT	8274	2	

ＳＦＣゲームリスト

ゲームタイトル	ゲームジャンル	SFCNO	CD	備考
SUPER PUNCH OUT!!	ボクシング	16128	3	
SUPER PUTTY	ACT	8299	2	
SUPER RETURN OF JEDI	ACT	16112	3	
SUPER SHADOW OF THE BEAST	ACT	8349	2	
SUPER SHANGHAI DRAGONS EYE	パズル	8081	2	
SUPER SLAPSHOT	ホッケー	4117	1	
SUPER SOLITAIRE	カードゲーム	4118	1	
SUPER STAR SOCCER	サッカー	8632	4	
SUPER STAR WARS	ACT	8140	2	スーパースターウォーズ海外VER
SUPER STRIKE EAGLE	FSLG	8252	2	
SUPER SWIV	STG	8145	2	SFC研究会CDで不動作
SUPER TOM & JERRY	ACT	4095	1	
SUPER TROLL ISLAND	ACT	4145	1	
SUPER TURRICAN	ACT	8284	2	
SUPER TURRICAN2	ACT	8511	4	
SUPER TURRICAN2	ACT	16182	4	
SUPER WIDGET	ACT	8350	2	
SWAT CATS		16223	5	
SYNDICATE	ACT	8579	3	
T.M.N.T IV	ACT	8098	2	
T.M.N.T TOURNAMENT FIGHTER	ACT	16022	1	
T2 THE ARCADE GAME	ACT	8460	1	
TAZ-MANIA	ACT	8263	2	タズマニア
TECMO SUPER BALL	アメフト	16161	3	
TECMO SUPER BOWL2	アメフト	16170	4	
TERMINATOR2	ACT	8393	2	
TETRIS & DR.MARIO	パズルACT	8612	3	
THE 7TH SAGA	RPG	12055	2	12028エルナード海外VER
THE ADDAMS FAMILY	ACT	8064	2	8153ザ アダムスファミリー海外VER
THE ADDAMS FAMILY	ACT	8221	2	8153ザ・アダムスファミリー海外VER
THE ADV.BATMAN & ROBIN	ACT	16143	3	
THE ADVENTURES OF DR.FRANKEN	ACT	8397	2	SFC研究会CDで不動作
THE BRAINIES	パズル	8566	3	
THE BLUES BROTHERS	ACT	4087	1	
THE CHESSMASTER	チェス	4023	1	
THE DEATH AND RETURN OF SUPERMAN	ACT	16102	4	
THE DIVER	ACT	1018	5	同人ソフト
THE DUEL TEST DRIVER	カーレース	8203	2	
THE FLINTS STONES	ACT	16155	3	
THE FLINTSTONES	ACT	8480	1	
THE GREAT CIRCUS	ACT	12137	3	
THE GREAT WALD SEARCH	パズルACT	4111	1	8224ウォーリーをさがせ海外VER
THE HUMANS	???	8557	3	
THE HUNT FOR RED OCTOBER	ACT	4092	1	
THE HURRICANES	ACT	8565	3	
THE IREM SKINS GAME	ゴルフ	8155	2	
THE ITCHY&SCRATCHY	ACT	8638	4	
THE IWCREDIBLE HULK		16906	5	
THE JETSONS	ACT	8501	4	
THE JUNGLE BOOK	ACT	16903	5	
THE JUNGLE BOOK	ACT	16903	4	
THE KING OF DANCERS FREEZE		1606	6	同人ソフト
THE LAWNMOWER MAN	ACT	8325	2	
THE LEGEND OF THE MYSTICAL NINJA	ACT	8063	2	8015ゴエモンゆき姫救出絵巻海外VER
THE LEGEND OF ZELDA	ARPG	8088	2	8027ゼルダの伝説　神々のトライフォース海外VER
THE LOAD OF THE RINGS	ARPG	8571	3	
THE LOST VIKINGS	ACT	8139	2	
THE MAGICAL QUEST	ACT	8150	2	ミッキーのマジカルアドベンチャー海外VER
THE MASK		16224	5	
THEME PARK	SLG	8660	5	
THE PAGE MASTER	ACT	16099	4	
THE REN & SIMPTY	ACT	8378	2	
THE REN & STIMPY SHOW	ACT	4158	1	
THE RENSTIMPY	ACT	8649	4	
THE SHADOW	ACT	16181	4	
THE SIMPSONS BART'S NIGHTMARE	ACT	8132	2	
THE SMURFS	ACT	8504	4	
THE SUPER AQUATIC GAMES	ACT	4125	1	
THE TERMINATER	ACT	8261	2	
THE TICK	ACT	16120	3	

ＳＦＣゲームリスト

ゲームタイトル	ゲームジャンル	SFCNO	CD	備　考
YHE UNTOUCHABLE	ＧＳＴＧ	8417	1	
THE WIZARD OF OZ	ＡＣＴ	8408	1	
THOMAS THE THANK ENGINE AND FRIENDS	教育	8368	2	
TIME SLIP	ＡＣＴ	8328	2	
TIME TRAX	ＡＣＴ	8461	1	
TINYTOON SPORTS	スポーツ	8554	3	
TKO SUPER CHANPION BOXING	ボクシング	4058	1	ｹﾞｰﾑｼｽﾃﾑが4032拳闘王と同じ
TNN BASS FISHING	釣り	12158	3	
TONY MEOLA'S SIDEKICS SOCCER	サッカー	8418	1	
TOP RACER	レース	4028	1	
TOP RACER2	カーレース	8377	2	
TOP WATER BASSING	釣り	16920	5	
TOTAL CARNAGE	ＡＣＴ	8362	2	
TOTAL FOOTBALL	サッカー	8671	5	
TOYS	ＡＣＴ	8254	2	
TOY STORY		32022	6	
TRUE LIES	ＡＣＴ	16168	4	
TURN AND BURN	ＳＬＧ	16035	1	
ULTIMA VII	ＲＰＧ	8544	4	
ULUTIMA LUNE OF VIPTURE	ＡＲＰＧ	8585	3	
ULTIMATE FOOTBALL	アメフト	8119	2	
ULTRAMAN	ＡＣＴ	4014	1	4006ｳﾙﾄﾗﾏﾝ海外VER
UNCHARTED WATERS	ＳＬＧ	8217	2	8129ｽｰﾊﾟｰ大航海時代海外VER
UNIRACERS	レース	16153	3	
UNIVERSAL SOLDER	ＡＣＴ	4047	1	
ＵＳＡ　ＧＩＲＬＳ　５	ｸﾞﾗﾌｨｯｸ集	1106	5	同人ソフト
USA ICE HOCKEY	ホッケー	8242	2	
UTOPIA	ＳＬＧ	4099	1	4133ﾕｰﾄﾋﾟｱ海外VER
VAL D'LSERE CHANPIONSHIP	スポーツ	8453	1	SFC研究会CDで不動作
VEGAS STAKES	テーブル	8287	2	
VIDEO POKER	テーブル	4106	1	SFC研究会CDで不動作
VIRTURL BART		16909	5	
VIRTUAL SOCCER	サッカー	8363	2	
WARIO'S WOODS	パズルＡＣＴ	8602	3	
WARLOCK	ＡＣＴ	16080	4	
WARP SPEED	ＳＴＧ	8208	2	
WATER WORLD		16263	6	
WAYNE'S WORLD	ＡＣＴ	8255	2	
WE'RE BACK!	ＡＣＴ	8396	2	
WEPON LOAD		24065	5	
WHEEL OF FORTUNE DELUX EDITION	ボードゲーム	4159	1	
WHEEL OF FORTUNE	テーブル	4046	1	
WHERE IN THE WORLD CARMEN SANDIEGO?	ＡＤＶ	8315	2	
WHERE IN TIME IN CARMEN SANDIEGO?	ＡＤＶ	8288	2	
WICKED 18	ゴルフ	8401	1	8238ﾃﾞﾋﾞﾙｽﾞｺｰｽ海外VER
WILD CATS		16262	6	
WILD SNAKE		4187	3	
WING COMMANDER SECRET MISSIONS	ＡＤＶ	8359	2	
WINGS2 ACE HIGH	フライトＳＬＧ	4040	1	4056ｽｶｲﾐｯｼｮﾝ海外VER
WINNG COMMANDER	ＡＤＶ	8182	2	
WIZADRY V	ＲＰＧ	8484	1	8164ｳｨｻﾞｰﾄﾞﾘｨＶ海外VER
WOLFCHILD	ＡＣＴ	8301	2	
WLFENSTEM 3D	ＡＣＴ	8320	2	ｳﾙﾌｪﾝｼｭﾀｲﾝ3D海外VER
WOLVERINE	ＡＣＴ	16131	3	
WORDTRIS	パズルＡＣＴ	4084	1	
WORLD CHANPION RALLY	カーレース	8650	4	
WORLD CHANPIONSHIP WRESLING	プロレス	12156	3	
WORLD CLASS RUGBY	ラグビー	4143	1	
WORLDCUP SOCCER 2	サッカー	8479	1	SFC研究会CDで不動作
WORLD HEROS 2	対戦格闘	24012	1	ﾜｰﾙﾄﾞﾋｰﾛｰｽﾞ2海外VER
WORLD SOCCER	サッカー	8463	1	
WORLD SOCCER 94	サッカー	4100	1	
WWF RAW	プロレス	24027	3	
WWF ROYAL RUMBLE	プロレス	16007	1	
WWF SUPER WRESTLE MANIA	プロレス	8058	2	
X-KALIBER	ＡＣＴ	8444	1	
X-MEN	ＡＣＴ	16141	3	
XZONE	ＧＳＴＧ	4089	1	ｽｰﾊﾟｰｽｺｰﾌﾟ専用
YOGI BEAR	ＡＣＴ	8514	4	
YOSHI'S COOKIE	パズルＡＣＴ	4109	1	ﾖｯｼｰのｸｯｷｰ海外VER

ＳＦＣゲームリスト

ゲームタイトル	ゲームジャンル	SFCNO	CD	備考
YOUNG MERLIN	ACT	16034	1	
YSⅢ	ARPG	8056	2	8011イースⅢ海外VER
ZONE VER.?	STG	1019	5	同人ソフト
ZONE VER.X	???	1020	5	同人ソフト
ZOOL	ACT	8366	2	
ZOOP(S-NES)	パズルACT	4221	5	
1996謹賀新年FD	グラフィック集	1602	6	同人ソフト
256色写真集	グラフィック集	8570	3	同人ソフト
256色名画CG集	グラフィック集	1117	5	同人ソフト
3級美少女書集12	グラフィック集	8628	4	同人ソフト
3級美少女書集12	グラフィック集	8662	5	同人ソフト
3級美少女書集13	グラフィック集	8629	4	同人ソフト
3級美少女書集13	グラフィック集	8663	5	同人ソフト
3級美少女書集14	グラフィック集	8630	4	同人ソフト
3級美少女書集14	グラフィック集	8664	5	同人ソフト
3級美少女書集15	グラフィック集	8666	5	同人ソフト
3級美少女書集16	グラフィック集	8667	5	同人ソフト
3級美少女書集3	グラフィック集	8321	2	同人ソフト
3級美少女書集4	グラフィック集	8335	2	同人ソフト
3級美少女書集5	グラフィック集	8338	2	同人ソフト
3級美少女書集6	グラフィック集	8347	2	同人ソフト
3級美少女書集7	グラフィック集	8355	2	同人ソフト
3級美少女書集8	グラフィック集	8369	2	同人ソフト
3級美少女書集9	グラフィック集	8374	2	同人ソフト
3次元格闘ボールズ		8927	5	DSP1
4×4PUZZLE	パズル	1023	6	同人ソフト
65816 DEMODEMO	メガデモ	1325	5	同人ソフト
ABANDON 2nd DEMO	メガデモ	1312	5	同人ソフト
ABANDON MAGICAL①	メガデモ	1310	5	同人ソフト
ABANDON MAGICAL②	メガデモ	1311	5	同人ソフト
ANTHROX M-DEMO①	メガデモ	1305	5	同人ソフト
ANTHROX M-DEMO②	メガデモ	1306	5	同人ソフト
ANTHROX M-DEMO③	メガデモ	1307	5	同人ソフト
AVサラダAV女優写真集1	グラフィック集	1143	6	同人ソフト
AVサラダAV女優写真集10	グラフィック集	1152	6	同人ソフト
AVサラダAV女優写真集11	グラフィック集	1153	6	同人ソフト
AVサラダAV女優写真集2	グラフィック集	1144	6	同人ソフト
AVサラダAV女優写真集3	グラフィック集	1145	6	同人ソフト
AVサラダAV女優写真集4	グラフィック集	1146	6	同人ソフト
AVサラダAV女優写真集5	グラフィック集	1147	6	同人ソフト
AVサラダAV女優写真集6	グラフィック集	1148	6	同人ソフト
AVサラダAV女優写真集7	グラフィック集	1149	6	同人ソフト
AVサラダAV女優写真集8	グラフィック集	1150	6	同人ソフト
AVサラダAV女優写真集9	グラフィック集	1151	6	同人ソフト
AXLAY	メガデモ	1336	5	同人ソフト
BLACK WINDOW		1009	5	同人ソフト
CLUB 2HD CG	グラフィック集	1128	5	同人ソフト
CLUB2HD DISK	グラフィック集	1604	6	同人ソフト
COLORS	メガデモ	1323	5	同人ソフト
COLUMNS	パズルACT	4180	4	同人ソフト
COLUMNS	パズルACT	1708	6	同人ソフト
CONSOLE WORLD #1	情報デモ	1205	5	同人ソフト
CONSOLE WORLD #2	情報デモ	1206	5	同人ソフト
DANGER! ①	グラフィック集	1110	5	同人ソフト
DANGER! ②	グラフィック集	1111	5	同人ソフト
DANGER! ③	グラフィック集	1112	5	同人ソフト
DANGER! ④	グラフィック集	1113	5	同人ソフト
DEVER' SELECTION Vol.1	グラフィック集	1129	5	同人ソフト
DEVER' SELECTION Vol.2	グラフィック集	1130	5	同人ソフト
DOUSEI		1611	6	同人ソフト
EROTICA	グラフィック集	1134	5	同人ソフト(GD系動作不可)
FACE TO FACE	メガデモ	1326	5	同人ソフト
FAIRLIGHT	メガデモ	1333	5	同人ソフト
FINAL INSECT	メガデモ	1309	5	同人ソフト
GAMEBOY COPY	BIOS	1404	5	
HBT&TRG	メガデモ	1313	5	同人ソフト
HERMAN PRODUCTS	メガデモ	1328	5	同人ソフト
INFERNAL'S EVIL DEMO	メガデモ	1315	5	同人ソフト
KIM-1	グラフィック集	1109	5	同人ソフト
LEGEND OF MARIO	メガデモ	1334	5	同人ソフト

ＳＦＣゲームリスト

ゲームタイトル	ゲームジャンル	SFCNO	CD	備　考
MASH2	グラフィック集	1132	5	同人ソフト(GD系動作不可)
MASH PLUS	グラフィック集	1133	5	同人ソフト(GD系動作不可)
MASHセーラームーンCG集	グラフィック集	1108	5	同人ソフト
MESSAGE	メガデモ	1335	5	同人ソフト
MICKY RABEL ISLAND	メガデモ	1314	5	同人ソフト
Mr. Do	ACT	4219	5	
MR. Do	ACT	2004	5	日本語版
Mr. Do+5	ACT	2005	5	改造版
NAGE LIBRE		12905	5	
NAGE LIBRE	SLG	12189	4	
NES QUIK	メガデモ	1302	5	同人ソフト
NIGHT FALL SLIDE	メガデモ	1324	5	同人ソフト
PARADOX①	メガデモ	1329	5	同人ソフト
PARADOX②	メガデモ	1330	5	同人ソフト
PARADOX③	メガデモ	1331	5	同人ソフト
PARADOX④	メガデモ	1332	5	同人ソフト
PAUL'S MODE7	メガデモ	1322	5	同人ソフト
PCX-BIEW	BIOS	1405	5	
PONG!REMITED		1008	5	同人ソフト
POSITIVE CG①	グラフィック集	1123	5	同人ソフト
POSITIVE CG②	グラフィック集	1124	5	同人ソフト
POSITIVE CG③	グラフィック集	1125	5	同人ソフト
POSITIVE CG④	グラフィック集	1126	5	同人ソフト
POSITIVE CG⑤	グラフィック集	1127	5	同人ソフト
Q版迷宮問答スーパーオタクイズ	クイズ	1001	5	同人ソフト
ROB'S COOL TRAINER	メガデモ	1316	5	同人ソフト
RPGツクール2	RPGツクール	16963	6	
RTS-DEMO	メガデモ	1337	5	同人ソフト
S-NES DEMO	メガデモ	1301	5	同人ソフト
S-NES MONITER	BIOS	1407	5	
SAVE YOUR BYTES	メガデモ	1319	5	同人ソフト
SFC MONITER POSITINER	BIOS	1406	5	
SHIORI	グラフィック集	1135	5	同人ソフト(GD系動作不可)
SHOCK #1 ISSUE	情報デモ	1203	5	同人ソフト
SHOCK #2 ISSUE	情報デモ	1204	5	同人ソフト
SMILE! X-MAS'94	メガデモ	1317	5	同人ソフト
SUPER GAMEBOY	BIOS	1410	5	
SUPER PONG		1707	6	同人ソフト
SUPER PONG!	ACT	4178	4	同人ソフト
SWC TRADING&SUPORT	メガデモ	1308	5	同人ソフト
SWIMSUIT Vol. 1	グラフィック集	1136	5	同人ソフト
SWIMSUIT Vol. 2	グラフィック集	1137	5	同人ソフト
THE HUNTERS	メガデモ	1327	5	同人ソフト
THE MAZE	迷路	1007	5	同人ソフト
THE RUNNNING LONG JUMP	スポーツ	1003	5	同人ソフト
TIC TAC TOE	パズル	1004	5	同人ソフト
TIC TAC TOE	パズル	1011	5	同人ソフト
TRICKS ASM	メガデモ	1321	5	同人ソフト
ULTIMATIVE RUM	メガデモ	1320	5	同人ソフト
What's a chess	チェス	1010	5	同人ソフト
WWF スーパーレッスルマニア	プロレス	24077	6	
X-MAS'95	メガデモ	1318	5	同人ソフト
X-TERMINATOR	BIOS	1401	5	GD系動作不可
YOGIBEAR	ACT	8908	5	日本語版
アースライト	SLG	8113	2	
アースワームジム	ACT	24904	5	
アースワームジム2(S-NES)	ACT	32016	5	
アーバンストライク		16256	6	
R-TYPE3	STG	16027	1	
RPGツクール	ツクール	8643	4	
アイアンコマンドー		10901	5	
アイオビザビホルダー	RPG	8468	1	
愛のブロックアウト		1021	6	同人ソフト
蒼き伝説シュート	サッカー	12903	5	
蒼き伝説シュート	サッカー	12162	3	SFC研究会CDで不動作
赤川次郎　魔女たちの眠り	ノベルズ	24922	5	
アクションパチ夫くん	ACT	8258	2	
アクスレイ	STG	8137	2	
アクセルブリッド	STG	16032	1	SFC研究会CDで不動作
アクタリオン	RPG	8394	2	

ゲームタイトル	ゲームジャンル	SFCNO	CD	備考
アクトレイザー	SLG+ACT	8001	2	
アクトレイザー２	SLG+ACT	12901	5	日本語版
悪魔城ドラキュラ	ＡＣＴ	8025	2	
悪魔城ドラキュラＸＸ	ＡＣＴ	16216	5	
アクロバットミッション	ＳＴＧ	8136	2	
あさめしまえにゃんこ	パズル	8470	1	
あしたのジョー	ボクシング	8169	2	
アストラル　バウト	ＡＣＴ	8091	2	
アストラル　バウト２	対戦格闘	12085	2	
アダルトＧマンガ　パート１	ｸﾞﾗﾌｨｯｸ集	1101	5	同人ソフト
アダルトＧマンガ　パート２	ｸﾞﾗﾌｨｯｸ集	1102	5	同人ソフト
アップルシード	ＡＣＴ	16105	4	
アニマル武乱伝ブルータル	対戦格闘	16915	5	
アメリカ横断ウルトラクイズ	クイズ	8173	2	
アメリカンバトルドーム		8954	6	
あらいぐまラスカル	パズルＡＣＴ	8477	1	
アリスのペイントアドベンチャー		8935	5	
アリョール	パズル	8527	4	
アルカエスト	ＡＲＰＧ	8433	1	
アルディライトフット	ＡＣＴ	8413	1	
アルバートオデッセイ	ＲＰＧ	8232	2	
アルバートオデッセイ２	SLG+RPG	16162	3	
アレサ	ＲＰＧ	16031	1	
アレサ２	ＲＰＧ	16084	4	
アンジェリーク	ＳＬＧ	16109	4	不動作
アンジェリーク	ＳＬＧ	16916	5	不動作
アンダーカバーコップ	ＡＣＴ	16183	4	
イースⅢ	ＡＲＰＧ	8011	2	
イース５	ＡＲＰＧ	24933	5	
イースⅤ　エキスパート	ＡＲＰＧ	24943	6	
Ｙｓ　マスク　オブ　ザ　サン	ＡＲＰＧ	12063	2	
イーハトーヴォ物語	ＡＤＶ	8235	2	
飯島愛写真集１	ｸﾞﾗﾌｨｯｸ集	1166	6	同人ソフト
飯島愛写真集２	ｸﾞﾗﾌｨｯｸ集	1167	6	同人ソフト
怒りの要塞	ＡＣＴ	8906	5	日本語版
磯釣り　離島編	釣り	16959	6	
いただきストリート２	ボードゲーム	12087	2	
イデアの日	ＲＰＧ	16062	1	
伊東果６段の将棋道場	将棋	8455	1	
イルバニアンの城	ＳＬＧ	16126	3	
色数向上委員会１	ｸﾞﾗﾌｨｯｸ集	12169	3	同人ｿﾌﾄ
インターナショナルツアーテニス	テニス	8251	2	
ウィザードリィⅤ	ＲＰＧ	8164	2	
ウィザードリィ６　禁断の魔筆	ＲＰＧ	24914	5	
ウィザップ！	ＲＰＧ	16086	4	
ヴィルヌワールド		24911	5	
ウイニングポスト	競馬	16020	1	
ウイニングポスト２	競馬	24048	4	
ウエディングピーチ		8938	5	
ウォーリーをさがせ	パズルＡＣＴ	8224	2	
ウォーロック		16930	5	
うごく絵VER2.1アリョール	パズル	8905	5	
うさぎぱずる	パズル	1002	5	同人ソフト
うしおととら	ＡＣＴ	8213	2	
宇宙の騎士テッカマンブレード	ＡＣＴ	8316	2	
宇宙レース　アストロゴーゴー	カーレース	8459	1	
海釣り名人　スズキ編	釣り	8610	3	
海腹川背	ＡＣＴ	8621	3	
ウルヴァリン		16911	5	
ウルティマⅣ　偽りの予言書	ＲＰＧ	8290	2	
ウルティマⅥ	ＲＰＧ	8073	2	
ウルティマⅦ	ＲＰＧ	12146	3	
ウルティマ恐竜帝国		12218	5	
ウルトラセブン	ＡＣＴ	8246	2	
ウルトラ馬券	競馬	8655	5	
ウルトラベースボール　実名版	野球	4044	1	
ウルトラベースボール実名版３	野球	12928	5	
ウルトラマン	ＡＣＴ	4006	1	
ウルトラリーグ　燃えろ！サッカー大決戦	サッカー	12219	5	
エースをねらえ	テニス	8439	1	DSP1不動作

ＳＦＣゲームリスト

ゲームタイトル	ゲームジャンル	SFCNO	CD	備考
A列車で行こう3 スーパーバージョン	SLG	16934	5	
エアマネージメントII	SLG	8271	2	
エアマネージメント 大空に賭ける	SLG	8076	2	
永遠のフィナーレ	RPG	12180	4	
エイリアンVSプレデター	ACT	8209	2	
SM調教師 瞳 VOL.1	アダルト	8606	3	
SM調教師 瞳 VOL.2	アダルト	8614	3	
SM調教師［瞳］2 テスト版	アダルト	4918	5	テスト版
SM調教師［瞳］2REMIX	アダルト	4916	5	
SM調教師[瞳]VOL3.04	アダルト	8942	5	
SM調教師[瞳]VOL3.10	アダルト	8948	5	
SM調教師［瞳］3 テスト版	アダルト	4919	5	テスト版
SM調教師［瞳］ テスト版	アダルト	4917	5	テスト版
SM調教師［瞳］番外編	アダルト	4915	5	
S.T.G	STG	8065	2	
SDガンダムX	SLG	8141	2	
SDガンダム外伝2 円卓の騎士	RPG	8186	2	
SDガンダム伝説 ナイトガンダム物語	RPG	8040	2	
SDガンダム ﾊﾟﾜｰﾌｫｰﾒｰｼｮﾝﾊﾟｽﾞﾙ	パズル	8955	6	
SDガンダムV作戦始動	ACT	4048	1	
SDザ・グレイトバトル新たなる挑戦	ACT	8003	2	
SD飛龍の拳	対戦格闘	16081	4	
エストポリス伝記	RPG	8306	2	
エストポリス伝記II	RPG	24043	4	
ESPARKS 異次元からの来訪者	ARPG	12196	4	
X-MEN	ACT	16913	5	
EDONO牙	ACT	8239	2	
NBA 実況バスケット ウイニングダンク	バスケット	24915	5	
FMW 影からの挑戦	プロレス	12046	2	
F-ZERO	レース	4002	1	
F1エキゾーストヒート	カーレース	8053	2	SETAﾁｯﾌﾟ搭載 不動作
F1GRANPRIX	カーレース	8082	2	
F1グランプリ PARTII	カーレース	12018	2	
F1グランプリ PARTIII	カーレース	16070	1	
F-1 HERO 94	カーレース	8545	4	不動作
EMIT VOL.2	言語	24051	4	
EMIT VOL.3	言語	24052	4	
エメラルドドラゴン	RPG	16222	5	
エリア88	STG	8018	2	
エルナード	RPG	12028	2	
エルファリア	RPG	12016	2	
エルファリア2		16214	5	
おーちゃんのお絵かきロジック	パズル	4922	5	
OH!MA○ICOM付録CG集	ｸﾞﾗﾌｨｯｸ集	1116	5	同人ソフト
大相撲魂	相撲	8184	2	
大物ブラックバス	釣り	16212	5	
岡本綾子のマッチプレイゴルフ	ゴルフ	8613	3	
押忍！空手部	対戦格闘	24014	4	
オセロワールド	ボードゲーム	8074	2	
織田信長 覇王の軍団	SLG	8227	2	
おでかけレスターれれれのれ(^^;	ACT	8911	5	
弟切草	ノベルズ	8059	2	
おとぼけ忍者コロシアム	ACT	8637	4	
ONI	RPG	12114	4	
鬼塚 勝也 スーパーヴァーチャルボクシング	ボクシング	8415	1	
オリバーズ・ミステリー	ADV	8458	1	
カードマスター	RPG	8071	2	
カービィボール	ACT	10018	4	
海外ハッカーミニデモ1	ミニデモ	1501	5	同人ソフト
海外ハッカーミニデモ10	ミニデモ	1510	5	同人ソフト
海外ハッカーミニデモ11	ミニデモ	1511	5	同人ソフト
海外ハッカーミニデモ12	ミニデモ	1512	5	同人ソフト
海外ハッカーミニデモ13	ミニデモ	1513	5	同人ソフト
海外ハッカーミニデモ14	ミニデモ	1514	5	同人ソフト
海外ハッカーミニデモ15	ミニデモ	1515	5	同人ソフト
海外ハッカーミニデモ16	ミニデモ	1516	5	同人ソフト
海外ハッカーミニデモ17	ミニデモ	1517	5	同人ソフト
海外ハッカーミニデモ18	ミニデモ	1518	5	同人ソフト
海外ハッカーミニデモ19	ミニデモ	1519	5	同人ソフト
海外ハッカーミニデモ2	ミニデモ	1502	5	同人ソフト

ＳＦＣゲームリスト

ゲームタイトル	ゲームジャンル	SFCNO	CD	備　考
海外ハッカーミニデモ２０	ミニデモ	1520	5	同人ソフト
海外ハッカーミニデモ２１	ミニデモ	1521	5	同人ソフト
海外ハッカーミニデモ２２	ミニデモ	1522	5	同人ソフト
海外ハッカーミニデモ２３	ミニデモ	1523	5	同人ソフト
海外ハッカーミニデモ２４	ミニデモ	1524	5	同人ソフト
海外ハッカーミニデモ２５	ミニデモ	1525	5	同人ソフト
海外ハッカーミニデモ２６	ミニデモ	1526	5	同人ソフト
海外ハッカーミニデモ２７	ミニデモ	1527	5	同人ソフト
海外ハッカーミニデモ２８	ミニデモ	1528	5	同人ソフト
海外ハッカーミニデモ２９	ミニデモ	1529	5	同人ソフト
海外ハッカーミニデモ３	ミニデモ	1503	5	同人ソフト
海外ハッカーミニデモ３０	ミニデモ	1530	5	同人ソフト
海外ハッカーミニデモ４	ミニデモ	1504	5	同人ソフト
海外ハッカーミニデモ５	ミニデモ	1505	5	同人ソフト
海外ハッカーミニデモ６	ミニデモ	1506	5	同人ソフト
海外ハッカーミニデモ７	ミニデモ	1507	5	同人ソフト
海外ハッカーミニデモ８	ミニデモ	1508	5	同人ソフト
海外ハッカーミニデモ９	ミニデモ	1509	5	同人ソフト
貝獣物語	ＲＰＧ	24033	3	
カオスシード　風水回廊記		24942	6	
科学者ハリーの波乱万丈	ＡＣＴ	4902	5	S-NES
カコマナイト	ＡＣＴ	4069	1	
風のシルフィード	競馬	8373	2	
課長　島耕作	ＡＤＶ	8354	2	
歌舞伎町リーチ麻雀	麻雀	4168	4	
カブキロックス	ＲＰＧ	12088	2	
鎌井達の夜	ノベルズ	1015	5	同人ソフト
かまいたちの夜	ノベルズ	24024	3	
仮面ライダー	ＡＣＴ	12060	2	
仮面ライダーＳＤ	ＡＣＴ	8312	2	
迦桜羅王	ＡＣＴ	8910	5	日本語版
川のぬし釣り２	釣り	12204	4	
ＧＩＲＬ	ｸﾞﾗﾌｨｯｸ集	8569	3	同人ｿﾌﾄ
ガイア幻想記	ＡＲＰＧ	16033	1	
ガイアセイバー　ヒーロー最大の作戦	ＲＰＧ	12076	2	
学校であった怖い話	ノベルズ	24069	5	
ガデュリン	ＲＰＧ	8010	2	
ガメラ		12211	5	
餓狼伝説	対戦格闘	12007	2	
餓狼伝説２	対戦格闘	24002	1	
餓狼伝説２改	対戦格闘	24003	1	改造版12人ﾊﾞｰｼﾞｮﾝ
餓狼伝説スペシャル	対戦格闘	32002	3	
ガンガンガンチャン		8944	5	
元祖パチスロ日本一	パチスロ	8597	3	
元祖パチンコ王	パチンコ	8618	3	
ガンハザード	SLG+ACT	24938	6	
がんばれゴエモン２	ＡＣＴ	16041	1	
がんばれゴエモン３	ＡＣＴ	16156	3	
がんばれゴエモン　きらきら道中		24928	5	
がんばれゴエモン　ゆき姫救出絵巻	ＡＣＴ	8015	2	
がんばれ大工の源さん	ＡＣＴ	8428	1	
キーパー	パズルＡＣＴ	4170	4	
奇々怪界　月夜草子	ＡＣＴ	12108	4	
喜国雅彦の雀闘士銅鑼王	麻雀	8222	2	
機甲警察メタルジャック	ＡＣＴ	8117	2	
鬼神童子ＺＥＮＫＩ		16221	5	
鬼神童子ＺＥＮＫＩ天地鳴動		16965	6	
鬼神童子ＺＥＮＫＩ電影雷舞		16964	6	
キテレツ大百科　超時空すごろく	ボードゲーム	10024	4	
機動警察パトレイバー	ＳＬＧ	12100	2	
機動戦士ＳＤガンダム２	ＡＣＴ	8332	2	
機動戦士ガンダム００７９	ＳＬＧ	12176	4	
機動戦士ガンダムＦ９１	ＳＬＧ	8013	2	
機動戦士Ｚガンダム	ＳＬＧ	24941	6	
機動戦士Ｖガンダム	ＡＣＴ	12089	2	
機動武闘伝Ｇガンダム	対戦格闘	16163	3	
きまぐれオレンジロードＣＧ	ｸﾞﾗﾌｨｯｸ集	1122	5	同人ソフト
キャプテンコマンドー	ＡＣＴ	16184	4	
キャプテン翼Ⅲ	サッカー	8104	2	
キャプテン翼Ⅳ　プロのライバル達	サッカー	12025	2	

ＳＦＣゲームリスト

ゲームタイトル	ゲームジャンル	SFCNO	CD	備　考
キャプテン翼Ｖ	サッカー	16152	3	
キャプテン翼Ｊ	サッカー	16943	5	
キャメルトライ	ＡＣＴ	8094	2	
キャラバンシューティングコレクション	ＳＴＧ	4218	5	
キャリアエース		16922	5	
旧約・女神転生	ＲＰＧ	16192	4	
兄弟堂画集１	ｸﾞﾗﾌｨｯｸ集	10020	3	同人ｿﾌﾄ
キラーインスティクト(S-NES)	対戦格闘	32012	5	
きんぎょ注意報　とびだせゲーム学園	ボードゲーム	16063	1	
キングオブザドラゴンズ	ＡＣＴ	16058	1	
キングオブザモンスター	対戦格闘	8121	2	
キングオブザモンスター２	ＡＣＴ	16046	1	
近代麻雀スペシャル	麻雀	8644	4	
キン肉マン　ダーティーチャレンジャー	プロレス	4042	1	
祇園花	花札	8607	3	
ギャラクシーウォーズ	ＳＴＧ	2003	5	
ギャラクシーウォーズ	ＡＣＴ	4204	4	
ギャラクシーロボ	ＳＬＧ	12090	2	
ぎゅわんぶらあ自己中心派　ドラポンクエスト	麻雀	8474	1	
ぎゅわんぶらあ自己中心派　麻雀皇位戦	麻雀	4053	1	
銀河英雄伝説	ＳＬＧ	8144	2	
銀河戦国群雄伝ライ		16966	6	
銀玉親方のパチンコ必勝法	パチンコ	12906	5	
くにおくんのドッジボールだよ全員集合	ドッジボール	12045	2	
くにおたちの挽歌	ＡＣＴ	16071	1	
くにおのおでん	パズルＡＣＴ	4164	1	
クラシック・ロード	競馬	8385	2	
クラシックロードⅡ	競馬	16175	4	
クリスタルビーンズ		12940	6	
クリスマスイーグル	ＡＣＴ	1005	5	同人ソフト
クリスマスデモ	メガデモ	1303	5	同人ソフト
クレヨンしんちゃん２　大魔王の逆襲	ＡＣＴ	4163	1	
クレヨンしんちゃん　嵐を呼ぶ園児	ＡＣＴ	12042	2	
クロックタワー		24907	5	
クロノ・トリガー	ＲＰＧ	32008	4	
クロノトリガー(S-NES)	ＲＰＧ	32013	5	クロノトリガー海外版
クロノ・トリガー　サンプル	ＲＰＧ	32008	3	ｸﾛﾉ・ﾄﾘｶﾞｰｻﾝﾌﾟﾙVER
グールパトロール		8679	6	
グラディウス３	ＳＴＧ	4005	1	
グランヒストリア		16210	5	
美食戦隊薔薇青族		16936	5	
競馬エイト　スペシャル	競馬	8435	1	
渓流王	釣り	10021	3	
競輪王	競輪	4193	3	
決選ドカポン王国Ⅳ	ボードゲーム	8422	1	
けろけろけろっぴの冒険日記	ＲＰＧ	4153	1	
拳闘王　ワールドチャンピオン	ボクシング	4032	1	
ゲームの達人		16924	5	
ゲームの達人　ＴＨＥ　上海		16935	5	
激闘バーニングプロレス	プロレス	24918	5	
ゲゲゲの鬼太郎　復活！天魔大王	ＡＣＴ	8220	2	
月面のアヌビス	ノベルズ	24930	5	
甲子園２	野球	8092	2	
甲子園３	野球	12124	4	
甲子園４	野球	16227	5	
高速思考　将棋皇	将棋	8645	4	
鋼鉄の騎士３		12908	5	
攻略カジノバー	ＴＢＬ	8659	5	
項劉記	ＳＬＧ	12098	2	
甲竜伝説ヴィルガスト	ＲＰＧ	8085	2	
黄龍の耳		8677	6	
コスモポリス　ギャリバンⅡ	ＡＣＴ	8298	2	
コズモ・ギャング・ザ・パズル	パズルＡＣＴ	4094	1	
コズモギャングザビデオ	パズルＡＣＴ	8156	2	
コットン１００％	ＳＴＧ	16069	1	
ころんらんど	対戦ＡＣＴ	8661	5	
コン○プトアダルトＣＧ集	ｸﾞﾗﾌｨｯｸ集	1114	5	同人ソフト
コン○プトアダルトＣＧ集	ｸﾞﾗﾌｨｯｸ集	1115	5	同人ソフト
魂斗羅スピリッツ	ＡＣＴ	8054	2	
ＣＯＭＢＡＴ！		12925	5	

ＳＦＣゲームリスト

ゲームタイトル	ゲームジャンル	SFCNO	CD	備　　考
コンバットライブス	ＡＣＴ	12014	2	
紺碧の艦隊		12931	5	
ＧＯ！ＧＯ！アックマン２	ＡＣＴ	12212	5	
ゴーゴーアックマン	ＡＣＴ	10023	3	
ＧＯ！ＧＯ！アックマン３	ＡＣＴ	16951	5	
ＧＯ！ＧＯ！ドッヂリーグ	ドッヂボール	4120	1	
ゴーストスイーパー美神	ＡＣＴ	8356	2	
ゴーストチェイサー電精	ＡＣＴ	16110	4	
豪血寺一族	対戦格闘	24901	5	
豪槍神雷伝説　武者	ＡＣＴ	8078	2	
極上パロディウス	ＳＴＧ	16130	3	
ゴジラ怪獣大決戦	対戦格闘	24029	3	
碁仙人	囲碁	8925	5	
ゴルフで勝負だ　どらぽっちゃん	ゴルフ	8475	1	
ゴン	ＡＣＴ	8581	3	
サーキットＵＳＡ	カーレース	16927	5	
Ｘａｋ	ＡＲＰＧ	12019	2	
最強　高田延彦		24931	5	ＳＷＣ
サイコドリーム	ＡＣＴ	8180	2	
サイバーナイト	ＲＰＧ	8158	2	
サイバーナイトⅡ	SLG+RPG	16103	4	
サイバーフォーミュラー	カーレース	8060	2	
サイバリオン	ＡＣＴ	8111	2	
サイボーグ００９	ＡＣＴ	8454	1	
さえばらりえこのまあじゃんほうろうき	麻雀	4208	4	
桜井章一の麻雀必勝法	麻雀	8933	5	
３×３ＥＹＥＳ　獣魔奉還		16954	5	
３×３ＥＹＥＳ　聖魔降臨伝	ＲＰＧ	8125	2	
サッカーキッド	ＡＣＴ	12058	2	
サムライスピリッツ	対戦格闘	32003	3	
鮫亀	パズル	8956	6	
鮫亀マリオバージョン	パズル	4926	6	プレミア
サラブレッドブリーダー	競馬	8340	2	
サラブレッドブリーダー(テスト版)	競馬	16905	5	
三級写真集	ｸﾞﾗﾌｨｯｸ集	1168	6	同人ソフト
ＳＡＮＫＹＯ　Ｆｅｖｅｒ　フィーバー	パチンコ	8575	3	
三国志Ⅲ	ＳＬＧ	12008	2	
三国志Ⅳ	ＳＬＧ	24028	3	
三国志　英傑伝		24932	5	
三国志正史　天舞スピリッツ	ＳＬＧ	12033	2	
三国志　台湾版	ＳＬＧ	12228	5	
サンサーラナーガ２	ＲＰＧ	12117	4	不動作
サンダースピリッツ	ＳＴＧ	8044	2	
サンダーバード	ＡＣＴ	8344	2	
サンドラの大冒険	ＡＣＴ	8110	2	
サンリオ上海	パズル	4177	4	
サンリオスマッシュボール	スポーツ	2001	5	
サンリオワールド　スマッシュピンポン	スポーツ	8303	2	
ザ　アダムスファミリー	ＡＣＴ	8153	2	
ザ・キングオブラリー	カーレース	8187	2	
ざくろの味	ノベルズ	16955	5	
ｻﾞ・ｸﾞﾚｲﾄﾊﾞﾄﾙ2ﾗｽﾄﾌｧｲﾀｰﾂｲﾝ	ＡＣＴ	8070	2	
ザ・グレイトバトルⅢ	ＡＣＴ	10004	1	
ザ・グレイトバトルⅣ	ＡＣＴ	12163	3	
ザ・グレイトバトル５		12937	5	
ｻﾞ・ｸﾞﾚｲﾄﾊﾞﾄﾙ外伝２　祭りだワッショイ	ＡＣＴ	10011	1	
ザ・心理ゲーム２	心理ゲーム	8634	4	不動作
ザ・心理ゲーム３	心理テスト	8930	5	
ＴＨＥ心理ゲーム　悪魔のココロジー	心理ゲーム	8267	2	
ザ・チェスマスター	チェス	4904	5	日本語版
ザ・ブルークリスタルロッド	ＡＤＶ	16064	1	
ＴＨＥ麻雀　闘牌伝	麻雀	8269	2	
ザ・ライダーブラザーズ	メガデモ	1304	5	同人ソフト
ＴＨＥ　ＬＡＳＴ　ＢＡＴＴＬＥ	ＲＰＧ	16147	3	
斬Ⅱ　スピリッツ	ＳＬＧ	8087	2	
斬Ⅲ　スピリッツ	ＳＬＧ	12091	2	
CBｷｬﾗｸﾀｰｳｫｰｽﾞ　失われたギャーグ	ＡＣＴ	8134	2	
紫炎 THE BLADE CHASER	ＡＣＴ	16067	1	
史記英雄伝		12214	5	
史上最強セリエＡエースストライカー	サッカー	12909	5	

ＳＦＣゲームリスト

ゲームタイトル	ゲームジャンル	SFCNO	CD	備　考
史上最強のクイズ王決定戦	クイズ	8206	2	
四柱推命学入門　真・桃源郷		12921	5	
ＣＩＶＩＬＩＺＡＴＩＯＮ	ＳＬＧ	12138	3	
シムアース	ＳＬＧ	8045	2	
シムアント	ＳＬＧ	8228	2	
シムシティ	ＳＬＧ	4007	1	
シムシティ２０００	ＳＬＧ	16206	5	
上海Ⅲ	パズル	8538	4	
上海　万里の長城	パズル	16259	6	
就職ゲーム		12913	5	
首都高バトル２	カーレース	12190	4	DSP2不動作
シュミレーションプロ野球	野球	16204	4	
将棋倶楽部	将棋	4210	4	
将棋三昧	将棋	8953	5	
商人よ大志を抱け！		12934	5	
少年アシベ　ゴマちゃんのゆうえんち大冒険	ＡＣＴ	4081	1	
少年忍者サスケ	ＡＣＴ	16117	3	
初代熱血硬派くにおくん	ＡＣＴ	8127	2	
初段位認定プロ麻雀	麻雀	4216	5	
初段森田将棋	将棋	4012	1	
シルヴァ・サーガⅡ	ＲＰＧ	16009	1	
白いリングへ		12930	5	
真・一攫千金	ＴＢＬ	8923	5	
新ＳＤ戦国伝　大将軍列伝	ＳＬＧ	12194	4	
新機動戦士ガンダムＷ		16971	6	
神聖紀オデッセリア	ＲＰＧ	12032	2	
神聖紀オデッセリア２		24917	5	
真・哭きの竜	麻雀	8943	5	
新日本プロレス　超戦士IN闘強導夢	プロレス	16018	1	
新日本プロレス　闘強導夢バトル７	プロレス	24903	5	
真・麻雀	麻雀	4152	1	
真・女神転生	ＲＰＧ	12003	2	
真・女神転生Ⅱ	ＲＰＧ	16060	1	
真・女神転生IF	ＲＰＧ	16127	3	
新桃太郎伝説	ＲＰＧ	16047	1	
ジーコサッカー	サッカー	8465	1	
ＧＴレーシング	レース	16970	6	
ＧＰ－１	バイクレース	8305	2	
ＧＰ－１ＲＳ	バイクレース	12147	3	
ジ・アトラス	ＳＬＧ	16191	4	
ジ・アトラス	ＳＬＧ	16917	5	
Ｊリーグ・エキサイトステージ'94	サッカー	12105	1	
Ｊリーグエキサイトステージ'95	サッカー	12207	4	
Ｊリーグエキサイトステージ９５	サッカー	16208	5	
Ｊリーグスーパーサッカー	サッカー	12093	2	
Ｊリーグ　スーパーサッカー９５	サッカー	16186	4	
ジェノサイド２	ＡＣＴ	16094	4	
ジェノサイド２	ＡＣＴ	16919	5	
ジェリーボーイ	ＡＣＴ	8021	2	
ジグザグキャット	ＡＣＴ	12111	4	
ジグソーパーティ	パズルＡＣＴ	8513	4	
実況パワフルプロ野球	野球	16059	1	
実況パワフルプロ野球２	野球	24044	4	
実況パワフルプロ野球３	野球	24940	6	
実況ワールドサッカー	サッカー	16135	3	
実況ワールドサッカー２	サッカー	24075	5	
実践競艇	競艇	12227	5	
実践バスフィッシング必勝法 IN USA	釣り	12226	5	
実戦パチスロ必勝法	パチスロ	4139	1	
実践パチンコ必勝法	パチンコ	12181	4	
実践パチンコ必勝法２	パチンコ	12942	6	
実践！麻雀指南	麻雀	8626	4	
邪鬼破壊	ピンボール	8190	2	
ジャスティスリーグ		24923	5	
ジャッジドレット		16946	5	
ジャムズ	パズルＡＣＴ	4910	5	
ジャムズ	パズルＡＣＴ	4207	4	
ジャングルウォーズ２	ＲＰＧ	12022	2	
ＪＵＮＧＬＥ　ＳＴＲＩＫＥ		24062	5	
ジャングルの王者　ターちゃん	ＡＣＴ	8543	4	

ＳＦＣゲームリスト

ゲームタイトル	ゲームジャンル	SFCNO	CD	備　考
雀闘士2　銅闘王企業戦士	麻雀	8416	1	
ジャンボ尾崎のホールインワン	ゴルフ	8004	2	
雀遊記	麻雀	8625	4	
十五ぱずる	パズル	4144	1	同人ソフト
十五ぱずる	パズル	1704	6	同人ソフト
十五ぱずる2	パズル	4181	4	同人ソフト
十五パズル2	パズル	1709	6	同人ソフト
十五ぱずる3	パズル	4182	4	同人ソフト
十五パズル3	パズル	1710	6	同人ソフト
十五ぱずる4	パズル	4185	3	同人ソフト
十五パズル4	パズル	1711	6	同人ソフト
十五ぱずる非売版	パズル	1012	5	同人ソフト
重装機兵ヴァルケン	ＡＣＴ	8193	2	
樹帝戦記	ＳＬＧ	12048	2	
ＪＯＥ　＆　ＭＡＣ　戦え原始人	ＡＣＴ	8029	2	
常勝麻雀　天牌	麻雀	8939	5	ＢＳ－Ｘ
徐若瑄写真集	グラフィック集	1141	6	同人ソフト
ＪＯＪＯの奇妙な冒険	ＲＰＧ	8233	2	
人生劇場　大江戸日記	ボードゲーム	8599	3	
スーパーＥ・Ｄ・Ｆ	ＳＴＧ	8024	2	
スーパーＲ・ＴＹＰＥ	ＳＴＧ	8014	2	
スーパー蒼き狼と白き雌鹿	ＳＬＧ	12023	2	
スーパーアレスタ	ＳＴＧ	8083	2	
スーパー囲碁　碁王	囲碁	4157	1	
スーパー伊忍道	SLG+RPG	10001	1	
スーパーインディチャンプ	カーレース	8482	1	SFC研究会CDで不動作
スーパー・ヴァジアブルジオ		24061	5	
スーパーヴァリス	ＡＣＴ	8067	2	
スーパーウノ	カードゲーム	8402	1	
スーパーウルトラベースボール	野球	4009	1	
スーパーウルトラベースボール	野球	4171	4	
スーパーエアダイバー	ＳＴＧ	4114	1	DSP1カセット不動作
スーパーエアダイバー2		12183	4	DSPチップ 不動作
スーパーＮＢＡバスケットボール	バスケ	8163	2	
スーパーＦ1サーカス	カーレース	8112	2	
スーパーＦ1サーカス2	カーレース	12040	2	
スーパーＦ1サーカス3	カーレース	16090	4	
スーパーＦ1サーカス3	カーレース	16914	5	
スーパーＦ1サーカス外伝	カーレース	12918	5	ＤＳＰ
スーパーＦ1サーカス外伝(完全版)	カーレース	12240	6	
スーパーＦ－1サーカス　LIMITED	カーレース	8154	2	
スーパーＦ1ヒーロー	カーレース	8188	2	
スーパー大相撲　熱戦大一番	相撲	8194	2	
スーパー億万長者ゲーム		8950	5	
スーパーオフロード	レース	4035	1	
スーパーカジノ2	テーブル	4192	3	
スーパーカップサッカー	サッカー	8077	2	
スーパー究極ハリキリスタジアム	野球	12065	2	
スーパー競艇	競艇	10026	5	
すーぱーぐっすんおよよ		12224	5	
スーパー競馬	競馬	8336	2	
スーパー競馬2	競馬	12915	5	
スーパー原人	ＡＣＴ	12120	4	
超原人2	ＡＣＴ	12221	5	
スーパー高校野球　一球入魂	野球	8524	4	
超ゴジラ	ＳＬＧ	12071	2	
ＳＵＰＥＲ五目将棋	将棋+五目並べ	8586	3	
スーパー五目並べ　連珠	五目並べ	4154	1	
スーパー三国志	ＳＬＧ	8523	4	
スーパー三国志Ⅱ	ＳＬＧ	8022	2	
スーパー将棋	将棋	8090	2	
スーパー将棋	将棋	12109	4	
スーパーしょぼしょぼＣＧ集	グラフィック集	1131	5	同人ソフト
スーパージェームスポンドⅡ	ＡＣＴ	8319	2	
スーパー雀豪	麻雀	8917	5	
スーパー雀豪	麻雀	8651	4	
スーパー人生ゲーム	ボードゲーム	10015	1	
スーパー人生ゲーム2	ボードゲーム	10902	5	
スーパースタジアム	野球	8012	2	
スーパーストリートファイターⅡ	対戦格闘	32001	3	

ＳＦＣゲームリスト

ゲームタイトル	ゲームジャンル	SFCNO	CD	備　考
スーパースネーキー	パズルＡＣＴ	4905	5	
スーパー倉庫番	パズル	4090	1	
スーパー大航海時代	ＳＬＧ	8129	2	
スーパーダブル役満	麻雀	4156	1	
スーパーダンクショット	バスケ	8089	2	
スーパーチャイニーズＦＩＧＨＴＥＲ	対戦格闘	16165	3	
スーパーチャイニーズワールド	ＲＰＧ	8043	2	
スーパーチャイニーズワールド２	ＡＲＰＧ	16024	1	
スーパー詰め将棋1000	将棋	4198	3	
スーパーヅガン	麻雀	8456	1	
スーパーヅガン２	麻雀	12173	3	
スーパー鉄球ファイト！	パズルＡＣＴ	10903	5	
スーパーテトリス２＋ボンブリス	パズルＡＣＴ	8192	2	
ＳＵＰＥＲ　ＴＥＴＲＩＳ３	パズルＡＣＴ	8608	3	
スーパーテニスワールドサーキット	テニス	4010	1	
スーパードリフトアウト	カーレース	16200	4	
スーパードンキーコング	ＡＣＴ	32901	5	
スーパードンキーコング２	ＡＣＴ	32908	5	
スーパードンキーコング２(完全版)	ＡＣＴ	32020	6	完全版
すーぱーなぞぷよ　ルルーのルー	パズルＡＣＴ	8652	5	
スーパーニチブツマージャン	麻雀	8189	2	
スーパーニチブツマージャン２	麻雀	16026	1	
すーぱー忍者くん	ＡＣＴ	8522	4	
スーパー信長の野望　全国版	ＳＬＧ	4116	1	
スーパー花札	花札	4175	4	
スーパー花札２	花札	8940	5	
スーパーハリキリスタジアム２	野球	12131	4	
スーパーバーディーラッシュ	ゴルフ	8057	2	
スーパー馬券王	競馬	8916	5	
スーパーバスフィッシング	釣り	12135	4	
スーパーバックトゥザフューチャーII	ＡＣＴ	8317	2	
スーパーバレーII	バレーボール	8198	2	
スーパーパチスロマージャン	パチスロ	8488	1	
スーパーパチンコ	パチンコ	8517	4	
スーパーパチンコ大戦	パチンコ	4215	4	
スーパーパワーリーグ	野球	12044	2	
スーパーパワーリーグ２	野球	16095	4	
スーパーパワーリーグ３	野球	24066	5	
スーパーパン	ＡＣＴ	4038	1	
スーパービーチバレー	バレー	8926	5	
スーパービックリマン	対戦格闘	8215	2	
スーパーピンボール２	ピンボール	12200	4	
スーパーファイナルマッチテニス	テニス	8525	4	
スーパーファイヤープロレスリング	プロレス	8038	2	
スーパーファイヤープロレスリング２	プロレス	8201	2	
スーパーファイヤープロレスリングIII	プロレス	12072	2	
スーパーファイヤープロレスリングスペシャル	プロレス	32007	3	
スーパーファミコングラフィックス	ｸﾞﾗﾌｨｯｸ集	8292	2	同人ｿﾌﾄ
スーパーファミスタ	野球	8072	2	
スーパーファミスタ２	野球	8245	2	
スーパーファミスタ３	野球	8464	1	
スーパーファミスタ４	野球	16179	4	
スーパーファミスタ５	野球	24939	6	
スーパーファミリーサーキット	カーレース	8567	3	
スーパーファミリーテニス	テニス	8308	2	
スーパーフィッシングビックファイト	釣り	12167	3	
スーパーフォーメーションサッカー	サッカー	8547	4	
スーパーフォーメーションサッカー'96	サッカー	12945	6	
スーパーフォーメーションサッカー２	サッカー	4107	1	
スーパーフォーメーションサッカー'　９４	サッカー	8500	4	
ｽｰﾊﾟｰﾌｫｰﾒｰｼｮﾝｻｯｶｰ　セリエＡ	サッカー	12191	4	
スーパーブラックバス	釣り	8178	2	
スーパーブラックバス	釣り	16111	4	
スーパーブラックバス３	釣り	32023	6	
スーパーぷよぷよ	パズルＡＣＴ	8424	1	
すーぱーぷよぷよ通	パズルＡＣＴ	16944	5	
すーぱーぷよぷよ通ＲＥＭＩＸ	パズルＡＣＴ	16967	6	
スーパープロフェッショナルベースボール	野球	8008	2	
スーパープロフェッショナルベースボールII	野球	8126	2	
スーパープロ野球スタジアム	野球	4123	1	

ＳＦＣゲームリスト

ゲームタイトル	ゲームジャンル	SFCNO	CD	備　　考
スーパー本命　ＧＩ制覇	競馬	12086	2	
スーパーボンバーマン	ＡＣＴ	4098	1	
スーパーボンバーマン２	ＡＣＴ	8487	1	
スーパーボンバーマン３	ＡＣＴ	12201	4	
スーパーボンブリス	パズルＡＣＴ	4213	4	
スーパー麻雀	麻雀	4043	1	
ＳＵＰＥＲ麻雀２	麻雀	8596	3	
スーパー麻雀２　本格４人打ち	麻雀	4140	1	
スーパー麻雀大会	麻雀	4049	1	
スーパーマジコン　オプション	ＢＩＯＳ	1403	5	
スーパーマッドチャンプ		12914	5	
スーパーマッドチャンプ	バイクレース	12188	4	
ｽｰﾊﾟｰﾏﾘｵｵｰﾙｽﾀｰｽﾞ&ｽｰﾊﾟｰﾏﾘｵﾜｰﾙﾄﾞ		24057	5	
スーパーマリオカート	カーレース	4128	1	DSP1不動作
スーパーマリオコレクション	ＡＣＴ	16011	1	
スーパーマリオワールド	ＡＣＴ	4001	1	
スーパーメトロイド	ＡＣＴ	24006	1	
SUPER 燃えろプロ野球	野球	12170	3	
スーパー桃太郎電鉄Ⅱ	ボードゲーム	8124	2	
SUPER桃太郎電鉄Ⅲ	ボードゲーム	8601	3	
スーパー桃太郎電鉄ＤＸ	ＴＢＬ	16945	5	
スーパー野球道	野球	12941	6	
スーパーリアル麻雀ＰⅣ	麻雀	16065	1	
スーパーリアル麻雀ＰⅤ	麻雀	12193	4	
スーパーＬＯＯＰＺ	パズルＡＣＴ	4151	1	SFC研究会CDで不動作
SUPER レッスルエンジェルス	ｶｰﾄﾞﾊﾞﾄﾙﾌﾟﾛﾚｽ	12164	3	
スーパーロイヤルブラッド	ＳＬＧ	8152	2	
スーパーロボット大戦ＥＸ	ＳＬＧ	12094	2	
スーパーワールドサッカー　サンプル版	サッカー	4925	6	サンプル版
スーパーワギャンランド	ＡＣＴ	8035	2	
スーパーワギャンランド２	ＡＣＴ	8250	2	
スカイミッション	フライトＳＬＧ	4056	1	
すごいへべれけ	対戦格闘	10013	1	
すごろクエスト　ダイスニクス	ボードゲーム	16157	3	
Ｓｕｚｕｋａ　８　ｈｏｕｒｓ	バイクレース	8375	2	
鈴木亜久理のＦ１スーパードライビング	カーレース	8105	2	
鈴木みそ先生に一言	ｸﾞﾗﾌｨｯｸ集	1610	6	同人ソフト
スターダストスープレックス	プロレス	24046	4	
ステイブルスター厩舎物語		24947	6	
ステルス	ＳＬＧ	8197	2	
ストⅡ春麗ＣＧ	ｸﾞﾗﾌｨｯｸ集	1121	5	同人ソフト
ストバスヤロウ将	スポーツ	8462	1	
ストリートファイターⅡ	対戦格闘	16001	1	
ストリートファイターⅡターボ	対戦格闘	24001	1	
スヌーピーコンサート		16209	5	
スパークスター	ＡＣＴ	8532	4	不動作
スパークワールド	対戦ＡＣＴ	4913	5	
すぱぽーん	ＡＣＴ	4920	5	
スプリンター物語		12916	5	
スプリンター物語	競輪	12197	4	
スペースインベーダー	ＳＴＧ	2002	5	日本語版
スペースインベーダー	ＳＴＧ	4155	1	
スペシャルパートナー	ＢＩＯＳ	1402	5	
スラップスティック	ＲＰＧ	12116	4	
スラムダンク	バスケ	12097	2	
スラムダンク２	バスケ	24042	4	
スレイヤーズ	ＲＰＧ	12112	4	
セーラームーンＣＧ①	ｸﾞﾗﾌｨｯｸ集	1118	5	同人ソフト
セーラームーンＣＧ②	ｸﾞﾗﾌｨｯｸ集	1119	5	同人ソフト
セーラームーンＣＧ③	ｸﾞﾗﾌｨｯｸ集	1120	5	同人ソフト
セーラームーンＳ	対戦格闘	24031	3	
セーラームーンＳ　くるっくりん	パズルＡＣＴ	4209	4	
ｾｰﾗｰﾑｰﾝS　こんどはパズルでおしおきよ	パズルＡＣＴ	4166	4	
セーラームーンＳＳふわふわパニック		8952	5	
聖剣伝説２	ＡＲＰＧ	16014	1	
聖剣伝説３	ＡＲＰＧ	32903	5	
聖剣伝説３(サンプル)	ＡＲＰＧ	32010	5	サンプル版
聖獣魔伝　ビースト＆ブレイド		24924	5	
制服伝説プリティファイター	対戦格闘	16151	3	
セプテントリオン	ＡＤＶ	8285	2	

ＳＦＣゲームリスト

ゲームタイトル	ゲームジャンル	SFCNO	CD	備考
SERIE A ACE STRIKER	サッカー	12198	4	
芹沢信雄のバーディトライ	ゴルフ	8179	2	
戦国伝承	ACT	8351	2	
戦国の覇者		16953	5	
戦国の覇者(完全版)		16266	6	完全版
セント&リュース		12920	5	
ゼルダの伝説　神々のトライフォース	ARPG	8027	2	
ゼロヨンチャンプＲＲ	カーレース	16091	4	
ゼロヨンチャンプＲＲ	カーレース	16908	5	
ゼロヨンチャンプＲＲ－Ｚ	カーレース	24921	5	
全国横断ウルトラ心理ゲーム	心理テスト	8947	5	
全国高校サッカー	サッカー	8595	3	
全国高校サッカー２	サッカー	8946	5	
全国高校サッカー選手権９６	サッカー	12943	6	
全日本プロレス	プロレス	16012	1	
全日本プロレス２	プロレス	24053	4	
全日本プロレス３	プロレス	24902	5	
全日本プロレス　世界最強タッグ	プロレス	16051	1	
全日本プロレス　ファイトでポン！	プロレス	8503	4	
全日本ＧＴ選手権		16933	5	
ソードマニアック	ACT	8912	5	
ソードワールド SFC	RPG	12047	2	
ソードワールドＳＦＣ２	RPG	16089	4	
ソウル&ソード	RPG	12066	2	
ソウルブレイダー	ARPG	8049	2	
卒業番外編　ねえ麻雀しよ	麻雀	8572	3	
ソニックウイングス	STG	10007	1	
ソニックブラストマン	ACT	8143	2	
ソニックブラストマン２	ACT	12092	2	
ソルスティス２	ACT	8903	5	
それ行けエビス丸		8958	6	
ソロモンの鍵外伝　TRODDLERS	パズルACT	4112	1	
ソングマスター	RPG	8170	2	
ターフヒーロー	競馬	16199	4	
ターフメモリーズ	競馬	16174	4	
ターフメモリーズ	競馬	16921	5	
対局囲碁ゴライアス	囲碁	8289	2	
対決ブラスナンバーズ	対戦格闘	8165	2	
太閤立志伝	SLG	12026	2	
タイニートゥーン　アドベンチャー	ACT	8185	2	
タイムコップ	ACT	16178	4	
高橋名人のスイカ割り	メガデモ	1338	5	同人ソフト
高橋名人の大冒険島	ACT	8046	2	
タクティクスオウガ	SLG	24916	5	
武田修宏のスーパーカップサッカー	サッカー	4137	1	
武田修宏のスーパーカップサッカー	サッカー	8600	3	
武豊　ＧＩメモリー	競馬	24905	5	
戦え原始人２　ルーキーの冒険	ACT	4075	1	
戦え原始人３	ACT	8914	5	日本語版
ただいま勇者募集中おかわり	ボードゲーム	16145	3	
ダークキングダム	RPG	12104	1	
ダービージョッキー	競馬	8469	1	
ダービースタリオン’９６	競馬	16968	6	不動作
ダービースタリオンⅡ	競馬	12084	2	
ダービースタリオンⅢ	競馬	24036	4	
第３次スーパーロボット大戦	SLG	12038	2	
第４次スーパーロボット大戦	SLG	24047	4	
大航海時代Ⅱ	SLG	16057	1	
大戦略エキスパート	SLG	8146	2	
ダイナウォーズ	ACT	8106	2	
ダイナマイト・ザ・ラスベガス	TBL	8491	1	
ダイナミックスタジアム	野球	8412	1	
大爆笑　人生劇場	ボードゲーム	8205	2	
大爆笑人生劇場　ずっこけサラリーマン編	TBL	16956	5	
大爆笑　人生劇場　ドキドキ青春編	ボードゲーム	10008	1	
DOWN THE WORLD	RPG	16114	3	
ダウンタウン熱血べーすぼーる物語	野球	12067	2	
伊達公子のバーチャルテニス	テニス	8494	1	
ダライアスツイン	STG	8006	2	
ダライアスフォース	STG	8352	2	SFC研究会CDで不動作

ＳＦＣゲームリスト

ゲームタイトル	ゲームジャンル	SFCNO	CD	備考
だるま道場	パズルACT	8633	4	
ダンクエスト		16217	5	
ちびまる子ちゃん　はりきり３６５日の巻	ボードゲーム	4018	1	
ちびまる子ちゃん　めざせ南のアイランド		16948	5	
超兄貴　爆烈乱闘編	対戦格闘	16932	5	
超攻合身サーディオン	ＡＣＴ	8061	2	
超時空要塞マクロス	ＳＴＧ	8381	2	
超魔界大戦どらぼっちゃん	ＡＣＴ	8244	2	
超魔界村	ＡＣＴ	8023	2	
超魔法大陸　ＷＯＺＺ		24070	5	
チョップリフター３	ＡＣＴ	4903	5	日本語版
陳雅倫写真集１	グラフィック集	1160	6	同人ソフト
陳雅倫写真集２	グラフィック集	1161	6	同人ソフト
陳雅倫写真集３	グラフィック集	1162	6	同人ソフト
陳牌	パズル	4914	5	
ツインビー　レインボーベルアドベンチャー	ＡＣＴ	8443	1	
晦（つきこもり）	ノベルズ	32912	6	
つっぱり大相撲　立身出世編	相撲	8248	2	
ツヨシしっかりしなさい　対戦ぱずるだま	パズルACT	8588	3	
つり太郎	釣り	8512	4	
テーマパーク	ＳＬＧ	16952	5	
ＴＭＮＴ　タートルズ・イン・タイム	ＡＣＴ	8114	2	
提督の決断	ＳＬＧ	10002	1	
提督の決断Ⅱ	ＳＬＧ	24038	4	
テイルズ　オブ　ファンタジア		48001	6	
手紙　Ｖｏｌ．１	ノベルズ	1013	5	同人ソフト
テクモ　スーパーボール	アメフト	16016	1	
テクモスーパーボール３		16257	6	
テコンドー	対戦格闘	8506	4	
鉄腕アトム	ＡＣＴ	10012	1	
テトリス２＋ボンブリス　限定版	パズルACT	8448	1	
テトリス　武闘外伝	パズルACT	8440	1	
テトリスフラッシュ	パズルACT	8510	4	
テレビアニメ　スラムダンク　ＳＤヒートアップ		12929	5	
天外魔境ＺＥＲＯ		48902		
天使の詩	ＲＰＧ	12123	4	不動作
天津堂美少女ＣＧ集	グラフィック集	12041	2	同人ソフト
天地創造	ＲＰＧ	32904	5	
天地無用！げーむ編	ＲＰＧ	16940	5	
天地を喰らう		12220	5	
天龍源一郎のプロレスレボリューション	プロレス	16116	3	
であえ殿様あっぱれ一番	ＡＣＴ	12199	4	
デア・ラングリッサー		16225	5	
ディアーナレィ　占いの迷宮	占い	8654	5	
ＤＥＡＲ　ＢＯＹＳ		12902	5	完動版
できたてハイスクール	ＳＬＧ	16220	5	
デザエモン	ＳＴＧツクール	4183	4	セーブ不可
デスブレイド	対戦格闘	12036	2	
デッド・ダンス	対戦格闘	16005	1	
デビルズコース	ゴルフ	8238	2	
デモリションマン		16255	6	
デュアルオーブ	ＲＰＧ	12027	2	
デュアルオーブⅡ	SLG+RPG	24034	3	
伝説のオウガバトル	ＳＬＧ	12021	2	
電脳街の歩き方　韓国：龍山編	グラフィック集	1609	6	同人ソフト
トゥルーライズ		16918	5	
峠伝説　最速バトル	レース	24944	6	
ときめきメモリアル	ＳＬＧ	32911	6	UFO PRO8用
ＴＯＫＯＲＯ'Ｓ　マージャン	麻雀	8549	4	
とってもラッキーマン	ボードゲーム	8656	5	
トップウォーターバッシング	釣り	16177	4	
トップマネジメントⅡ	ＳＬＧ	12082	2	
トランプアイランド	カードゲーム	4220	5	
トランプコレクション	トランプ	4907	5	
牌砦　TORIDE	パズル	8604	3	
トリネア	ＡＲＰＧ	16021	1	
とりのす　Ｖｏｌ１	グラフィック集	1138	5	同人ソフト
とりのす　Ｖｏｌ２	グラフィック集	1139	5	同人ソフト
トルネコの大冒険	ＡＲＰＧ	12051	2	
同級生	グラフィック集	8672	5	

ＳＦＣゲームリスト

ゲームタイトル	ゲームジャンル	SFCNO	CD	備考
同人対戦ぱずるだま	パズルＡＣＴ	1006	5	同人ソフト
ドカポン3.2.1嵐を呼ぶ友情	ボードゲーム	12155	3	
ドカポン外伝		8949	5	
独立戦争	ＳＬＧ	10014	1	
どっすん岩石バトル	パズルＡＣＴ	8609	3	
ドナルドダック魔法の帽子		12223	5	
ドラえもん４		12933	6	
ドラえもん　のび太と時の宝玉	ＡＣＴ	12160	3	
ドラえもん　のび太と妖精の国	ＡＣＴ	4093	1	
ドラえもん　のび太のトイズランド大冒険	ＡＣＴ	8425	1	
ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ	ＲＰＧ	12069	2	
ドラゴンクエストⅤ	ＲＰＧ	12002	2	
ドラゴンクエスト６	ＲＰＧ	329075	5	
ドラゴンスレイヤー英雄伝説	ＲＰＧ	8052	2	SFC研究会のCDで不動作
ドラゴンスレイヤー　英雄伝説Ⅱ	ＲＰＧ	12029	2	
ドラゴンボールＺ　超サイヤ伝説	ＲＰＧ	8047	2	
ドラゴンボールＺ　超武闘伝	対戦格闘	16004	1	
ドラゴンボールＺ　超武闘伝２	対戦格闘	16039	1	
ドラゴンボールＺ　超武闘伝３	対戦格闘	16113	3	
ドラゴンボールＺ　超悟空伝　覚醒編	ＲＰＧ	16931	5	
ドラゴンボールＺ　超悟空伝　－突撃編－	ＲＰＧ	16189	4	
ドラッキーのＡリーグサッカー	サッカー	12115	4	
ドラッキーの草やきう	野球	16045	1	
ドラッキーのパズルツアー'94	パズルＡＣＴ	4191	3	
ドラッケン	ＲＰＧ	8009	2	
ﾄﾞﾚﾐﾌｧﾝﾀｼﾞｰ　ﾐﾛﾝのﾄﾞｷﾄﾞｷ大冒険		16969	6	
ナイジェルマンセルＦ１チャレンジ	カーレース	8243	2	
哭きの竜	麻雀	8199	2	
なつきクライシスバトル		24072	5	
ナムコットオープン	ゴルフ	8266	2	
なるほど　ザ　ワールド	クイズ	12152	3	
南国少年パプワくん	ＡＣＴ	8478	1	
西陣パチンコ物語	パチンコ	8920	5	
2020　スーパーベースボール	野球	12020	2	
ニチブツアーケードクラシック	ＡＣＴ	4217	5	
にゅーろでふぁじーなシューティング	ＳＴＧ	4188	3	同人ｿﾌﾄ
にゅーろでふぁじぃなしゅーてぃんぐ	ＳＴＧ	1712	6	同人ソフト
ニンジャウォリアーズアゲイン	ＡＣＴ	12075	2	
忍者龍剣伝　巴	ＡＣＴ	12222	5	
忍たま乱太郎		12216	5	
忍たま乱太郎２		8957	6	
Ｎ６４体験リポート	ｸﾞﾗﾌｨｯｸ集	1603	6	同人ソフト
熱血大陸　バーニングヒーローズ	ＲＰＧ	16187	4	
ノーマーク爆牌党	麻雀	12924	5	
ノイギーア	ＡＲＰＧ	8249	2	
ノスフェラトゥ	ＡＣＴ	16118	3	
ノスフェラトゥ		16910	5	
信長公記	ＳＬＧ	8214	2	
信長の野望　天翔記	ＳＬＧ	24935	6	
信長の野望　覇王伝	ＳＬＧ	16038	1	
信長の野望　武将風雲録	ＳＬＧ	8041	2	
ノンタンといっしょくるくるパズル	パズルＡＣＴ	4196	3	
ハーメルンのバイオリン弾き		12926	5	
牌勢麻雀	麻雀	8653	5	
ハイパーイリア		12927	5	
ハイパーゾーン	レース	8020	2	
覇王大系リューナイト	ＡＲＰＧ	12166	3	
鋼　ＨＡＧＡＮＥ	ＡＣＴ	16137	3	
鋼鉄の騎士	ＳＬＧ	8225	2	
鋼鉄の騎士２　砂漠のロンメル軍団	ＳＬＧ	12077	2	
鋼鉄の騎士３	ＳＬＧ	12175	4	
白熱プロ野球ガンバリーグ	野球	8019	2	
白熱プロ野球ガンバリーグ'93	野球	12010	2	
白熱プロ野球ガンバリーグ３	野球	8420	1	
走り屋魂	カーレース	4186	3	DSP1不動作
はしれへべれけ	レース	10022	3	
ハットトリックヒーロー２	サッカー	8518	4	
花の慶次	ＡＤＶ	16139	3	
花札王	花札	4197	3	
はらぺこバッカ	パズルＡＣＴ	4189	3	

ＳＦＣゲームリスト

ゲームタイトル	ゲームジャンル	SFCNO	CD	備　　考
ハリウッドボンカーズ	ACT	8907	5	日本語版
遥かなるオーガスタ	ゴルフ	8007	2	
遥かなるオーガスタ２　マスターズ	ゴルフ	12050	2	
ハローパックマン	ACT	12132	4	
半熟英雄　ああ、世界よ半熟なれ	SLG+RPG	8195	2	
反省ざるジローくんの大冒険	ACT	4019	1	
バーコードバトラー戦記	SLG	4103	1	
バウンティソード		24906	5	
爆投　ドッチャーズ	ドッジボール	8573	3	
幕末降臨伝　ONI		32910	6	
馬券錬金術	競馬	4162	1	
バスタード　暗黒の破壊神	対戦格闘	12078	2	
バスマスターズクラシック	釣り	12208	5	
バズー！魔法世界	RPG	12039	2	
バトルクロス	バイクレース	8605	3	
バトルグランプリ	カーレース	8068	2	
バトルコマンダー	SLG	8042	2	
バトルサッカー２	サッカー	12153	3	
バトルサッカー　フィールドの覇者	サッカー	8181	2	
バトルZEQUE伝	ACT	12118	4	
バトルタイクーン		24063	5	
バトルテック	SLG	8223	2	
バトルドッジボール	ドッジボール	8017	2	
バトルドッジボールⅡ	ドッジボール	12037	2	
バトルピンボール	ピンボール	10025	4	
バトルフィールド　IN　闘強導夢	プロレス	24016	4	
バトルブレイズ	対戦格闘	8084	2	
バトルマスター究極の戦士たち	対戦格闘	16028	1	
バトルモービル	カーレース	8307	2	
バトルレーサーズ	カーレース	8639	4	
バトルロボット列伝	SLG	24074	5	
バハムートラグーン	SLG	24937	6	
バルバロッサ	SLG	8172	2	
バレーボール　ツイン	バレーボール	8171	2	
Palor！パーラー	パチンコ	16925	5	
Palor！パーラー２	パチンコ	16926	5	
パーラーパーラー３	パチンコ	24934	6	
パーラーパーラー４CR	パチンコ	16957	5	
パーラーパーラー５	パチンコ	12944	6	
パイプドリーム	パズルACT	4039	1	
パイロットウイングス	ACT	4008	1	DSP1不動作
パイロットウイングス改	ACT	4077	1	DSP1不動作
パズルボブル	パズルACT	4203	4	
ぱずるんです	パズル	8928	5	
パチ夫くんスペシャル	パチンコ	8230	2	
パチ夫くんスペシャル２	パチンコ	8496	1	
パチ夫くんスペシャル３	パチンコ	8951	5	
パチスロギャンブラー　勝負師	パチスロ	8615	3	
パチスロ研究	パチスロ	4167	4	
パチスロ必勝法２	パチスロ	8542	4	
パチスロ必勝法クラシック	パチスロ	8922	5	
パチスロ物語	パチスロ	8516	4	
パチスロラブストーリー	パチスロ	8407	1	
パチスロランド　ぱちぱちコインの伝説	パチスロ	4150	1	
パチンコウォーズ	パチンコ	8116	2	
パチンコウォーズ２	パチンコ	8434	1	
パチンコチャレンジャー	パチンコ	8919	5	
パチンコ鉄人七番勝負	パチンコ	12777	6	データロボ景品
パチンコファン必勝宣言	パチンコ	8563	3	
パチンコマル秘必勝法	パチンコ	8587	3	
パチンコ物語２	パチンコ	12910	5	
パチンコ物語２	パチンコ	12179	4	
パチンコ物語　パチスロもあるでよ	パチンコ	8382	2	SFC研究会CDでパチンコの画面色が変
パチンコ連チャン天国	パチンコ	4909	5	
バックインタイム	ACT	8580	3	
パニックINなかよしワールド	ACT	4194	3	
パネルでポン		8945	5	
ぱらめROMカセット創刊号	情報デモ	1201	5	同人ソフト
ぱらめROMカセット第２号	情報デモ	1202	5	同人ソフト
ぱらめROMカセット第３号	情報デモ	1208	5	同人ソフト

ＳＦＣゲームリスト

ゲームタイトル	ゲームジャンル	SFCNO	CD	備　　考
パレットバトル９５		1411	5	
パロディウスだ！	ＳＴＧ	8095	2	
パロ野球ニュース　実名版	野球	8386	2	
パワーオブザハイアード	ＳＬＧ	12174	3	
パワーモンガー	ＳＬＧ	8253	2	
ヒーロー戦記	ＲＰＧ	12005	2	
緋王伝	ＲＰＧ	12081	2	
必殺パチンココレクション	パチンコ	8568	3	
必殺パチンココレクション２	パチンコ	16201	4	
必殺パチンココレクション２	パチンコ	16923	5	
必殺パチンココレクション３	パチンコ	16942	5	
必勝スリーセブンファイター	パチスロ	4146	1	
必勝スリーセブンファイター２	パチスロ	4174	4	
必勝７７７ファイターⅢ	パチスロ	8934	5	
必勝　パチスロファン	パチスロ	8611	3	
一人遊び	ｸﾞﾗﾌｨｯｸ集	8265	2	同人ｿﾌﾄ
火の皇子　ヤマトタケル		24913	5	
ヒューマングランプリ	カーレース	8167	2	
ヒューマングランプリ	カーレース	8441	1	
ヒューマングランプリ３	カーレース	16115	3	
ヒューマングランプリ４	カーレース	16929	5	
ヒューマンベースボール	野球	8330	2	
飛龍の拳Ｓ	対戦格闘	12001	2	
飛龍の拳Ｓ　ハイパーバージョン	対戦格闘	12009	2	
美少女雀士スーチーパイ	麻雀	16013	1	
美少女戦士セーラームーン	ＡＣＴ	12049	2	
美少女戦士セーラームーンＲ	ＡＣＴ	16050	1	
美少女戦士セーラームーン　アナザーストーリー		24908	5	
美少女戦士セーラームーンＳＳ		24946	6	
美少女レスラー列伝	プロレス	24945	6	
美神伝説　ＺＯＫＵ	カーレース	16049	1	
美女と野獣	ＡＣＴ	8909	5	日本語版
ビック一撃パチスロ大攻略	パチスロ	4199	3	
ビッグ一撃パチスロ大攻略２	パチスロ	12917	5	
ビデビデヌード　パート１	ｸﾞﾗﾌｨｯｸ集	1107	5	同人ソフト
ビンビンビンゴ	ボードゲーム	8438	1	
Ｐーマン	ＡＣＴ	8924	5	
ピュア　レッスルクイーンズ	プロレス	16164	3	
ファーストクイーン	ＡＲＰＧ	8466	1	
ファーランドストーリー	ＳＬＧ	16176	4	不動作
ファーランドストーリー２		24929	5	
ファイアープロレスリングＸ	プロレス	32909	5	
ファイアープロレスリング　クイーンスペシャル	プロレス	24067	5	
ファイターズヒストリー　溝口危機一髪	対戦格闘	24039	4	
ファイティングベースボール	野球	8929	5	
ファイナルセット	テニス	8353	2	
ファイナルファイト	ＡＣＴ	8002	2	
ファイナルファイト２	ＡＣＴ	10006	1	
ファイナルファイト・ガイ	ＡＣＴ	8062	2	
ファイナルファイトタフ	ＡＣＴ	24926	5	ＳＷＣ
ファイナルファンタジーⅣ	ＲＰＧ	8016	2	
ファイナルファンタジーⅣ　EASY TYPE	ＲＰＧ	8026	2	
ファイナルファンタジーⅤ	ＲＰＧ	16003	1	
ファイナルファンタジーⅥ	ＲＰＧ	24008	1	
ファイプロ女子	プロレス	16092	4	
ファイヤーエムブレム　紋章の謎	ＳＬＧ	24005	1	
ファイヤーファイティング	ＡＣＴ	8590	3	
ファイヤープロレスリングＸ　プレミアム	プロレス	32913	6	
ファイヤーメン	ＡＣＴ	8535	4	
ﾌｧﾐｺﾝｼｮｯﾌﾟ恐竜ランド土呂店	ｸﾞﾗﾌｨｯｸ集	1607	6	同人ソフト
ファミリーパートナー	ＢＩＯＳ	1409	5	
ファランクス	ＳＴＧ	8122	2	
ＦＩＳＨＩＮＧ　ＴＯ　ＢＡＳＳＩＮＧ	釣り	8541	4	
風来のシレン	ＡＲＰＧ	32906	5	
風林火山	将棋	8399	2	
フェーダ	ＳＬＧ	24013	4	
フォーチューンクエスト	ボードゲーム	8490	1	
フライングヒーロー　ぶぎゅるーの大冒険	ＡＣＴ	8191	2	
フリーズが行く！	ｸﾞﾗﾌｨｯｸ集	1601	6	同人ソフト
フリーズが行く！	ｸﾞﾗﾌｨｯｸ集	1140	5	同人ソフト

ＳＦＣゲームリスト

ゲームタイトル	ゲームジャンル	SFCNO	CD	備考
フリーズが行く！(タイトル入り)	グラフィック集	1141	5	同人ソフト
ＦＲＥＥＺＥが行く！２５６色	グラフィック集	1605	6	同人ソフト
フリーズが行く！ぱずる編	パズル	1022	6	同人ソフト
フロントミッション	SLG+RPG	24041	4	
ＢＵＲＡＩ	ＲＰＧ	8210	2	
ブラックゾーン	ＡＣＴ	8932	5	
ブランディッシュ	ＡＲＰＧ	12110	4	
ブランディッシュ２	ＲＰＧ	24073	5	
ブレイゾン	ＳＴＧ	8115	2	
ブレインロード	ＲＰＧ	12080	2	
ブレスオブファイア	ＲＰＧ	12024	2	
ブレスオブファイア２	ＲＰＧ	24025	3	
ブロックくずし	ＡＣＴ	4921	5	
プライムゴール	サッカー	8327	2	
プライムゴール２	サッカー	12127	4	
プライムゴール３	サッカー	16229	5	
プリンスオブペルシャ	ＡＣＴ	8096	2	
プリンセスミネルバ		16207	5	
プリンセスメーカー	ＳＬＧ	16950	5	
プロファイターＱ　ＧＢ－ＤＯＳ	ＢＩＯＳ	1408	5	ＧＤ系動作不可
プロ麻雀　極	麻雀	4108	1	
プロ麻雀　極２	麻雀	4169	4	
プロ麻雀　極Ⅲ	麻雀	8918	5	
平安京エイリアン	ＡＣＴ	4923	5	
平安風雲伝		12922	5	
平成イヌ物語　ポップンスマッシュ	スポーツ	4160	1	
ＨＥＩＷＡパチンコワールド	パチンコ	12912	5	
ＨＥＩＷＡパチンコワールド	パチンコ	12187	4	
ＨＥＩＷＡパチンコワールド２	パチンコ	24912	5	
へべれけのおいしいパズルはいりませんか	パズル	10017	4	
へべれけのぽぷーん	パズルＡＣＴ	8437	1	
ヘラクレスの栄光Ⅲ	ＲＰＧ	8080	2	
ヘラクレスの栄光Ⅳ	ＲＰＧ	16122	3	
ベストファーマー収穫祭	対戦ＡＣＴ	4911	5	
ベストファーマー収穫祭	ＡＣＴ	4214	4	
弁慶外伝　砂の章	ＲＰＧ	12011	2	
ペブルビーチの波濤	ゴルフ	8075	2	
ホーリーアンブレラ		24910	5	
ホーリーストライカー	ＡＣＴ	8436	1	
放課後　ＩＮ　ＢＥＰＰＩＮ女学園	ＳＬＧ	12177	4	
北斗の拳５	ＲＰＧ	8099	2	
北斗の拳６	対戦格闘	12006	2	
北斗の拳７	対戦格闘	24004	1	
炎の闘球児ドッジ弾平	ドッジボール	8118	2	
本格将棋風雲児龍王	将棋	8620	3	
本格派囲碁　碁聖	囲碁	8576	3	
本格麻雀　徹萬	麻雀	4124	1	
本格麻雀　徹萬Ⅱ	麻雀	4190	3	
本家 ＳＡＮＫＹＯ ＦＥＶＥＲ フィーバー２	パチンコ	12935	5	
本家ＳＡＮＫＹＯフィーバーＦＥＶＥＲ	パチンコ	12911	5	
本家　花札	花札	8546	4	
香港９７	ＳＴＧ	4211	4	同人ｿﾌﾄ
香港９７	ＳＴＧ	1715	6	同人ソフト
ボンバザル	パズルＡＣＴ	4003	1	
ポコニャン	ＡＣＴ	8617	3	
ぽっぷるメイル	ＡＣＴ	8499	4	
ポップンツインビー	ＳＴＧ	8247	2	
ＰＯＰＹＥ　いじわる魔女シーバックの巻	ボードゲーム	12129	4	
ポピュラス	ＳＬＧ	4004	1	
ポピュラスⅡ	ＳＬＧ	10003	1	
ぽぽいいっとへべれけ	パズルＡＣＴ	4912	5	
麻雀倶楽部	麻雀	4200	3	
麻雀悟空　天竺	麻雀	4176	4	
麻雀戦国物語	麻雀	8548	4	
麻雀大会２	麻雀	8550	3	
麻雀繁盛記	麻雀	4908	5	
DEAMON'S BLAZON 魔界村　紋章編	ＡＣＴ	16123	3	
摩訶摩訶	ＲＰＧ	8079	2	
マグナブラバン		12907	5	
ＭＡＧＮＡ　ＢＲＡＢＡＮ	ＲＰＧ	12148	3	

ＳＦＣゲームリスト

ゲームタイトル	ゲームジャンル	SFCNO	CD	備　考
負けるな魔剣道	ACT	8212	2	
負けるな！魔剣道２	対戦格闘	16185	4	
マザー２	RPG	24017	4	
まじかるタルルートくん	ACT	4030	1	
マジカルドロップ		8941	5	
マジカルポップ	ACT	16203	4	
マジコン＆スーパーｉｎ１集	ｸﾞﾗﾌｨｯｸ集	1608	6	同人ソフト
ﾏｼﾞｯｸｼﾞｮﾝｿﾝのスーパースラムダンク	バスケ	8313	2	
マジックソード	ACT	8086	2	
魔獣王		12919	5	
マジンガーＺ	ACT	8304	2	
魔人転生	SLG	12079	2	
魔人転生２	SLG	24040	4	不動作
ＭＡＤＡＲＡ　２	RPG	12035	2	
マッスルボマー	プロレス	24007	1	
松方弘樹スーパートローリング	釣り	16928	5	
松村邦洋伝	対戦格闘	24019	4	
魔天伝説		24920	5	
魔導物語はなまる大幼稚園児		16958	6	
魔法陣グルグル	RPG	16197	4	
魔法戦士レイアース		12923	5	
魔法　ぽぽいっと	パズルACT	8528	4	
ママレードボーイ	SLG	8915	5	
ママレードボーイ	ADV	8648	4	
マリオのスーパーピクロス	パズル	8936	5	
マリオのスーパーピクロス	パズル	8673	5	P解除版
マリオペイント	ツール	8108	2	ﾏｳｽ専用
マリオペイント改	ツール	8120	2	ﾊﾟｯﾄﾞ対応
マルチプレイバレーボール	バレー	8913	5	
ＭＲ．ＮＵＴＳ	ACT	8902	5	日本語版
ミスティックアーク		32011	5	
ミスティッククエスト	RPG	4901	5	日本語版
ミステリーサークル	パズルACT	8177	2	
水木しげるの妖怪百鬼夜行		12938	5	
ミッキーとドナルド　マジカルアドベンチャー３	ACT	16949	5	
ミッキーの東京ディズニーランド大冒険	ACT	12165	3	
ミッキーのマジカルアドベンチャー	ACT	8901	5	日本語版
宮路社長のパチンコファン２	パチンコ	8921	5	
みらくるカジノパラダイス	TBL	8631	4	
ミラクルガールズ	ACT	8379	2	
ミリティア		12904	5	
夢幻の如く	RPG	12070	2	
無人島物語		16961	6	
メガロマニア	SLG	8318	2	
メジャータイトル	ゴルフ	8904	5	
メタルマックス２	RPG	8234	2	
メタルマックスリターンズ		32902	5	
メルファンドストーリー	ACT	12095	2	
モータルコンバット３(S-NES)	対戦格闘	32014	5	
もってけＯＨ！ドロボー		12936	5	
もと子ちゃんのワンダーキッチン	ADV	8333	2	ﾌﾟﾚﾐｱｿﾌﾄ
モノポリー	ボードゲーム	8237	2	
モノポリー２	ボードゲーム	12202	4	
モンスターメーカー３	RPG	16048	1	
モンスターメーカーキッズ　王様になりたい	ボードゲーム	8589	3	
ＹＡＩＢＡ	ARPG	12096	2	
夜光虫	ノベルズ	16211	5	
ヤダモン　ワンダーランドドリーム	教育	8414	1	
ヤムヤム	STG	12182	4	
ユートピア	SLG	4133	1	
ＵＦＯ仮面ヤキソバン（プレゼント版）	ACT	8931	5	プレミアソフト
ＵＦＯ仮面ヤキソバン　（プレゼント版）	ACT	8529	4	ﾌﾟﾚﾐｱｿﾌﾄ
遊人　雀獣学園	麻雀	8406	1	
遊人　雀獣学園２	麻雀	16136	3	
遊人のふりふりガールズ	ボードゲーム	8507	4	
幽遊白書	ACT	16042	1	
幽遊白書２ターボ	対戦ACT	16907	5	
幽遊白書　特別編	ACT	16159	3	
幽遊白書　ＦＩＮＡＬ	対戦格闘	24049	4	
ゆうゆのクイズでＧＯ！ＧＯ！	クイズ	8101	2	

ＳＦＣゲームリスト

ゲームタイトル	ゲームジャンル	SFCNO	CD	備　考
夢迷宮　きぐるみ大冒険	ＲＰＧ	8502	4	
ヨーロッパ戦線	ＳＬＧ	12017	2	
幼稚園戦記まだら		16960	6	
横綱物語	相撲	8530	4	
横山　光輝　三国志	ＳＬＧ	8093	2	
横山光輝　三国志２	ＳＬＧ	12073	2	
横山光輝　三国志スゴロク英雄記	ボードゲーム	12168	3	
吉本麻雀大会	麻雀	16093	4	
ヨッシーアイランド	ＡＣＴ	24909	5	ＦＸ
ヨッシーのロードハンティング	ＧＳＴＧ	8314	2	ｽｰﾊﾟｰｽｺｰﾌﾟ専用
ヨッシーのロードハンティング	ＧＳＴＧ	10005	1	ｽｰﾊﾟｰｽｺｰﾌﾟ専用
４人将棋	将棋？	4906	5	
４６億年物語	ＳＬＧ	12013	2	
ライオンキング	ＡＣＴ	24022	3	
ライズ・オブ・ザ・ロボッツ	対戦格闘	32005	3	
雷電伝説	ＳＴＧ	8028	2	
ライトファンタジー	ＲＰＧ	8097	2	
ライトファンタジー２	ＲＰＧ	16941	5	
ライブ　ア　ライブ	ＲＰＧ	16104	4	
ラグーン	ＡＲＰＧ	8036	2	
ラストバイブル３	ＲＰＧ	24045	4	
ラッシングビート	ＡＣＴ	8069	2	
ラッシングビート修羅	ＡＣＴ	16040	1	
ラッシングビート乱　複製都市	ＡＣＴ	12012	2	
ＬＯＶＥ　ＱＵＥＳＴ	ＲＰＧ	12203	4	
ラプラスの魔		16228	5	
真・聖刻　－ラ・ワースー	ＲＰＧ	12195	4	
らんま１／２奥義邪暗拳	パズルＡＣＴ	8657	5	
らんま1/2　朱猫団的秘宝	ＲＰＧ	12056	2	
らんま1/2超技乱舞編	対戦格闘	24009	1	
らんま1/2　町内激闘編	対戦格闘	8066	2	
らんま1/2　爆裂乱闘編	対戦格闘	12015	2	
リーディングカンパニー	ＳＬＧ	8231	2	
リーディングジョッキー	競馬	4179	4	
リーディングジョッキー２		8676	6	
リジョイス	ＡＲＰＧ	16205	4	
リターンオブダブルドラゴン	ＡＣＴ	8151	2	
リターンオブダブルドラゴン　テスト版	ＡＣＴ	8131	2	
リトルマジック	パズル	4148	1	ﾃｽﾄ版
リトルマジック	パズル	8395	2	
リブルラブル	ＡＣＴ	4184	4	
龍騎兵団ダンザルブ	ＲＰＧ	8275	2	
龍虎の拳	対戦格闘	16023	1	
龍虎の拳２	対戦格闘	32006	3	
李麗珍写真集	ｸﾞﾗﾌｨｯｸ集	1142	6	同人ソフト
李麗珍水城写真集１	ｸﾞﾗﾌｨｯｸ集	1163	6	同人ソフト
李麗珍水城写真集２	ｸﾞﾗﾌｨｯｸ集	1164	6	同人ソフト
李麗珍水城写真集３	ｸﾞﾗﾌｨｯｸ集	1165	6	同人ソフト
ＲＩＮＧ　アストラルバウト３		16939	5	
ルインアーム		24060	5	
ルカの大冒険	ＡＣＴ	8658	5	
ルドラの秘宝		32914	6	
ルパン三世	ＡＣＴ	12171	3	
レディストーカー	ＡＲＰＧ	24050	4	
レナス	ＲＰＧ	12004	2	
レボリューションＸ		16264	6	
レミングス２	ＳＬＧ	16100	4	
レミングス２	ＳＬＧ	16912	5	
レンタリングレンジャー		16962	6	
ロードス島戦記	ＲＰＧ	24927	5	
ロードモナーク	ＳＬＧ	4074	1	特殊ﾁｯﾌﾟ ｶｾｯﾄ不動作
ロードランナーツイン	パズルＡＣＴ	8515	4	
ロードランナーVSワイリーコヨーテ	ＡＣＴ	8159	2	
ロイヤルコンクエスト	ＳＬＧ	4073	1	
ろくでなしＢＬＵＥＳ	ADV+ACT	12099	2	
ロケッティア	ＡＣＴ	8055	2	
ロゴスパニック		10904	6	
ロックマン７	ＡＣＴ	16188	4	
ロックマンＸ	ＡＣＴ	12068	2	
ロックマンＸ３	ＡＣＴ	16947	5	

ＳＦＣゲームリスト

ゲームタイトル	ゲームジャンル	SFCNO	CD	備　　考
ロックマンサッカー	サッカー	10016	1	
ロマンシングサガ	ＲＰＧ	8048	2	
ロマンシングサガ２	ＲＰＧ	16037	1	
ロマンシング・サガ３	ＲＰＧ	32905	5	
ロマンシング・サガ３(テスト版)	ＲＰＧ	32017	5	テスト版
ワールドクラスラグビー	ラグビー	4091	1	
ワールドクラスラグビー２　国内激闘編'93	ラグビー	8450	1	
ワールドサッカー	サッカー	4113	1	
ワールドヒーローズ	対戦格闘	16015	1	
ワイアラエの奇跡	ゴルフ	8142	2	
ワイルドガンズ	ＡＣＴ	8505	4	
ワイルドトラックス	カーレース	8937	5	ＦＸ
若貴大相撲　夢の兄弟対決	相撲	8403	1	
ワギャンパラダイス	ＡＣＴ	10019	3	
わくわくスキーワンダーシュプール	レース	8624	4	
笑っていいとも　タモリンピック	ＡＣＴ	8489	1	
ワンダープロジェクトＪ	育成ＳＬＧ	24030	3	
ワンダラーズマジック	ＲＰＧ	16044	1	
スーパー競輪	競輪	12217	5	
リトルマスター		16226	5	
不明	野球	8337	2	

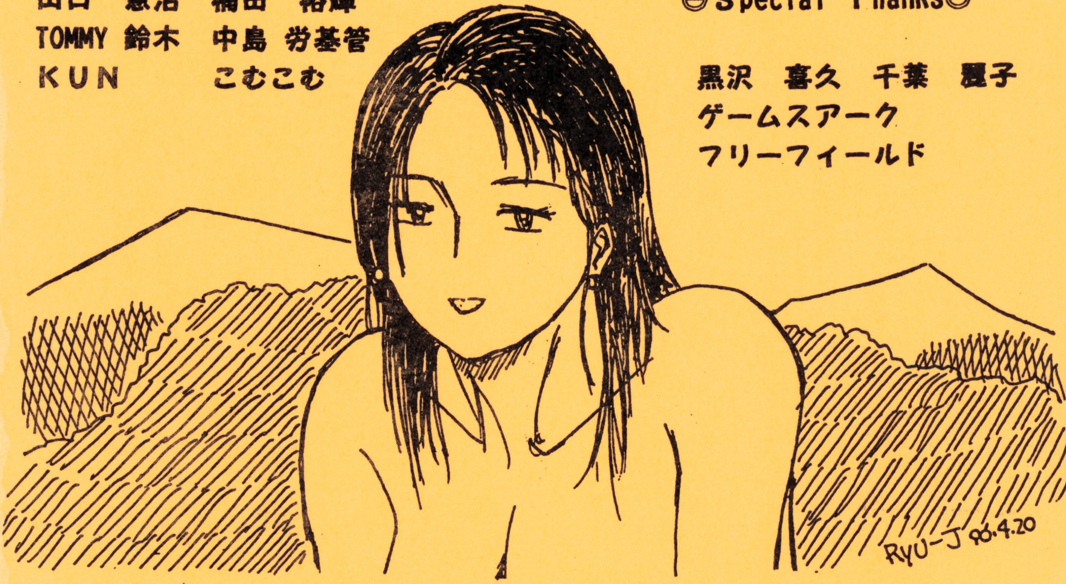
奥付

😄Writer😄

鶴見　和昭　木村　竜司
大原　　登　霧島　幸史
吉田　友明　水野　　篤
糸井川 邦明　春山　　亨
山口　憲治　楠田　裕輝
TOMMY 鈴木　中島 労基管
KUN　　　　こむこむ

😄Special Thanks😄

黒沢　喜久　千葉　麗子
ゲームスアーク
フリーフィールド



《奥　付》

発行日　96年5月15日 第一刷発行
発行　POSITIVE《POSITIVE創刊号》
印刷　読売サービスほがらか企画印刷室
連絡先 〒330 埼玉県大宮市土呂町1-52-16-102 鶴見 和昭

